

LARMIA

ANVÄNDARHANDBOK EVO WEBBKLIENT



ANSVARSBEGRÄNSNING

All information i denna handbok har kontrollerats noggrant och bedöms vara korrekt. Emellertid lämnar Larmia Control AB inga garantier vad gäller manualens innehåll. Användare av denna manual ombeds rapportera felaktigheter, tvetydigheter eller oklarheter till Larmia Control AB, för eventuella korrigeringar i framtida utgåvor. Informationen i denna handbok kan ändras utan föregående meddelanden.

Mjukvaran som beskrivs i handboken levereras under licens från Larmia Control AB och får endast användas eller kopieras enligt licensvillkoren. Ingen del av denna bok får återges eller överföras i någon form eller på något sätt, elektroniskt eller mekaniskt, för något som helst ändamål utan uttryckligt skriftligt medgivande från Larmia Control AB.

COPYRIGHT

© Larmia Control AB. Med ensamrätt.

VARUMÄRKEN

MS-DOS, Windows, Windows 98, Windows NT, Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8, Windows 10 och Windows 11 är registrerade varumärken som tillhör Microsoft Corporation.

Andra produktnamn som förekommer i denna bok används enbart i identifieringssyfte och kan vara ägarens registrerade varumärken.

September 2025

Version: 25.9.1.1

Innehållsförteckning

Evo Webbklient

Kom igång

Systemkrav

Val av webbläsare

Anslut med klienten

SSL/TLS

Översikt

Notifieringar

Objektlistor

Dialoger

Huvudmeny

Anläggningsnamn

Statusikoner

Trendexport

Kalender

Konvertera historik

Väderprognos

Sätt på ljud / Stäng av ljud

Fullskärm

Skriv ut

Tangentbord

Info

Hjälp

In /utloggning av användare

Flikar

Bakåtknapp

System

Beskrivning av menyn

Textläge

Bildläge

Händelser

RePlayer

Larm

Larmlista

Statistik

Larmblockering

Senaste larmen

Händelser

Händelseområde

Aktuella

Historik

Filter

RePlayer

En grupp

Flera grupper

Beskrivning av menyn

L.E.P.O.

Beskrivning av menyn

Energi

Mätare

- [Energitabell](#)
- [Ventilation](#)
- [Byggnadsinställningar](#)
- [Aggregatinställningar](#)
- [Beräkning](#)
- [Typer av grafer](#)
- [Kommunikation](#)
 - [Kom.översikt](#)
 - [PLC kom.](#)
 - [Enhetslista](#)
 - [Objektlista \(kom.fel\)](#)
- [Sök](#)
- [Inställningar](#)
 - [Klient](#)
 - [Enhet](#)
 - [Användare](#)
 - [Larmsändning](#)
 - [Program](#)
- [Carbon](#)
 - [Beskrivning av menyn](#)
 - [Bildvy.](#)
 - [Textvy.](#)
- [Övrigt](#)
 - [Schemalagda kommandon](#)
 - [Underhåll](#)
 - [Energijavvikelser](#)
 - [Trendexport](#)
- [Objektdialog](#)
 - [Beskrivning av status \(ikoner och text\)](#)
 - [Sätt manuellt värde / autoläge](#)
 - [Extratext](#)
 - [Kvittera](#)
 - [Beskrivning av gemensamma funktioner](#)
 - [Flikar](#)
 - [Underhåll](#)
 - [Konfigurera](#)
 - [Regulator](#)
 - [Kurva](#)
 - [Villkor](#)
 - [Tidkanal](#)
- [Tidkanal](#)
 - [Start /stoppförskjutning](#)
 - [Vecka](#)
 - [Veckostyrning](#)
 - [Datumstyrning](#)
 - [Förklaring av visningen](#)
 - [Kalender](#)
 - [Exempel på konfiguration](#)
- [Schemalagt kommando](#)
 - [Skapa nytt kommando](#)
 - [Redigera befintligt kommando](#)
- [Trendkurva](#)
 - [Lägg till objekt / Öppna trendgrupp](#)
 - [Zoom](#)

- [Tid och period](#)
- [Trendkurvans objekt](#)
- [Förklaring av trendkurvans axlar](#)
- [Övriga inställningar för trendkurvan](#)
- [Skriv ut](#)
- [Trendexport](#)
- [Trendgrupper](#)
 - [Temporär trendgrupp](#)
 - [Permanent trendgrupp](#)
 - [Objektinställningar](#)
 - [Avancerade inställningar för axlar](#)
- [Trendexport](#)
 - [Ny trendexport](#)
- [Kalender](#)
 - [Redigera](#)
- [Anteckningar](#)
 - [Redigera](#)
- [Objektikoner](#)
- [Vanliga frågor](#)
 - [Webbplatsen kan inte nås](#)
 - [Det står "Servern kan inte nås" vid inloggning i webbklienten](#)
 - [Klienten fungerar inte](#)
 - [Hur kvitteras ett larm?](#)
 - [Hur läggs en ny användare till?](#)
 - [Hur skickas larm ut via e post eller SMS?](#)
 - [Hur aktiveras/konfigureras drivare?](#)
- [Avancerat](#)
 - [Parametrar i URL:en](#)
 - [Ingen meny](#)
 - [Inaktivera navigation](#)
 - [Automatisk inloggning](#)

Evo Webbklient

Kom igång

Systemkrav

Upplösning

En skärm med en upplösning på minst 1280x720 rekommenderas för att garantera full funktionalitet.

OBSERVERA att denna upplösning avser en miljö som inte är skalad. Om t.ex. operativsystemet är inställt att skala grafiken till 125% behöver skärmens upplösning vara 25% mer än ovanstående siffror.

Upplösningen är också exklusive yta som ligger utanför klienten, t.ex. adressfält i en webbläsare. Använd fullskärmsläge i klienten ifall det inte finns några marginaler.

Val av webbläsare

För bästa användarupplevelse på Windows-datorer rekommenderas Larmias Evo Client som har en inbyggd webbläsare.

På Evo Avalon bör endast Evo Client användas.

Bland webbläsare rekommenderas Google Chrome, men klienten bör fungera i alla moderna webbläsare som använder Chromium som kärna, t.ex. Microsoft Edge. Internet Explorer kan ej användas.

OBSERVERA att vissa webbläsare kan vara märkbart snabbare än andra vid visning av t.ex. rapportdata.

Anslut med klienten

Användaruppgifter

Om enheten har fått användarnamn och lösenord via ED10 så måste de anges för att klienten ska kunna användas. Om det i stället är anonym inloggning kan fälten för uppgifterna lämnas tomma.

Se användarhandboken till ED10 för mer information.

OBSERVERA att dessa uppgifter inte är relaterade till [användarkontona](#) i systemet.

Via webbläsare

Öppna webbläsaren och gå in på adressen `http://xxx.xxx.xxx.xxx/client` där `xxx.xxx.xxx.xxx` är enhetens IP-adress.

Ange sedan användaruppgifterna i rutan som visas och tryck på **Logga in**.



Via Evo Client

Öppna anslutningar och tryck sedan på **Anslut** för en anslutning i listan.

Tryck på **Lägg till** för att skapa en ny anslutning. Enhetens IP-adress måste anges. Ange användaruppgifterna i **Webbanvändare** och **Webblösenord**.

***OBSERVERA** att Evo SCADA och Evo Avalon skapar en del anslutningar automatiskt. Dessa kan ej redigeras.*

SSL/TLS

SSL/TLS gör att kommunikationen till och från enheten blir krypterad.

Via webbläsare

Ersätt `http` med `https` i adressfältet.

Troligen varnar webbläsaren att det inte är en säker anslutning. För att få bort varningarna kan ett certifikat installeras.

Öppna webbläsaren och gå in på adressen `http://xxx.xxx.xxx.xxx`, där `xxx.xxx.xxx.xxx` är enhetens IP-adress, och följ instruktionerna på sidan för att installera certifikatet.

Via Evo Client

Bocka i **SSL** i anslutningens inställningar.

Översikt

Notifieringar

I det nedre högra hörnet visas notifieringar som försvinner efter några sekunder. Det finns tre typer av notifieringar.

Notifiering	Beskrivning
 Inställningar sparade 	Visar att en handling har lyckats.
 Värde inte satt, logga in med rätt behörighet 	Visar viktig information, att något har gått fel eller att en handling har misslyckats.
 Nytt larm! Klass: A GT81 Frys-vakt Larm! 	Visar att ett larm har aktiverats. Innehåller larmklass, objektnamn och larmtext. Tryck på notifieringen för att öppna larmets objektdialog .

Objektlistor

Typ	Namn	Status	Manuell
	Driftläge	3	
	Driftläge	3.00	
	Larm AKTIVT	1.00	
	Larm OKVITT	1.00	

En objektlista visar [ikoner](#) och namn på objekt, samt annan information relevant för den specifika listan.

Tryck på en rad i en objektlista för att öppna [objektets dialog](#).

Vissa objektlistor kan exporteras till CSV via knappen .

Dialoger



Högst upp till vänster visas dialogens titel. Tryck och dra i titelraden för att flytta dialogen.

Stäng en dialog med  eller **Esc**.

Vissa dialoger kan maximeras med . Använd sedan  för att återställa fönstrets storlek.

En del dialoger har knappen . Tryck på den för att minimera dialogen. Dialogen kommer då att flyttas ned till nedre vänstra hörnet med endast titeln synlig. Klicka på den för att visa hela dialogen igen.

Huvudmeny

Anläggningsnamn

I övre vänstra hörnet visas anläggningsnamnet som angetts i ED10.

OBSERVERA att detta inte visas lokalt på Evo Avalon.

Statusikoner

Statusikonererna är till för att uppmärksamma t.ex. fel eller avvikelser. Om en ikon lyser betyder det att den är aktiv.

Ikon	Beskrivning
	Utlöst larm Om ett larm är okvitterat blinkar ikonen. Klicka på ikonen för att se alla larm
	Kommunikationsfel med en PLC eller hårdvara Klicka på ikonen för att se kommunikationsöversikten
	Givarfel Klicka på ikonen för att se alla objekt med givarfel
	Energiavvikelse Klicka på ikonen för att se alla energiavvikelser
	Underhåll Klicka på ikonen för att se alla objekt med gränslarm
	Schemalagt kommando Klicka på ikonen för att se alla kommande schemalagda kommandon
	Denna ikon är en samling av fyra statusar. Klicka på den för att öppna/stänga en meny med knappar för de olika statusarna
	Manuellt ställd Manöver Klicka på knappen för att se alla manuellt ställda Manövrar
	Manuellt ställd Analog ut Klicka på knappen för att se alla manuellt ställda Analoga ut
	Manuellt ställt börvärde/ställvärde Klicka på knappen för att se alla manuellt ställda börvärden/ställvärden
	Forcerat objekt Klicka på knappen för att se alla forcerade objekt

Trendexport

Tryck på  för att öppna listan av [trendexporter](#). Om det finns minst en färdig export i listan så lyser ikonen.

Kalender

Tryck på  för att öppna [kalendern](#).

Konvertera historik

Om klienten är uppkopplad mot ett SCADA som har blivit uppgraderat från Atlantis så visas ikonen . Tryck på den för att öppna en [dialog](#) med inställningar för konvertering av historik från Atlantis till Evo. Ikonen blinkar när konverteringen är klar.

Se installationsanvisningen till Evo SCADA för mer information.

Väderprognos

Prognos					
Tid	Temperatur	Vind	Fuktighet	Molnighet	
6 sep 2018 15:00	20.3 °C	↶ 2 m/s	67%	63%	
6 sep 2018 16:00	18.8 °C	↶ 2 m/s	74%	50%	
6 sep 2018 17:00	17.2 °C	↶ 2 m/s	85%	25%	
6 sep 2018 18:00	15.8 °C	↶ 2 m/s	95%	13%	
6 sep 2018 19:00	14.7 °C	↶ 1 m/s	98%	13%	
6 sep 2018 20:00	13.9 °C	↷ 1 m/s	99%	25%	
6 sep 2018 21:00	12.9 °C	↷ 1 m/s	99%	38%	
6 sep 2018 22:00	12.7 °C	↷ 2 m/s	99%	38%	
6 sep 2018 23:00	12.5 °C	↷ 2 m/s	99%	25%	
7 sep 2018 00:00	12.3 °C	↷ 2 m/s	99%	13%	
7 sep 2018 01:00	12.0 °C	↷ 2 m/s	99%	25%	

Om väderprognosen är konfigurerad i ED10 visas knappen . Knappens text visar nuvarande prognos. Tryck på den för att visa prognosen för ett antal timmar framåt.

Se användarhandboken till ED10 för hur man konfigurerar prognosen.

Sätt på ljud / Stäng av ljud

Tryck på för att stänga av [larmljudet](#) i klienten. Knappen visas då i stället, som kan tryckas för att aktivera larmljudet igen.

OBSERVERA att detta inte visas lokalt på Evo Avalon.

Fullskärm

Tryck på för att växla mellan fullskärmsläge och vanligt läge.

OBSERVERA att denna funktion inte finns lokalt på Evo Avalon.

OBSERVERA att mobiler och surfplattor inte alltid har bra stöd för denna funktion.

Skriv ut

Tryck på för att ta en skärmdump av klienten och sedan öppna bilden i standardprogrammet för bildvisning.

OBSERVERA att denna funktion endast finns i Evo Client (version 1.1.2.0 och senare). Funktionen finns inte lokalt på Evo Avalon.

Tangentbord



Ett virtuellt tangentbord kan öppnas med . Tryck på  och  för att växla mellan numeriskt respektive alfanumeriskt tangentbord. Bocka i **Öppna automatiskt** för att få tangentbordet att öppna och stänga sig automatiskt när textfält väljs. Bredvid tangentbordsikonen visas antingen bokstaven  eller  för att visa om det är automatiskt eller manuellt läge.

OBSERVERA att tangentbordet endast fungerar i klientens textfält.

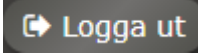
Info

Tryck på  för att öppna en [dialog](#) med information om enheten och klienten.

Hjälp

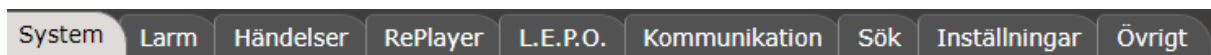
Tryck på  för att öppna en [dialog](#) med en lista av manualer och hjälpdokument.

In-/utloggning av användare

 öppnar en dialog för att ange inloggningsuppgifter för en [användare](#). Efter lyckad inloggning visas användarens namn ovanför knappen. Tryck på  för att logga ut användaren.

Inloggningsdialogen öppnas automatiskt om ingen användare är inloggad och en handling som kräver behörighet utförs (t.ex. kvittering av ett larm). Om gruppområden används så öppnas dialogen så fort man startar klienten.

Flikar



Tryck på en flik för att öppna den.

OBSERVERA att flikarna ersätts av en menyknapp om fönstret är för smalt. Klicka då på menyknappen för att visa en lista av alla flikar. Lokalt på en Evo Avalon är flikarna i stället i en vertikal lista på höger sida.

Bakåtknapp

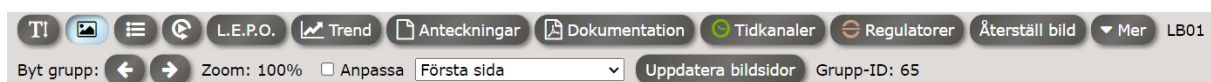
Använd  för att backa till den föregående vyn och  för att gå framåt igen.

OBSERVERA att dessa knappar fungerar på samma sätt som webbläsarens egen bakåtknapp och framåtknapp. De kan användas om webbläsaren ska köras i [fullskärmsläge](#).

System

System-fliken visar systemets grupper i olika vyer.

Beskrivning av menyn



Övre delen

Byt vy

Knapparna , ,  och  används för att byta till [Bildläge](#), [Textläge](#), [Händelser](#) och [RePlayer](#) för gruppen.

L.E.P.O.

Om det finns en [rapport](#) kopplad till gruppen visas knappen . Klicka på den för att se rapporten.

Trendgrupper

Tryck på  för att öppna gruppens trendgrupper.

Se avsnittet [Trendgrupper](#) för mer information.

Gruppanteckning

Om det finns en gruppanteckning visas knappen , annars visas . Tryck på knappen för att öppna anteckningsdialogen.

Se avsnittet [Anteckningar](#) för mer information.

Funktionsbeskrivning

Om det finns en funktionsbeskrivning för gruppen går det att trycka på knappen  för att visa den.

OBSERVERA att vissa filtyper endast går att öppna i Evo Client (version 1.1.2.0 och senare).

Tidkanaler

Knappen  öppnar en dialog med alla tidkanaler i gruppen.

Regulatorer

Knappen  öppnar en dialog med alla regulatorer i gruppen.

Återställ bild (endast bildläge)

 nollställer bilden till den ursprungliga vyn. Det går alternativt att högerklicka i bilden för att återställa den.

Mer

Tryck på **Mer** för att visa/gömma den undre delen av menyn.

Gruppnamn

Texten till höger visar den valda gruppens namn.

Undre delen

Byt grupp

 och  används för att bläddra bakåt respektive framåt mellan grupperna. Om det finns en bild för gruppen väljs bildläget, annars väljs textläget.

Anpassa (endast bildläge)

Bocka i **Anpassa** för att skala bilden så att den tar upp hela fönstret. Detta låser zoomning.

Val av sida (endast bildläge)

Välj vilken sida som ska visas via dropdown-menyn. Listan är sorterad i den ordning som sidorna skapades i. Som standard visas den första sidan i en bild.

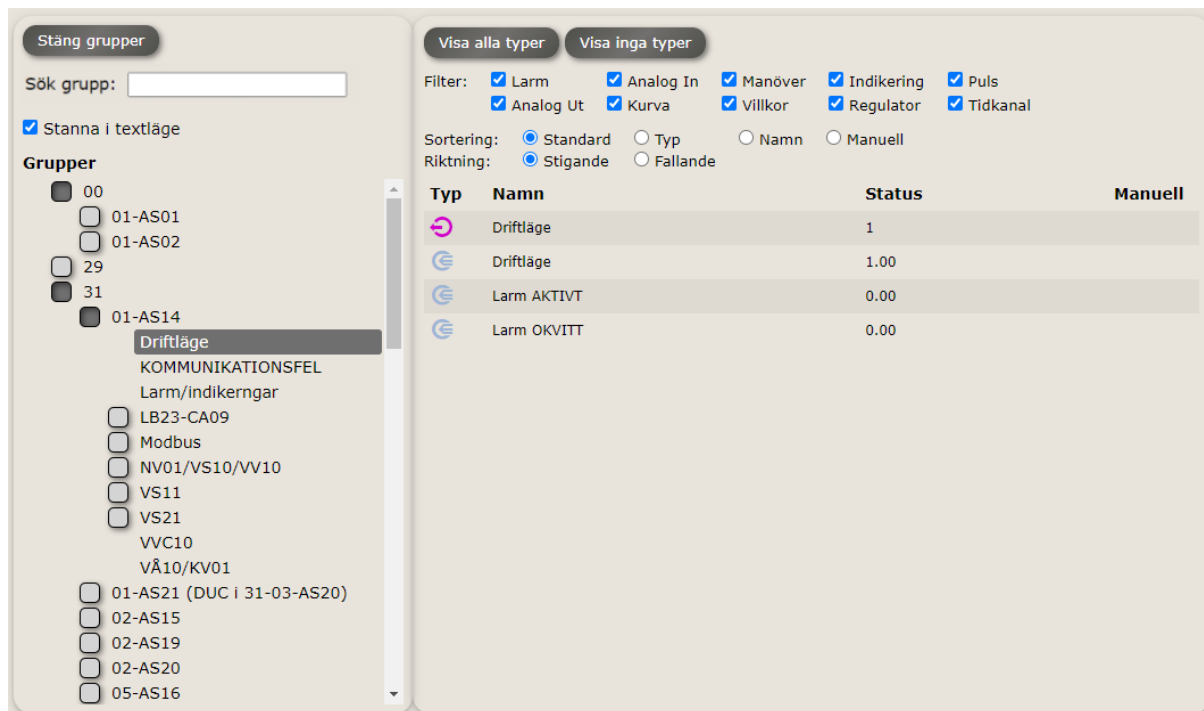
Uppdatera sidor (endast bildläge)

Om sidor har ändrats eller lagts till för den valda gruppen så kan ändringarna hämtas genom att trycka på .

Grupp-ID

Texten till höger visar den valda gruppens ID-nummer.

Textläge



Typ	Namn	Status	Manuell
	Driftläge	1	
	Driftläge	1.00	
	Larm AKTIVT	0.00	
	Larm OKVITT	0.00	

I textläge visas en trädstruktur över systemets grupper till vänster.

Tryck på en grupp i trädet för att välja den. Tryck på en redan vald grupp för att visa eller gömma dess undergrupper, ifall det finns några. Det går också att trycka på knappen till vänster om gruppnamnet för att visa eller gömma undergrupperna. Tryck på

Stäng grupper

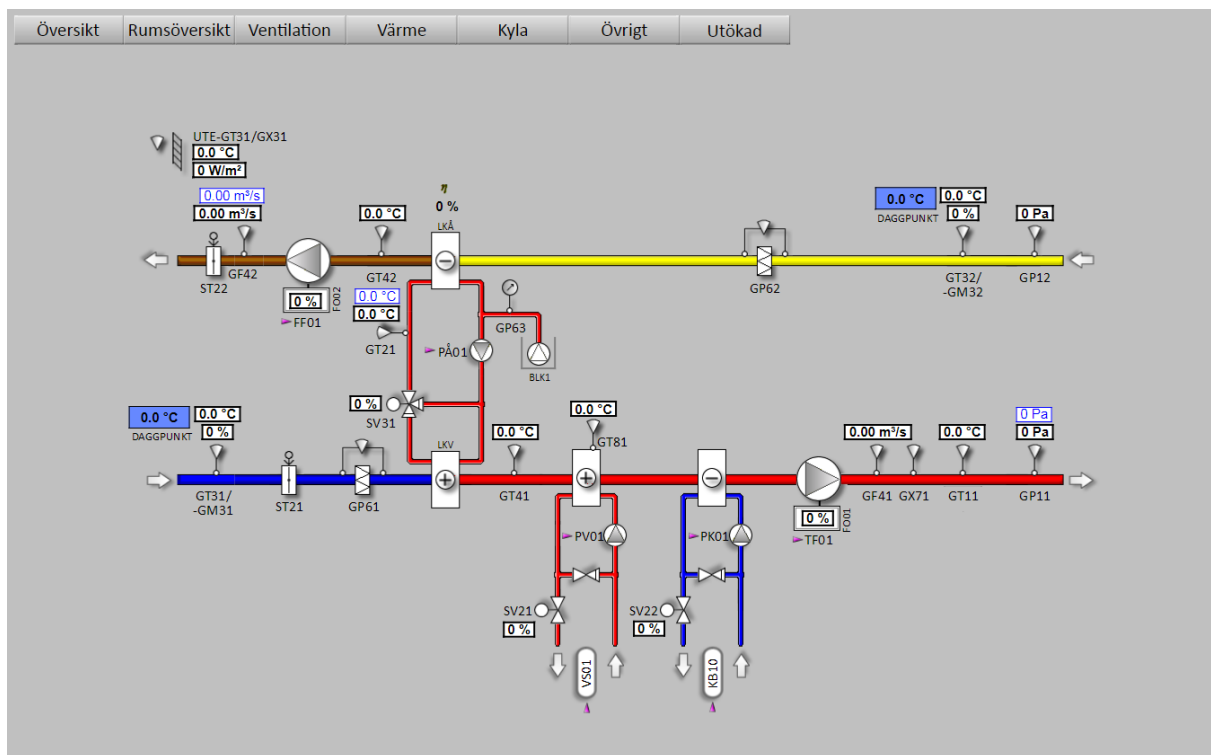
för att gömma alla undergrupper som visas.

Sök grupp kan användas för att söka efter gruppnamn eller ID.

Bocka i **Stanna i textläge** för att inte automatiskt visa flödesbilden för en grupp när den väljs.

Den valda gruppens objekt visas i en [lista](#) till höger. Objektens ursprungliga sortering är efter deras plats i databasen, men det går att i stället sortera dem efter typ, namn eller om de är manuellt ställda. Det går också att filtrera vilka typer av objekt som visas.

Bildläge



I bildläge visas gruppens flödesbild.

Rulla mushjulet för att zooma in eller ut i bilden. På Evo Avalon går det att zooma genom att hålla ned och dra två fingrar. Det går inte att zooma om **Anpassa** är aktiverat.

Tryck in mushjulet och dra i bilden för att panorera. På Evo Avalon går det att panorera genom att dra med ett finger i bilden.

Se användarhandboken till Atlantis för hur man ritat bilder.

Händelser

I denna vy visas gruppens händelser.

Se avsnittet [Händelser](#) för mer information.

RePlayer

I RePlayer kan gruppens historik spelas upp.

Se avsnittet [RePlayer](#) för mer information.

Larm

Larm-fliken visar listor av larm i olika utföranden, samt inställningar för larmblockering.

Larmlista

Kvittera alla

Göm filter

Återställ filter

Larmklasser:

☒ A (8)
☒ B (42)
☒ C (0)
☒ D (0)
☒ E (0)
☒ F (0)
☒ 0 (0)

Larmstatus:

☒ Aktiv (14)
☒ Normal (36)

Kvittering:

☒ Okvitterad (45)
☒ Kvitterad (5)

Larmblockering:

☒ Ob blockerad (50)
☐ Blockerad (0)

Namn:

Grupp:

Sortering:

☒ Standard
☐ Larmklass
☐ Namn
☐ Gruppnamn
☐ Larmtid

Riktning:

☒ Stigande
☐ Fallande

Typ	Larmtid	Grupp	Namn	Klass	Larm	
	mån 15 mar 2021 16:23:04	KOMMUNIKATIONSALARM	KOMFEL DUC 131 HUS A PLAN 2	A	KOMFEL!	Kvittera
	mån 15 mar 2021 16:23:04	KOMMUNIKATIONSALARM	KOMFEL DUC 132 HUS A PLAN 2	A	KOMFEL!	Kvittera
	mån 15 mar 2021 16:10:54	32•06-AS03	DHC till DUC-kommunikation bruten	A	Larm!	Kvittera
	tis 15 okt 2019 13:59:37	31•07-AS05•KB22	KB22-PK01 Manöver pump	B	TILL (FRÅN)	Kvittera
	fre 6 apr 2018 08:43:45	31•10-AS08•LB12•ST59	ST59 Avvikelse	B	Larm!	Kvittera
	fre 6 apr 2018 08:16:15	31•07-AS04•LB08	GP12 Avvikelse	B	Larm!	Kvittera
	fre 6 apr 2018 07:13:05	31•07-AS04•LB07	LB07-GP62 Filtervakt	B	Larm!	Kvittera
	fre 6 apr 2018 03:43:32	32•06-AS03•LB02	BL3 Fellarm centraltbrandlarm	B	Larm!	Kvittera
	tor 5 apr 2018 14:37:39	00•01-AS01•NK-/KP-/VÅ01	NK01-EXP01/AVG01 S:a larm	B	Larm!	Kvittera
	mån 30 nov 2020 17:41:27	31•07-AS05	DHC till DUC-kommunikation bruten	A	Normal	Kvittera
	mån 30 nov 2020 17:41:27	31•09-AS06	DHC till DUC-kommunikation bruten	A	Normal	Kvittera

Denna vy visar en [lista](#) av alla aktiva och/eller okvitterade larm. Larmen går att sortera efter larmklass, namn, gruppnamn eller larmtid. Det går också att filtrera listan efter larmklass, larmstatus, kvittering, blockering, namn och gruppnamn. Vid varje filterval (förutom namn och gruppnamn) finns ett nummer inom parenteser som visar antalet larm i listan som ingår i filtret.

Larmljud

Om ett [larmljud](#) är aktivt visas knappen . Tryck på knappen för att tysta ljudet. Detta gäller fram till att ett nytt larm aktiverar larmljudet.

Kvittering

Om ett larm är okvitterat visas knappen på raden. Är larmet även kvitteringsblockerat visas i stället texten **Kvitt. block.** Larmet måste då kvitteras lokalt på enheten det tillhör.

används för att kvittera alla larm i listan som visas enligt filtret. Om det finns larm i listan som användaren inte har behörighet att kvittera så visas en varning om det.

Skriv ut

Tryck på för att ta en skärmdump av hela larmlistan och sedan öppna bilden i standardprogrammet för bildvisning.

OBSERVERA att denna funktion endast finns i Evo Client (version 1.1.2.0 och senare).

Statistik

Visa larm från till

Larmklasser: ☒ A (4) ☒ B (2) ☒ C (0) ☒ D (0) ☒ E (0) ☒ F (0) ☒ 0 (0)

Sortering: ☒ Antal larm ☐ Larmklass ☐ Namn ☐ Gruppnamn

Riktning: ☐ Stigande ☒ Fallande

Typ	Grupp	Namn	Klass	Antal larm
	31•07-AS05	DHC till DUC-kommunikation bruten	A	19
	31•09-AS06	DHC till DUC-kommunikation bruten	A	19
	SCADA	PROGNOS, ej kontakt	B	16
	32•06-AS03	DHC till DUC-kommunikation bruten	A	7
	KOMMUNIKATIONSALARM	KOMFEL DUC 132 HUS A PLAN 2	A	1
	31•01-AS14•KOMMUNIKATIONSFEL	KOMFEL PLC 131	B	1

Denna vy visar en [lista](#) av alla larm som aktiverats minst en gång inom en viss period. Det går att sortera listan efter antal larm, larmklass, namn eller gruppnamn.

Listan uppdateras ej kontinuerligt. Använd eller ändra datum för att uppdatera den.

Larmblockering

Sök grupp:

= Inga blockerade larm
 = En del blockerade larm
 = Endast blockerade larm

Blockerade larm i systemet: 121 av 3145

Grupper

- ☐ 00
- ☐ 29
- ☐ 01-AS01
- ☐ 02-AS02
- ☐ 03-AS03
- ☐ 03-AS04 (DUC i 03-AS03)
- ☐ 05-AL01
- ☐ 31
- ☐ 32
- ☐ 33
- ☐ [008] 31
- ☐ 31A
- ☐ KOMMUNIKATIONSALARM
- ☐ SCADA

Blockerade larm i grupp: 1 av 7

Blockerade larm i undergrupper: 0 av 15

☐ Inkludera undergrupper

Typ	Namn	Blockerad
	Givarfel	Avblockera
	RO01 Reläomkopplare FEL LÄGE	Blockera
	Styrsignal i manuellt läge	Blockera
	DHC till DUC-kommunikation bruten	Blockera
	SPR1 Larm fasbrott	Blockera
	FS61 Automatsäkringar	Blockera
	Summalarm fettavskiljare	Blockera

Denna vy visar en översikt av alla larms blockeringsstatus. Larm som är blockerade skickas inte ut till [mottagarenheter](#) och filtreras som standard ut ur [larmlistan](#).

Till vänster visas en trädstruktur över systemets grupper. Endast grupper som innehåller minst ett larm visas. Se avsnittet [Textläge](#) för information om hur trädstrukturen navigeras.

Blockera allt/Avblockera allt

Tryck på för att blockera alla larm i systemet.

Tryck på **Avblockera allt** för att ta bort blockering på alla larm i systemet.

Blockera grupp/Avblockera grupp

Välj en grupp och tryck på **Blockera grupp** för att blockera gruppens larm.

Välj en grupp och tryck på **Avblockera grupp** för att ta bort blockering på gruppens larm.

Om **Inkludera undergrupper** är iverksam påverkas även alla larm i undergrupperna.

Blockera objekt/Avblockera objekt

Välj en grupp för att visa dess objekt i en lista till höger.

Om ett objekt inte är blockerat visas knappen **Blockera**. Tryck på den för att blockera objektet.

Om ett objekt är blockerat visas knappen **Avblockera**. Tryck på den för att ta bort blockeringen.

Senaste larmen

Senaste larmen					
	B	KOMFEL PLC 131		KOMMUNIKATION BR...	
	A	KOMFEL DUC 131 HUS A PLAN 2		KOMFEL!	
	A	KOMFEL DUC 132 HUS A PLAN 2		KOMFEL!	

Detta är en [dialog](#) som visar de senaste larmen som är både aktiva och okvitterade. I [klientinställningar](#) går det att välja att t.ex. visa dialogen automatiskt när nya larm aktiveras.

Händelser

Systemhändelser

Aktuella
Historik
Uppdatera
Före
Efter
2018-09-06 15:38

Valj allt
Valj inget

Larmklasser:

☒ A
☒ B
☒ C
☒ D
☒ E
☒ F
☒ 0

Larmstatus:

☒ Kvitterat
☒ Aktiverat
☒ Återgått

Händelsetyp:

☒ Manöver
☒ Kurva
☒ Indikering
☒ Tidkanal
☒ Manuell
☒ Inloggning

Typ	Tid	Grupp	Namn	Händelse	Klass
	6 sep 2018 14:26:18	SCADA•KONTROLLER•Effektnedstyrning•T31•Ventilation	INDIKERING - Effektnedstyrning KYLA	NEDSTYRNING	
	6 sep 2018 14:26:18	SCADA•KONTROLLER•Effektnedstyrning•T31•Ventilation	INDIKERING - Effektnedstyrning (E+K+V) STEG 1	NEDSTYRNING	
	6 sep 2018 14:26:18	SCADA•KONTROLLER•Effektnedstyrning•T31•Kylsystem	INDIKERING - Effektnedstyrning KYLA	NEDSTYRNING	
	6 sep 2018 14:26:18	SCADA•KONTROLLER•Effektnedstyrning•T31•Kylsystem	INDIKERING - Effektnedstyrning (EL+KYLA) STEG 1	NEDSTYRNING	
	6 sep 2018 14:26:16	SCADA•KONTROLLER•Effektnedstyrning•Kyla	INDIKERING - Effektnedstyrning KYLA STEG 1	NEDSTYRNING	
	6 sep 2018 14:18:19	31•07-AS05	DHC till DUC-kommunikation bruten	Larm!	A
	6 sep 2018 14:18:19	32•01-AS01	DHC till DUC-kommunikation bruten	Larm!	A
	6 sep 2018 14:18:19	32•06-AS03	DHC till DUC-kommunikation bruten	Larm!	A
	6 sep 2018 14:11:26	SCADA	PROGNOS	OK	
	6 sep 2018 14:11:18	SCADA•KONTROLLER•Effektnedstyrning•T33•Ventilation•Ventilation	INDIKERING - Effektnedstyrning STEG 1	NORMAL	
	6 sep 2018 14:11:18	SCADA•KONTROLLER•Effektnedstyrning•T33•Ventilation•Ventilation	INDIKERING - Effektnedstyrning STEG 1	NORMAL	
	6 sep 2018 14:11:18	SCADA•KONTROLLER•Effektnedstyrning•T33•Ventilation•Ventilation	INDIKERING - Effektnedstyrning STEG 1	NORMAL	

Händelser-fliken visar en [lista](#) av händelser. Händelserna sorteras efter tid i fallande ordning (senaste händelsen högst upp).

Händelseområde

Området för händelselistan är beroende av varifrån man navigerade till den.

Händelseområde	Beskrivning
System	Om Händelser väljs via huvudmenyn visas händelser för hela systemet Uppe till vänster står det Systemhändelser
Grupp	Om Händelser väljs via System visas händelser för gruppen Uppe till vänster står det Grupp , följt av gruppnamn
Objekt	Om Händelser väljs via en objektdialog visas händelser för objektet Uppe till vänster står det Objekt , följt av objektnamn

Aktuella

I detta läge hämtas de senaste händelserna automatiskt med valda filterinställningar.

Historik

Klicka på textfältet till höger om texten "Datum och tid" för att välja en tid.

Välj **Före** eller **Efter** för att se händelser före respektive efter den valda tiden.

Tryck på eller för att stega till äldre respektive nyare händelser.

Om nya filterinställningar görs måste **Uppdatera** användas för att de ska gälla.

Filter

Listan kan filtreras på följande sätt:

Filterinställning	Beskrivning
Larmklasser	Visar larmhändelser som tillhör någon av de angivna klasserna
Kvitterat	Visar kvitteringar av larm
Aktiverat	Visar aktiveringar av larm
Återgått	Visar händelser av larm som återgått
Manöver	Visar manöverändringar
Kurva	Visar styrkurvsändringar
Indikering	Visar indikeringsändringar
Tidkanal	Visar tidkanalsändringar
Manuell	Visar händelser av objekt som blivit manuellt ställda eller forcerade
Inloggning	Visar in- och utloggningar av användare

RePlayer

RePlayer-fliken kan spela upp grupper händelseförlopp. Detta kan vara ett smidigt sätt att t.ex. felsöka varför ett larm bröt ut, eller kontrollera att uppstarten av en anläggning fungerar som tänkt.

Konfigurationen är olika beroende på om en eller flera grupper ska spelas upp.

En grupp

Val av grupp

Tryck på **RePlayer** i [System](#) för att spela upp den valda gruppen.

Det går också att öppna RePlayer via objektlistorna i [Händelser](#) och [Larm](#). Tryck på knappen **RePlayer** för att spela upp objektets grupp med tiden förinställd på en minut innan händelsen eller larmet skedde.

Start- och stopptid

Välj från vilken tidpunkt uppspelningen ska börja genom att klicka på fältet till höger om **Starttid**, samt när den ska stanna genom att trycka på fältet till höger om **Stopptid**.

RePlayer behöver vara pausat för att kunna välja nya tider.

Bildläge eller textläge

Tryck på **Text** eller **Bild** för att byta till textläge respektive bildläge.

RePlayer behöver vara pausat för att kunna välja läge.

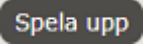
Flera grupper

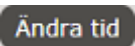
Klicka på fliken RePlayer i [huvudmenyn](#) för att spela upp flera grupper.

Val av grupper

RePlayer spelar upp händelseförloppet för alla larm som brutit ut mellan två tider. Välj start- och stopptid genom att klicka på respektive textfält.

Bocka i de larmklasser som ska inkluderas i uppspelningen.

Tryck på  för att börja spela larmens grupper i RePlayer.

 kan användas för att välja nya tider vid pågående uppspelning.

Bildläge eller textläge

Om **Bildläge** är valt spelas grupperna upp i [bildläge](#) ifall de har en bild, annars i [textläge](#).

Om **Textläge** är valt spelas grupperna alltid upp i [textläge](#).

Uppspelningslista

RePlayer - Uppspelningslista				
☐ Bildläge ☒ Textläge Spela föregående Spela nästa Spelar objekt nummer 2 av 80				
	TA2-GT81 Frysvakt TA2	Larm!	26 sep 2017 13:09:38 A	
	TA2/EF1-ST25-32 Fel läge TA2	Larm!	26 sep 2017 13:12:27 B	
	TA2-GT81 Frysvakt TA2	Larm!	26 sep 2017 13:46:16 A	
	TA2-GT81 Frysvakt TA2	Larm!	26 sep 2017 15:11:46 A	
	ÖK-HD7/GX7 S:a larm, spjäll ÖK	Larm!	26 sep 2017 15:12:23 B	
	ÖK-HD7/GX7 Rökdetektor ÖK	Larm!	26 sep 2017 15:12:23 A	
	VS06-PV-FO01 Larm FRO VS02-06	Larm!	26 sep 2017 15:12:28 B	
	VS01-PV02-FO02 Larm FRO VP01/VS01/VV01	Larm!	26 sep 2017 15:12:28 B	
	VS01-PV01-FO01 Larm FRO VP01/VS01/VV01	Larm!	26 sep 2017 15:12:28 B	
	EF15-ST22 Fel spjälläge LK01, EF15	Larm!	26 sep 2017 15:15:47 B	
	EF14-ST21 Fel spjälläge EF14	Larm!	26 sep 2017 15:15:47 B	
	KM01-GT11 Hög temperatur KB01/KM01	Larm!	26 sep 2017 15:42:49 B	
	KB01-GT41 Hög temperatur	Larm!	26 sep 2017 15:42:49	

Uppspelningslistan visar vilka larm som kommer spelas upp.

När en uppspelning är färdig börjar nästa uppspelning automatiskt. Tryck på **Spela föregående** eller **Spela nästa** för att direkt hoppa till föregående respektive nästa larm. Det går också att trycka på en rad för att spela upp larmet.

Tryck på **Uppspelningslista** för att visa eller gömma dialogen.

Beskrivning av menyn



Spela/pausa

Tryck på för att starta eller fortsätta uppspelningen, och för att pausa.

Hastighet

Välj hur många gånger snabbare uppspelningen ska ske via dropdown-menyn.

Stanna vid larm eller händelse

Om **Larm** och/eller **Händelse** är aktiverade kommer uppspelningen pausa när ett larm respektive händelse inträffar. Tryck på  för att fortsätta uppspelningen.

Förfluten tid

Reglaget visar hur mycket som är kvar av uppspelningen. Använd vänster musknapp, eller ett finger på en touchskärm, för att dra den vänster eller höger för att gå bakåt respektive framåt i historiken.

Status

Texten till höger visar RePlayers status samt vilken tid i historiken som visas.

Status	Beskrivning
Spelar	RePlayer spelar upp historik. RePlayer-loggan blinkar också för att uppmärksamma att värdena som visas inte är aktuella
Pausad	RePlayer har pausats av användaren
Nytt larm	RePlayer har pausats för att ett larm inträffade i uppspelningen
Ny händelse	RePlayer har pausats för att en händelse inträffade i uppspelningen

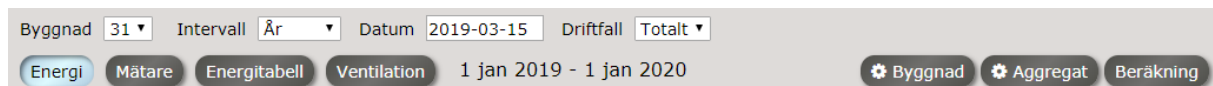
OBSERVERA att gruppnavigering är inaktiverat i RePlayer. I bildläge kan inte heller kommando-knappar användas.

L.E.P.O.

L.E.P.O.-fliken ger en överblick av anläggningens energiförbrukning. För att kunna se några grafer måste grupper och objekt konfigureras i ED10.

Se användarhandboken till ED10 för mer information.

Beskrivning av menyn



Byggnad

Välj vilken byggnads rapporter som ska visas. Minst en (1) byggnad måste ha konfigurerats i ED10.

Se användarhandboken till ED10 för mer information.

Aggregat

Välj vilket aggregats rapporter som ska visas. Minst ett (1) aggregat måste ha konfigurerats i ED10 för den valda byggnaden. Detta val finns endast vid visning av

Ventilation eller Aggregatinställningar.

Se användarhandboken till ED10 för mer information.

Intervall

Välj **Dag**, **Vecka**, **Månad** eller **År** för att se grafer inom det valda intervallet.

Datum

Välj vilket datum som ska visas genom att klicka på textrutan till höger om **Datum**.

Driftfall

Välj vilket driftfall som ska visas. Detta val finns endast vid visning av **Energi** eller **Byggnadsinställningar**. Driftfall kan skapas i ED10.

Se användarhandboken till ED10 för mer information.

Energi

Energi

visar en rapport av byggnadens energiförbrukning.

Mätare

Mätare

visar en tabell av byggnadens energimätare.

Energitabell

Energitabell

visar en tabell över byggnadens energiförbrukning.

Ventilation

Ventilation

visar en rapport av aggregatets regulator och temperaturer.

OBSERVERA att en licens för L.E.P.O.-Brons krävs för denna modul.

Byggnadsinställningar

 **Byggnad**

Tryck på för att göra inställningar för den valda byggnaden och driftfallet.

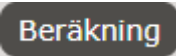
Aggregatinställningar

 **Aggregat**

Tryck på för att göra inställningar för det valda aggregatet.

OBSERVERA att en licens för L.E.P.O.-Brons krävs för denna modul.

Beräkning

Tryck på  för att göra uppdateringar för rapporterna.

Skriv ut

Tryck på  för att ta en skärmdump av hela rapporten och sedan öppna bilden i standardprogrammet för bildvisning.

OBSERVERA att denna funktion endast finns i Evo Client (version 1.1.2.0 och senare).

Energi

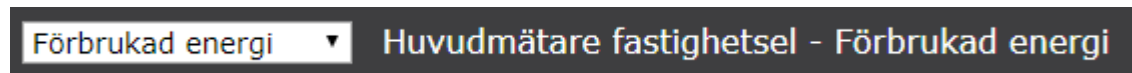
Energi visar hur stor effektförbrukning en byggnad har haft under en viss tid. Det valda [intervallet](#), [datumet](#) samt [driftfallet](#) påverkar rapportens värden.

Vilka grafer som visas beror på vilka kategoriseringar som gjorts i ED10.

Se användarhandboken till ED10 för mer information.

Mätare

Mätare visar en tabell samt stapeldiagram över förbrukad energi för en mätare. Det valda [intervallet](#) och [datumet](#) påverkar rapportens värden.



Välj vilken mätare som ska visas via dropdown-menyn. Mätare måste kategoriseras i ED10 för att kunna visas.

Se användarhandboken till ED10 för mer information.

Energitabell

Energitabell visar effektförbrukningen och [budgeten](#) för en byggnad under ett år. Det valda [intervallet](#) och [datumet](#) påverkar rapportens värden.

Vilka grafer som visas beror på vilka kategoriseringar som gjorts i ED10.

Se användarhandboken till ED10 för mer information.

Ventilation

OBSERVERA att en licens för L.E.P.O.-Brons krävs för denna modul.

Ventilation visar aggregatets regulatorstyrning och rumstemperaturer. Det valda [intervallet](#) och [datumet](#) påverkar rapportens värden.

Vilka grafer som visas beror på vilka kategoriseringar som gjorts i ED10.

Se användarhandboken till ED10 för mer information.

Byggnadsinställningar

Notera att samtliga byggnadsinställningar är kopplade till den valda [byggnaden](#). En del inställningar är även kopplade till det valda [driftfallet](#).

Tryck på **Ändra** för att kunna redigera inställningarna.

När nya inställningar är gjorda sparas de med **Spara**.

OBSERVERA att driftfallsberoende inställningar inte kan göras för driftfallet **Total** ifall det finns andra driftfall. I sådana fall är **Total** en summa av de andra driftfallen.

Startdatum

Klicka på textfältet för att välja ett startdatum. Detta anger från och med vilket datum värden ska användas när rapporterna skapas.

Denna inställning är gemensam för alla driftfall.

Graddagsvärden

Graddagsvärden

Valt år: År:

Lägg till årTa bort valt år

Månad	Normalår (°C)	Årskorrigerig (°C)
Januari	593	671
Februari	543	493
Mars	508	0
April	347	0
Maj	188	0
Juni	75	0
Juli	19	0
Augusti	39	0
September	152	0
Oktober	303	0
November	432	0
December	553	0

Ange graddagsvärden för normalår och årskorrigerig i textrutorna.

Om ett år inte finns behöver det först läggas till. Skriv året i textrutan till höger om **År:** och tryck på **Lägg till år**. Det valda året kan också tas bort med **Ta bort valt år**.

Denna inställning är gemensam för alla driftfall.

Budget

Budget

Valt år: 2019 År: **Lägg till år** **Ta bort valt år**

Månad	Värme (kWh)	Kyla (kWh)	El (kWh)	Kallvatten (m ³)	Varmvatten (kWh, m ³)
Januari	100000	0	0	0	0
Februari	100000	0	0	0	0
Mars	90000	0	0	0	0
April	50000	0	0	0	0
Maj	10000	0	0	0	0
Juni	1000	0	0	0	0
Juli	1000	0	0	0	0
Augusti	1000	0	0	0	0
September	1000	0	0	0	0
Oktober	50000	0	0	0	0
November	100000	0	0	0	0
December	100000	0	0	0	0

Ange budget per månad för t.ex. värme och kyla i textrutorna.

Om ett år inte finns behöver det först läggas till. Skriv året i textrutan till höger om **År:** och tryck på **Lägg till år**. Det valda året kan också tas bort med **Ta bort valt år**.

Denna inställning är gemensam för alla driftfall.

Kallvattengräns / dygn (m³)

Gräns för kallvatten på ett dygn.

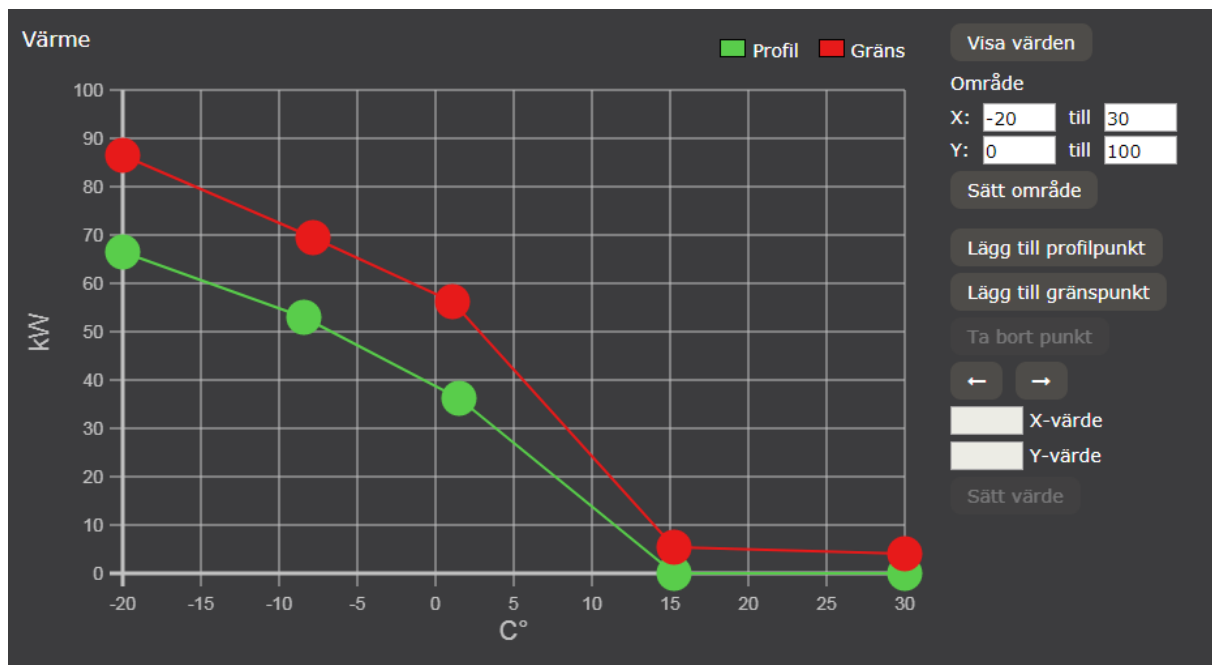
Denna inställning är beroende av valt driftfall.

Varmvattengräns / dygn (kWh, m³)

Gräns för varmvatten på ett dygn. Rapporten vet automatiskt vilken typ av enhet som mäts.

Denna inställning är beroende av valt driftfall.

Energiprofiler



Energiprofiler visar önskade samt maximalt tillåtna effektnivåer för el, värme och kyla, relativt till utomhustemperatur.

Denna inställning är beroende av valt driftfall.

Område

Ändra intervallet för X- och Y-axlarna via textrutorna och tryck sedan **Sätt område**.

Lägg till punkt

Tryck på **Lägg till profilpunkt** eller **Lägg till gränspunkt** för att lägga till en profilpunkt respektive gränspunkt. Det kan som mest finnas 10st brytpunkter av varje typ.

Välj punkt

Klicka på en brytpunkt med vänster musknapp för att välja den. På en touchskärm kan

← samt **→** användas för att bläddra mellan brytpunkterna.

Ta bort punkt

Välj en punkt och tryck **Ta bort punkt** för att ta bort en brytpunkt.

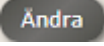
Flytta punkt

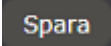
Tryck och dra en brytpunkt med vänster musknapp för att flytta den. Använd textrutorna för X-värde samt Y-värde och tryck sedan **Sätt värde** om det är en touchskärm.

Aggregatinställningar

OBSERVERA att en licens för L.E.P.O.-Brons krävs för denna modul.

Notera att samtliga aggregatinställningar är kopplade till det valda [aggregatet](#).

Tryck på  för att kunna redigera inställningarna.

När nya inställningar är gjorda sparas de med .

Startdatum

Klicka på textfältet för att välja ett startdatum. Detta anger från och med vilket datum värden ska användas när rapporterna skapas.

SFP-gräns (kW/m³/s)

Anger gräns för SFP-mätaren i rapporten.

Spektrum temperatur min/max (°C)

Anger min- och maxvärde på skalan för spektrumdiagrammet som visar temperatur.

Spektrum CO₂ min/max (ppm)

Anger min- och maxvärde på skalan för spektrumdiagrammet som visar CO₂.

Gräns för värme/kyla från ventilation (%)

Anger gräns för när en notis på ett rum i spektrumdiagrammet ska visas p.g.a. att rummet har varmt när ventilationen har kylt, eller vice versa.

Om gränsen t.ex. är 3 % betyder det att det skapas en notis om rummet har haft minst 3 % värme men ventilationen haft minst 3 % kyla.

Procentvärdet är ett medelvärde för en dag. Om ett rum t.ex. kyla 12 % i 6 timmar under en dag, och sedan värmer 12 % i 6 timmar samma dag, blir det 3 % kyla och 3 % värme för den dagen.

Gräns för värme/kyla i rum (%)

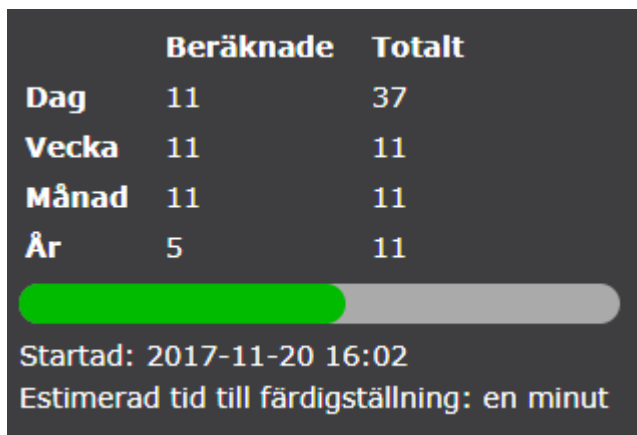
Anger gräns för när en notis på ett rum i spektrumdiagrammet ska visas p.g.a. att rummet både har kylt och varmt.

Om gränsen t.ex. är 3 % betyder det att det skapas en notis om rummet har haft minst 3 % och minst 3 % kyla.

Procentvärdet är ett medelvärde för en dag. Om ett rum t.ex. kyla 12 % i 6 timmar under en dag, och sedan värmer 12 % i 6 timmar samma dag, blir det 3 % kyla och 3 % värme för den dagen.

Beräkning

Beräkna rapporter



Efter att en ny rapporteditering laddats behöver gamla rapporter beräknas igen för att visa ändringarna. Välj inom vilket tidsspann beräkningen ska göras genom att klicka på

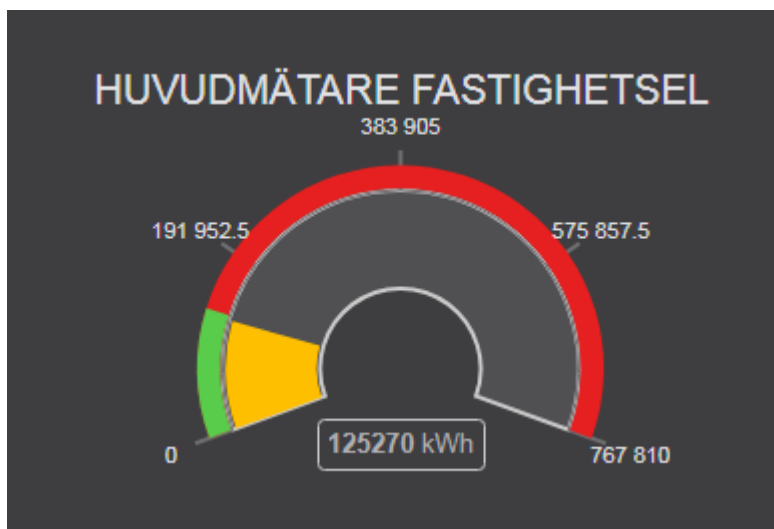
textfälten **Starttid** samt **Stopptid** och tryck sedan på **Beräkna**.

Alla rapporter som berörs av det valda tidsspannet kommer att beräknas. Om t.ex. ett spann av en dag väljs kommer årsrapporter för det valda året beräknas, månadsrapporter för den månaden beräknas o.s.v.

Beräkningar kan ta lång tid. Tryck på **Avbryt beräkning** för att avbryta beräkningen.

Typer av grafer

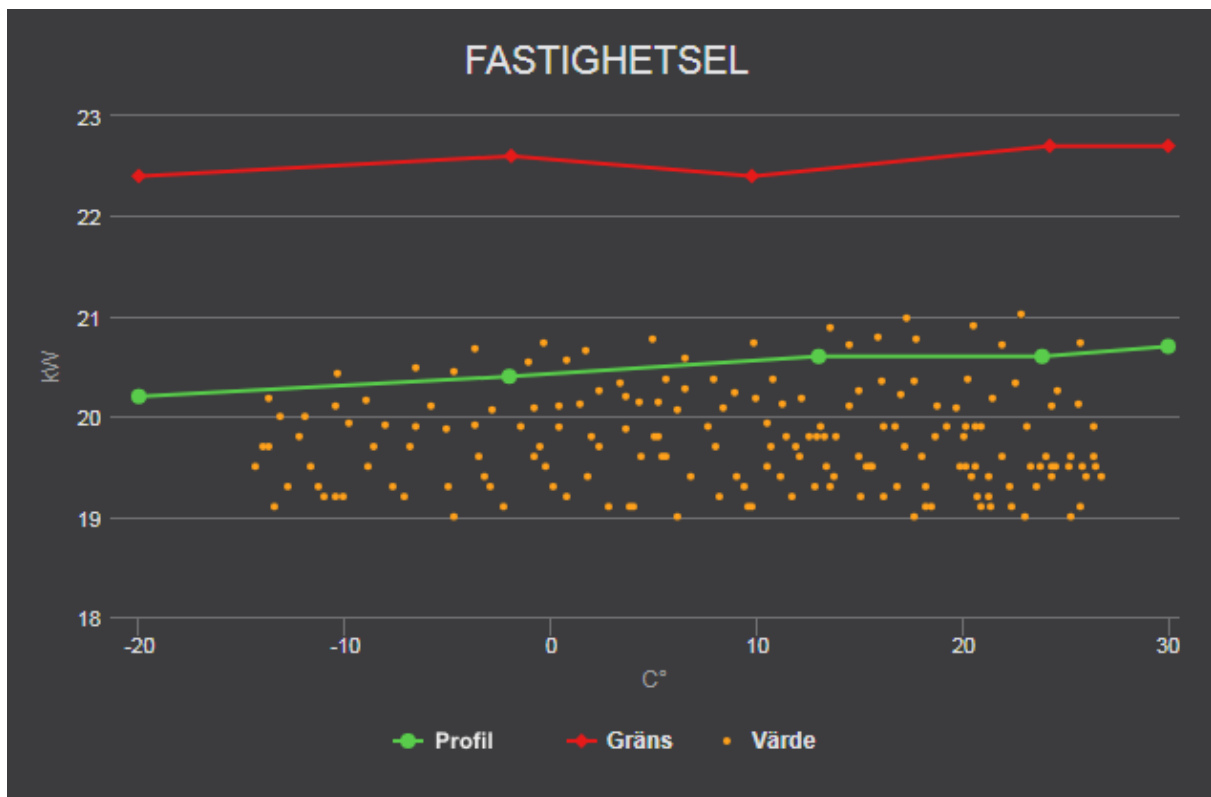
Mätare (Energi, Ventilation)



Den inre cirkeln fylls beroende på det uppmätta värdet relativt till ett maxvärde.

Hovra musen över den yttre ringen för att visa vad den innebär. Det kan t.ex. vara gränserna på en energiprofil, eller gränser för en regulator.

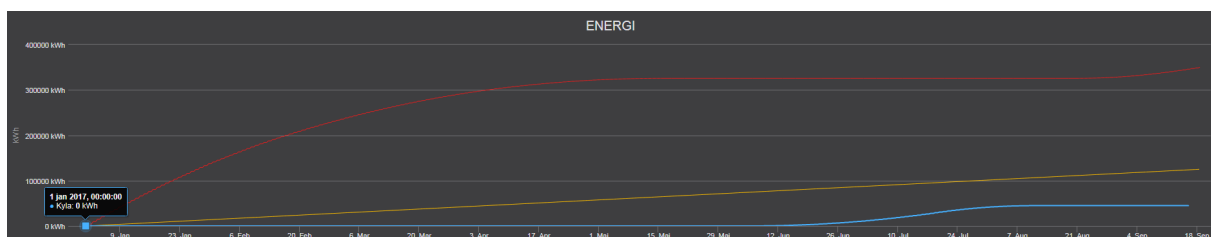
Energiprofil (Energi)



De små punkterna visar effektvärde relativt till utomhustemperatur. Hovra musen över en punkt för att se dess datum.

Energiprofilen och gränsen konfigureras i [byggnadsinställningarna](#).

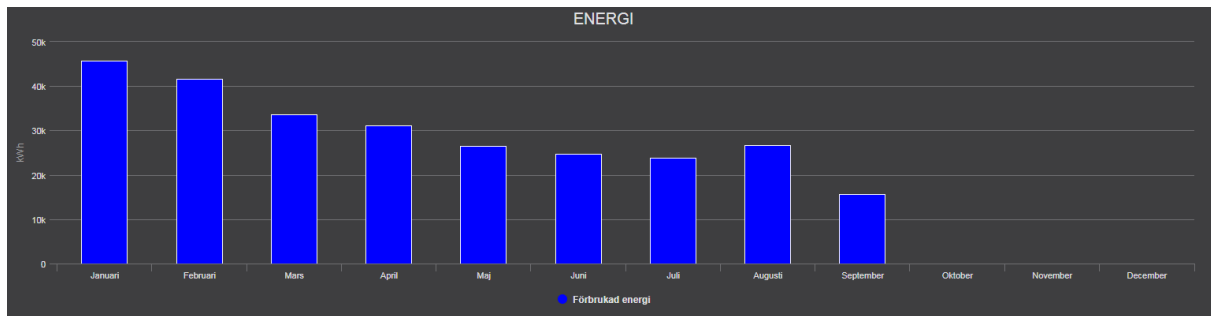
Linjediagram (Energi, Ventilation)



Visar vad det har varit för värden över det valda intervallet. Enheterna kan t.ex. vara °C , % eller kWh .

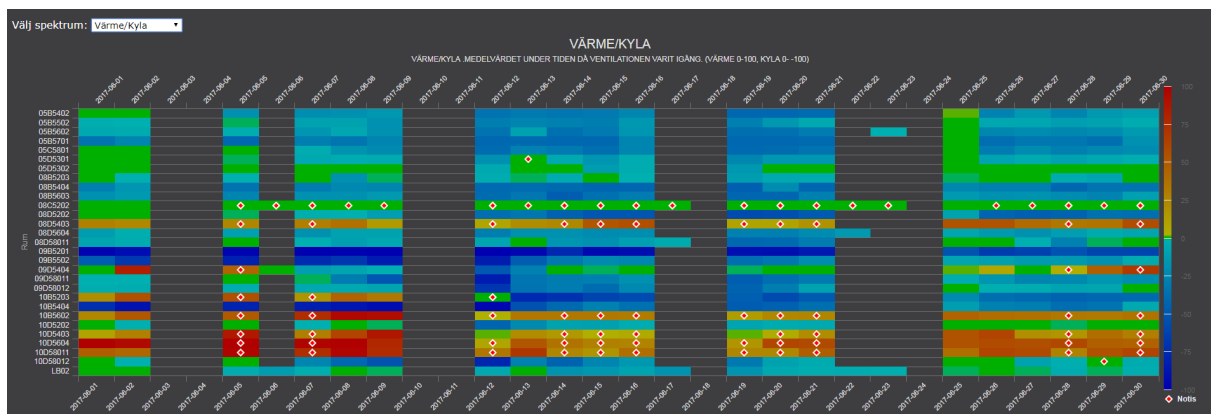
Hovra musen över en punkt för att få detaljerad information.

Stapeldiagram (Mätare, Energitabell)



Hovra musen över en stapel för att se detaljerad information.

Spektrum (Ventilation)



Välj vilket spektrum som ska visas via dropdown-menyn.

Hovra musen över en cell för att få detaljerad information om den.

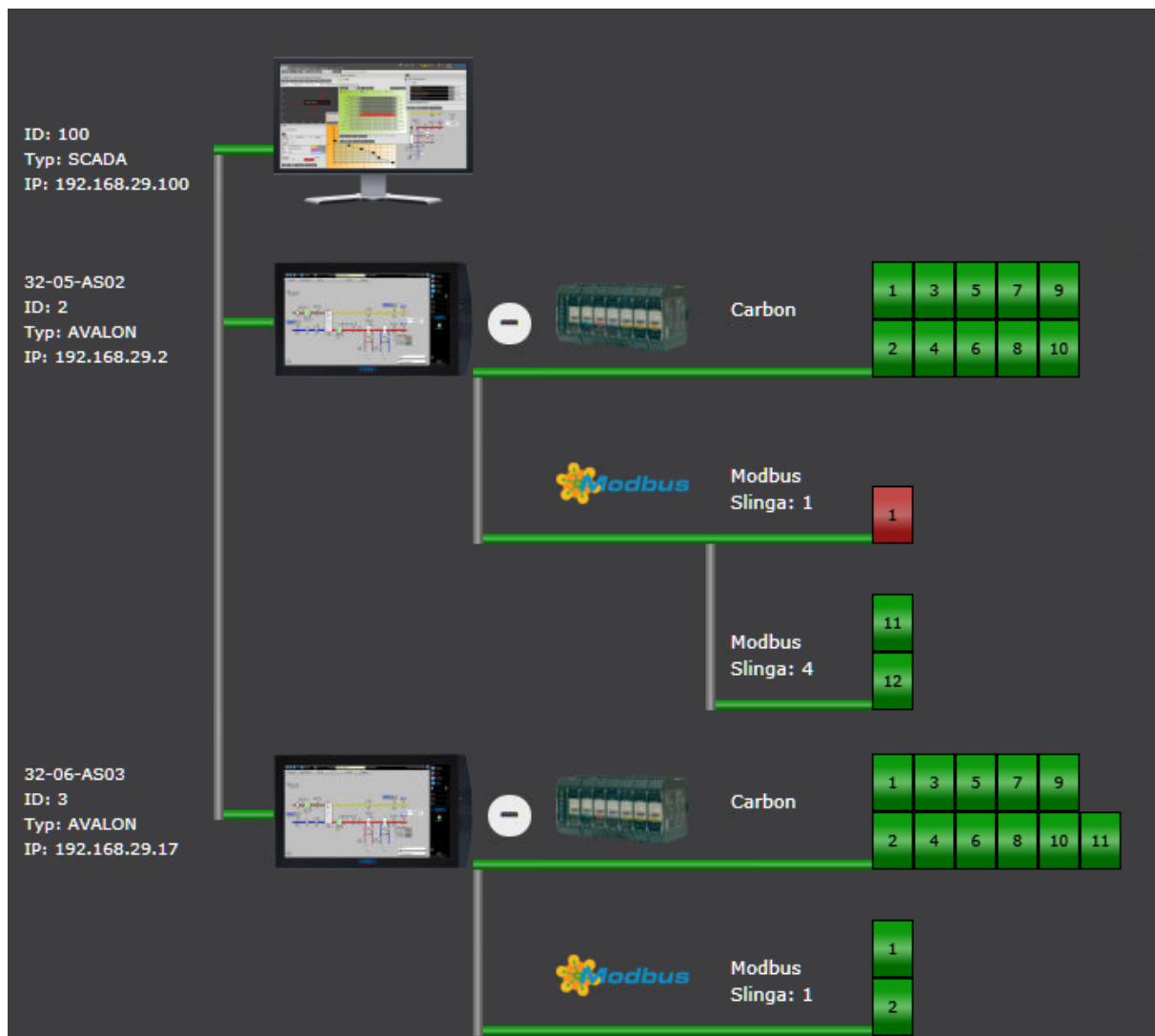
De små röda fyrkanterna är notiser. Hovra musen över dem för att se informationen.

OBSERVERA att man, i stället för att hovra med musen, kan trycka på grafer på en touchskärm för att få information om dem.

Kommunikation

Kommunikation-fliken visar kommunikationsstatus mellan all hårdvara i systemet.

Kom.översikt



I denna vy finns en översikt över kommunikationsstatusen i systemet. Alla enheter samt I/O visas om man är uppkopplad mot SCADA. Är man uppkopplad mot en PLC visas endast den PLC:n med tillhörande I/O. Kommunikationsöversikten kan ge en tydlig överblick över systemets uppbyggnad av PLC:er och I/O, samt om det är kommunikationsfel någonstans.

Beskrivning av menyn

Uppdatera

Tryck på  för att uppdatera statusen på kommunikationsöversikten. Detta kan ta en stund om det finns många enheter.

Zoom

Det går att zooma ut den grafiska översikten med . Använd  för att zooma in igen.

Minimera & expandera enheter

Minimera enheter

gömmer alla I/O. Tryck på **Expandera enheter** för att i stället visa alla I/O.

Visa endast kom.fel

Bocka i detta val för att endast visa enheter, drivare och slingor med kommunikationsfel. Alla I/O på en slinga med fel visas, oavsett deras kommunikationsstatus.

Drivare

Välj en drivare för att endast visa den drivaren.

Enhets-ID

Välj ett ID för att endast visa den enheten.

Enhet

Längst till vänster listas enheterna i systemet. Namn, ID, typ och IP-adress samt en bild som beror av enhetens typ, visas.

Om en enhet har I/O kopplat till sig visas knappen  till höger om den. Tryck på den för att gömma drivarna.  visar drivarna igen.

Info

Tryck på en enhets bild för att öppna en [dialog](#) med mer information om den, t.ex. enhetens version och licensnyckel.

I dialogens titel visas enhetens typ samt ID.

Avalon 2

Enhetstyp

Avalon W17

Enhets-ID

2

Namn

32-05-AS02

Enhetsnamn

AVALON180125-8

Enhetsversion

18.3.9.0

IP-adress

192.168.29.2

Licensnyckel

Objekt

Totalt: 576

Carbon: 53

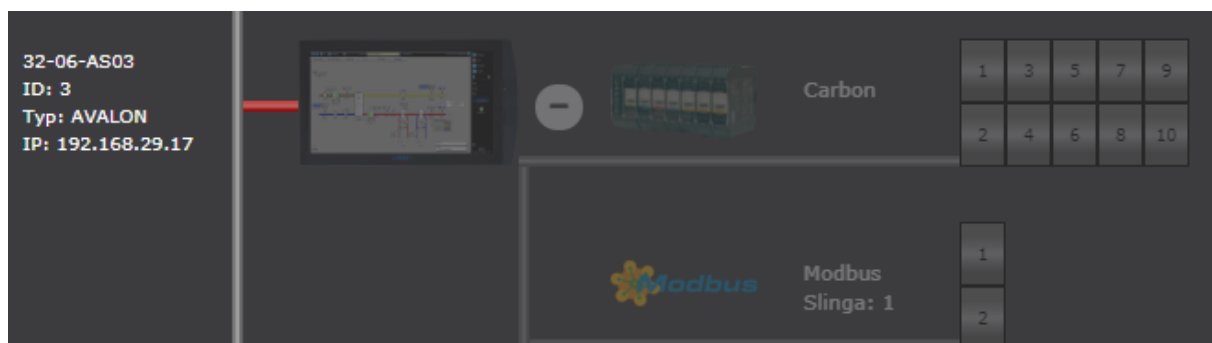
Modbus: 12

OBSERVERA att denna info inte kan hämtas om det är kommunikationsfel mot enheten.

Kommunikationsfel

Om det är kommunikationsfel med enheten blir kopplingen till den röd, och hela dess system blir *dimmat*.

Detta kan t.ex. bero på att enheten inte är igång eller att det är något fel på nätverket.



Icke Evo-enheter

Om en enhet inte är en Evo-enhet går det inte att hämta detaljerad information från den. Detta visas genom att kopplingarna till den är gula.



Drivare

Till höger om enheten visas dess drivare i form av bilder som beror av typen av drivare.

Info

En [dialog](#) med information om drivaren och dess slingor kan öppnas genom att trycka på drivarens bild.

I dialogens titel står enhetens typ och ID, samt drivarens typ.

AVALON 3 - Modbus							
Channels							
Channel	Description	PortName	Enabled	Connected	CommunicationStatus	ErrorMessage	LastInitiation
2		192.168.29.20:502	True	True	OK		2018-06-12T07:46:57
1		192.168.29.18:502	True	True	OK		2018-06-12T07:46:57
3		192.168.29.18:502	True	True	OK	No Answer	2018-06-12T07:46:57
4		192.168.29.18:502	True	True	OK		2018-06-12T07:46:57
7		192.168.29.19:502	True	True	OK		2018-06-12T07:46:57
5		192.168.29.19:502	True	True	OK		2018-06-12T07:46:57
6		192.168.29.19:502	True	True	OK		2018-06-12T07:46:57
8		192.168.29.19:502	True	True	OK		2018-06-12T07:46:57
9	plan 7	192.168.29.21:502	True	True	OK		2018-06-12T07:50:23
Devices							
Channel	Description	Device	CommunicationStatus	ErrorPercent	ObjectsIllegalValue	ErrorMessage	
2		2	OK	0	0/5		
2		3	OK	0	0/10		
2		5	OK	0	0/5		
2		4	OK	0	0/5		
2		6	OK	0	0/5		
2		9	OK	0	0/5		
2		7	OK	0	0/10		
2		8	OK	0	0/10		
2		10	OK	0	0/10		
2		12	OK	0	0/10		
2		11	OK	0	0/5		
2		13	OK	0	0/10		
2		14	OK	0	0/10		
2		17	OK	0	0/10		
2		16	OK	0	0/10		

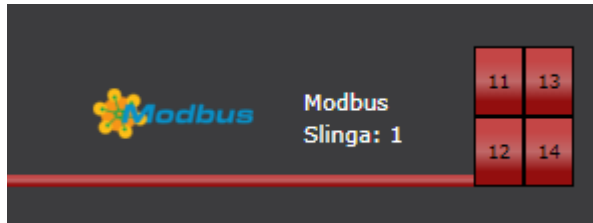
OBSERVERA att denna info inte kan hämtas om det är kommunikationsfel med drivaren.

Kommunikationsfel

Om det är kommunikationsfel med drivaren blir drivarens, samt slingornas, kopplingar röda.

Detta kan t.ex. bero på att drivaren inte är aktiverad i enheten.

Se användarhandboken till ED10 för mer information om drivarkonfiguration.



Slinga

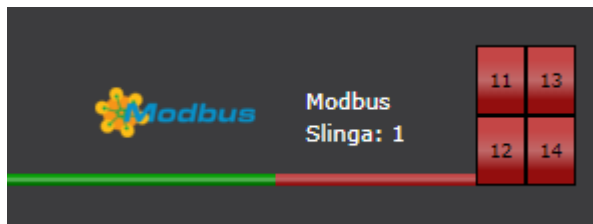
Till höger om drivarens bild listas dess slingor. Larmias Carbon, PAC-I/O samt LS920 har endast en slinga och visar därför inte slingans nummer.

Kommunikationsfel

Om det är kommunikationsfel med slingan blir slingans koppling röd.

Detta kan t.ex. bero på att slingan är avaktiverad i drivarens konfiguration.

Se användarhandboken till ED10 för mer information om drivarkonfiguration.



I/O

Till höger om slingan visas dess I/O-moduler. Numret är modulens ID.

Info

Tryck på en modul för att öppna en [dialog](#) med detaljerad info om modulen.

Det går även att se en lista på modulens objekt.

I dialogens titel står enhetens typ och ID, drivarens typ och slingans ID, samt modulens ID.

AVALON 2 - Modbus 1 - 1

Objektlista

Detaljerad info

Requests Coil Register

Start	Registers	Objects	Priority	UpdateTime (ms)	Requests OK	NoAnswers	CRCErrors	TRIError	IllegalLength	Exceptions	Excep
10	1	1	Normal	1828	0	7	0	0	0	0	

Objects Coil Register

ObjectID	AddressNr	Address	Value	DataType
13546	1	10	ERR	

Requests Status Register

Start	Registers	Objects	Priority	UpdateTime (ms)	Requests OK	NoAnswers	CRCErrors	TRIError	IllegalLength	Exceptions	Excep
0	1	1	Normal	1828	0	7	0	0	0	0	
1	1	1	Normal	1827	0	7	0	0	0	0	

Objects Status Register

ObjectID	AddressNr	Address	Value	DataType
14011	1	0	ERR	
14014	1	1	ERR	

Requests Input Register

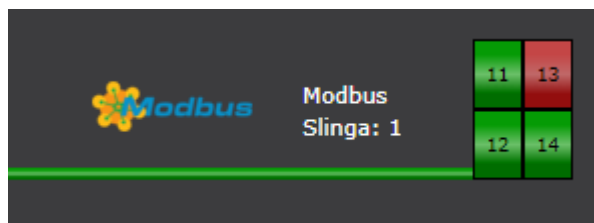
Start	Registers	Objects	Priority	UpdateTime (ms)	Requests OK	NoAnswers	CRCErrors	TRIError	IllegalLength	Exceptions	Excep
28	1	1	Normal	1984	0	7	0	0	0	0	
32	1	1	Normal	1984	0	7	0	0	0	0	

OBSERVERA att denna info inte kan hämtas om det är kommunikationsfel med drivaren.

Kommunikationsfel

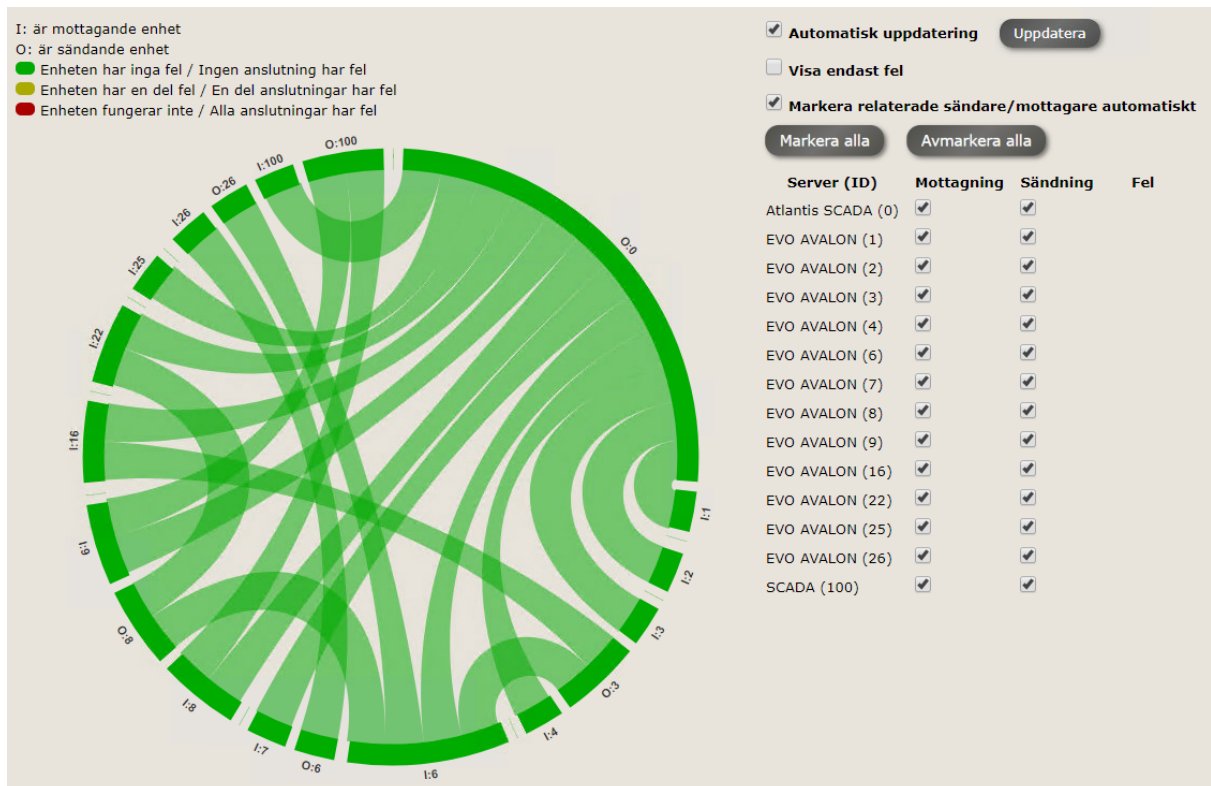
Om det är kommunikationsfel med en modul blir den röd.

Detta kan t.ex. bero på att det är någon störning i kablarna till modulen.



PLC-kom.

I denna vy finns en graf över kommunikationen mellan PLC-enheterna och SCADA.



Kanten av grafen är uppdelad i segment där varje segment representerar antingen sändning eller mottagning av data för en enhet.

Om det finns en anslutning mellan två enheter visas en linje mellan den första enhetens utgående segment och den andra enhetens inkommande segment.

Segmenten och anslutningarna är färgade beroende på kommunikationens status.

Det går att filtrera vilka segment som visas via listan på höger sida. Detta rekommenderas ifall det finns så många anslutningar att det blir svårt att se varje segment.

Hovra musen över ett segment eller en anslutning för att se information om enheten eller anslutningen.

Automatisk uppdatering

Detta gör att grafen uppdateras automatiskt med jämna mellanrum. Tryck på Uppdatera för att omedelbart uppdatera den.

Visa endast fel

Detta gör att endast enheter och anslutningar som har fel visas.

Markera relaterade sändare/mottagare automatiskt

Detta gör att relevanta mottagare automatiskt markeras i filtret när en sändning markeras i filtret, och vice versa.

Enhetslista

I denna vy finns en tabell över kommunikationsstatusen med PLC:er.

Listan uppdateras automatiskt.

Kolumn	Beskrivning
ID	PLC:ns ID som angetts i ED10
IP-adress	PLC:ns IP-adress som angetts i ED10
Enhetstyp	Typ av PLC. Kan vara PAC eller Avalon
Kontakt	Om kommunikationen med PLC:n fungerar eller inte
Felmeddelande	Orsaken till kommunikationsfel

Objektlista (kom.fel)

Detta menyval visar en lista på alla objekt med kommunikationsfel i [Sök](#)-fliken.

Sök

Antal objekt: 4

Sök

Göm filter

Återställ filter

Valfria kolumner: ID Adress

Allmänt:
<Kategori>
Objekt-ID
Objektnamn
Tag-namn
Adress
Enhet
☐ PLC <-> PLC kom.
☐ Har anteckning
☐ Har extratext

Hårdvaru-I/O:
<Drivare>
Server-ID
Kanal
Enhets-ID

Larmklasser:
☐ 0 ☐ A ☐ B
☐ C ☐ D ☐ E
☐ F

Status:
Status min
Status max
Kom.fel I/O
☐ Givarfel
☐ Codesys-fel
☐ Larmblockerad

Ändrade objekt:
☒ Manuell
Alla

Objekttyper:
☐ Larm
☒ Manöver
☐ Puls
☐ Kurva
☐ Regulator
☐ Analog In
☐ Indikering
☐ Analog Ut
☐ Villkor
☐ Tidkanal
Interna och fysiska

Editeringsändringar:
Ändrad efter
Ändrad innan

Typ	Namn	Grupp	Status	Manuell	ID	Adress
↻	BLOCKERING	EVO AVALON•OBJEKT•ANALOG IN	*FRÅN	🔧	2611	Evo Avalon : 003
↻	MANÖVER	EVO AVALON•OBJEKT•MANÖVER	*FRÅN	🔧	2670	Evo Avalon : 003
↻	TVÅNGSSTART	EVO AVALON•OBJEKT•MANÖVER	*FRÅN	🔧	2672	Evo Avalon : 003
↻	EXTERN AUTO	ATLANTIS AVALON•BACNET	*FRÅN	🔧	6478	Avalon : 011

Sök-fliken kan lista objekt efter valda kriterier.

Tryck på **Sök** efter att filterinställningar har gjorts för att se de objekt som överensstämmer med filtret. Om nya filterinställningar görs måste **Sök** användas igen för att de ska gälla.

Två av kolumnerna i objektlistan är valbara. De kan t.ex. visa objektets ID, vilken användare som senast ändrade värdet, eller när editeringen ändrades.

Listan uppdateras kontinuerligt med objektens statusar, och tar bort eller lägger till objekt enligt filterinställningarna.

OBSERVERA att minst en filterinställning måste anges för att några objekt ska listas.

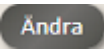
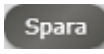
Filterinställning	Beskrivning
Kategori	Visar de objekt som har den angivna kategorin. Kategorier konfigureras i ED10 <i>Se användarhandboken till ED10 för mer information</i>
Objekt-ID	Visar det objekt som har det angivna objektnumret. Detta filter kan ej kombineras med ett annat
Objektnamn	Visar de objekt vars namn innehåller den angivna texten
Tag-namn	Visar de objekt vars tag-namn innehåller den angivna texten
Adress	Visar de objekt vars adress innehåller den angivna texten
Enhet	Visar de objekt vars måttenhet innehåller den angivna texten
PLC ↔ PLC kom.	Visar de objekt som skickar sitt värde till andra enheter än den själv tillhör
Har anteckning	Visar de objekt som har en objektanteckning
Har extratext	Visar de objekt som har en extratext (endast objekt som kan larma)
Drivare	Visar de objekt som är använder den angivna drivaren
Server-ID	Visar de objekt som tillhör servern med angivet ID-nummer
Kanal	Visar de objekt som tillhör det angivna kanalnummer
Enhets-ID	Visar de objekt som har det angivna enhetsnummer
Larmklass	Visar de objekt som har någon av de angivna larmklasserna
Status min/max	Visar de objekt vars status är lika med eller emellan de två angivna värdena. Digitala objekt räknas som 1 och 0 för till respektive från. Både min och max måste anges för att denna inställning ska gälla
Kommunikationsfel	Visar antingen de objekt som har kommunikationsfel, eller de som inte har det. Lämna valet tomt för att visa alla objekt
Givarfel	Visar de objekt som har givarfel
Codesys-fel	Visar de objekt som har kommunikationsfel mot Codesys
Larmblockerad	Visar de objekt som är larmblockerade
Ändrade objekt	Bocka i Manuell för att visa de objekt som är manuellt ställda eller forcerade Bocka i Ändrad för att visa de objekt som ändrats. Detta val finns endast för PLC:er Om Manuell eller Ändrad är vald kan användarkonto väljas för att endast visa de objekt som senast ändrades av den angivna användaren
Objekttyper	Visar alla objekt som är någon av de angivna typerna. I dropdown-menyn kan interna (mjukvaruobjekt) och/eller fysiska (hårdvaruobjekt) filtreras
Ändrad efter/innan	Visar de objekt vars editering har ändrats efter respektive innan de angivna datumen. Om båda datum anges visas de objekt vars editering har ändrats mellan de två datumen

Inställningar

Inställningar-fliken innehåller inställningsmöjligheter för klienten samt konfigureringsav användare och larmsändning.

Klient

Denna vy innehåller inställningar som främst rör klientens presentation.

Tryck på  för att göra ändringar, och sedan  för att spara dem.

Om inte annat anges i avsnittet så sparas alla inställningar i enheten som klienten är uppkopplad mot.

Bas

Basinställningar är en kombination av [lokala inställningar](#) och [personliga inställningar](#). Se respektive avsnitt för detaljerad information om de olika valen.

I grundutförandet av klienten är det bara basinställningarna som används. De är tänkta att fungera som övergripande inställningar för hela systemet. Om en specifik användare skulle önska att frångå basen så är det möjligt genom att göra [personliga inställningar](#). På samma sätt går det att på en enskild klientenhet göra [lokala inställningar](#).

Lokal

Lokala inställningar sparas lokalt i klientprogrammet på enheten som används. Följande behöver vara uppfyllt för att inställningarna ska kunna hämtas från en föregående session:

- Samma klientprogram: Varje webbläsare sparar inställningarna på olika platser och det går därför inte att överföra inställningar från ett program till ett annat.
- Inkognitoläge används ej: Om inkognitoläge används i en webbläsare så försvinner sparade inställningar när sessionen stängs.
- Samma IP-adress/port: Inställningarna är bundna till en specifik URL. Om enheten därför skulle byta IP-adress, alternativt en annan port skulle användas, så kan inte tidigare inställningar hämtas.
- Local storage är aktiverat: För att inställningar ska kunna sparas och hämtas behöver local storage vara aktiverat i webbläsaren. Detta är oftast standard. Det kan också hända att inställningarna försvinner om webbläsarens cache rensas.

Om **Använd basinställningar** är ibockad används inställningarna som gjorts i [Bas](#).

Bilder

Inställning	Beskrivning
Översiktsgrupp	Ange ett gruppnummer för att automatiskt visa den gruppen när System -fliken väljs Ange 0 (en nolla) för att inte använda denna översiktsgrupp Om en användare är inloggad, och användaren är medlem i en behörighetsgrupp som har en översiktsgrupp, så används den gruppen i stället Gruppnumret kan hittas genom att gå till System och välja en grupp. Numret står till höger i undermenyn
Visa ikon för manuellt ställda objekt i bild	Detta gör att en hand  visas bredvid ett objekt som är manuellt ställt eller forcerat i Bildläge
Inklusive börvärden med konstant autovärde	<i>Denna inställning gäller endast om "Visa ikon för manuellt ställda objekt i bild" är aktiv.</i> Detta gör att även börvärden (Analog Ut-objekt) vars autokoppling är en konstant visar en hand i bildläge.
Visa text för normala larm i bild	Detta gör att statustexten för larm som är inaktiva, och kvitterade, visas i Bildläge
Visa privata bildelement	Detta gör att bildelement specificerade som <i>privata</i> visas i Bildläge . Som standard är detta aktiverat i Evo SCADA och inaktiverat i Evo Avalon
Visa status för tidkanaler i bild	Detta gör att tidkanaler (endast Evo) visar sin status i bilder. Annars visar de sitt tidkanalsnummer, t.ex. "T3". Tidkanaler som inte är Evo-objekt visar alltid tidkanalsnumret
Anpassa bildstorlek som standard	Detta gör att valet för anpassning av bild i Bildläge aktiveras automatiskt varje gång en bild visas
Upplösning / Bredd / Höjd	Bredden och höjden bestämmer hur stor yta (pixlar) som visas av en driftbild när den är på 100% zoom. Visningen utgår från bildens mittpunkt. Notera att en driftbilds upplösning bestäms när den ritas, och att den inte måste vara samma som upplösningen på klientens fönster Det går att välja mellan fördefinierade upplösningar i dropdown-menyn. Tryck på Sätt upplösning för att använda den valda upplösningen Om valet Anpassa är aktivt i Bildläge så påverkar dessa inställningar ingenting

Automatisk utloggning vid inaktivitet

Inställning	Beskrivning
Session	Tiden (minuter) av inaktivitet innan uppkopplingen mot enheten stängs av. Detta är i princip samma sak som att stänga webbläsaren (eller trycka på "Koppla från" i Evo Client). Ange 0 (en nolla) för att inte använda denna funktion.
Användare	Tiden (minuter) av inaktivitet innan en inloggad användare automatiskt loggas ut. Ange 0 (en nolla) för att inte använda denna funktion.

OBSERVERA att Azure AD-anslutna konton måste ha "login hint" för att kunna loggas ut automatiskt.

Ljud vid larm

Om ett ljud väljs från listan kommer det ljudet att spelas upp kontinuerligt när ett larm blir aktivt. Ljudet stoppas när alla aktiva larm återgått eller kvitterats. Det går också att stoppa ljudet via en knapp i [Larmlistan](#), eller genom att trycka **F2** på tangentbordet.

Det är endast larm som är någon av de valda klasserna som startar uppspelningen.

Övrigt

Inställning	Beskrivning
Tooltips	Tooltips ger en beskrivning av ikoner när man håller musmarkören över dem. För touchskärmar kan detta göra det svårt att trycka på knappar och rekommenderas i sådana fall att inaktiveras

Personlig

Personliga inställningar är knutna till den inloggade användaren.

Om **Använd basinställningar** är ibockad används inställningarna som gjorts i [Bas](#). Om ingen användare är inloggad används alltid basinställningarna.

Förinställda val

Inställning	Beskrivning
Klasser i larmlista	Välj vilka larmklasser som ska vara förvalda när larmlistan öppnas
Trendkurva	Välj vilka inställningar som ska vara förvalda när en trendkurva öppnas

Tema

Välj klientens [tema](#) från denna lista.

Det går att välja ett separat tema för utskrift om så önskas. Det används i sådana fall automatiskt när en utskrift av t.ex. larmlistan eller trendkurvor görs

Senaste larmen

Inställning	Beskrivning
Visa automatiskt	Detta gör att senaste larmen visas när en användare loggar in eller ett nytt larm aktiveras
Fäst i nedre vänstra hörnet	Detta gör att dialogen håller sig nere i vänstra hörnet av klientens fönster
Antal larm	Antal larm som visas i dialogen

Larmnotifikation

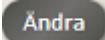
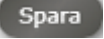
Inställning	Beskrivning
Tid innan notifikation stängs	Hur lång tid i sekunder som en notifiering visas för ett larm.
Klasser som notifierar	Välj vilka larmklasser som visar en notifiering.

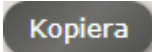
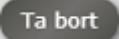
Språkval

Välj klientens språk från denna lista.

Tema

Ett tema är en uppsättning av färgval i klienten. Vilket tema som är aktivt väljs i [personliga inställningar](#).

Välj temat som ska konfigureras i dropdown-menyn och tryck sedan på  för att göra ändringar. Tryck på  efter att alla ändringar gjorts.

Det går också att kopiera eller ta bort ett tema med knapparna  respektive .

OBSERVERA att grundteman inte kan ändras eller tas bort. Dessa är tänkta att fungera som mallar och kan endast kopieras. Kopiorna kan sedan konfigureras efter önskemål.

Kategori

Färgvalen är indelade i olika kategorier, t.ex. larmlistan eller trendkurvor. Välj vilken kategori som ska konfigureras via dropdown-menyn.

Färgval

Det finns tre olika sätt att ändra en färg:

1. Öppna färgväljaren genom att klicka på färgrutan. Färgväljaren består av ett övre och ett undre fält. Det övre fältet bestämmer *ljusstyrka* och *mättnad*, medan det undre fältet väljer *nyans*. Stäng färgväljaren genom att klicka någonstans utanför dess ram.
2. Skriv in en hexkod i textfältet. Detta rekommenderas för avancerade användare som önskar få en exakt färg. Formatet på koden är samma som används i CSS, `#rrggbb`.
3. Kopiera en färg genom att först trycka på  på en *annan* färg. Klistra sedan in färgen med .

Förhandsvisning

Förhandsvisningen visar ett exempel på hur den valda kategorin skulle se ut med temats inställningar.

Enhet

Denna vy innehåller konfigurerings av enheten klienten är uppkopplad mot.

OBSERVERA att denna vy inte finns i Evo SCADA.

Enhets-ID

Ändra enhetens ID genom att skriva in ett nummer i textrutan och sedan trycka **Ändra enhets-ID**.

OBSERVERA att detta gör att servern i enheten startar om.

Systemtid

Specificera en tid och tryck på **Ändra systemtid** för att ändra enhetens klocka.

Nätverkskort

Ändra ett av enhetens nätverkskort genom att skriva in IP-adress och nätmask och sedan trycka **Ändra nätverkskort**. Standard-gateway och DNS-server kan lämnas tomma om så önskas.

OBSERVERA att detta gör att webservern i enheten startar om.

Starta om enhet

Tryck på **Starta om enhet** för att starta om hela enheten.

OBSERVERA att detta kan ta några minuter.

Användare

Denna vy innehåller konfigurerings av användare och behörighetsgrupper.

Användare

The screenshot shows a user management interface. On the left, there's a list of users under the heading 'Användare'. The first user is 'Utloggad' and the second is 'Admin' with '1 larmrutt'. On the right, the 'Admin' user's details are shown. Fields include 'Förnamn' (Admin), 'Efternamn' (empty), 'Användarnamn' (Admin), 'Lösenord' (masked with dots), and 'PIN-kod (endast inloggning i PAC):' (masked with dots). Below these are buttons for '+ Ny användare', '+ Spara', and '+ Ta bort'. There are also sections for 'Mottagarenheter för larm' and 'Behörigheter'.

Användare används för inloggning i Atlas och HTML-klienten, samt larmutskick.

Till vänster listas alla användare som den inloggade användaren har behörighet att se. Tryck först på en användare och sedan på **Ändra** för att göra ändringar. Skapa en ny användare med **+ Ny användare**. Tryck på **Spara** efter att alla ändringar är gjorda för att spara dem.

Ta bort tar bort användaren.

OBSERVERA att vissa inställningar inte är tillgängliga för SSO-konton. SSO-konton har en moln-symbol  i användarlistan. Se användarhandboken till SSO för mer info.

Förnamn

Förnamn på användaren. Valfritt.

Efternamn

Efternamn på användaren. Valfritt.

Användarnamn

Användarnamnet som används vid inloggning. Minst ett tecken.

Lösenord

Lösenordet som används vid inloggning. Minst ett tecken.

PIN-kod

PIN-kod som används vid inloggning i en PAC. Minst ett tecken, endast siffror.

Ikonfärg för manuellt satta objekt

Färg på handsymbolen som visas på objekt i driftbilder som är manuellt ställda av användaren.

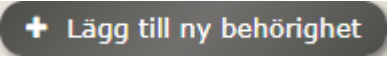
Mottagarenheter för larm

Lista på mottagarenheter kopplade till användaren. Mottagarenheter används för att ta emot larm.

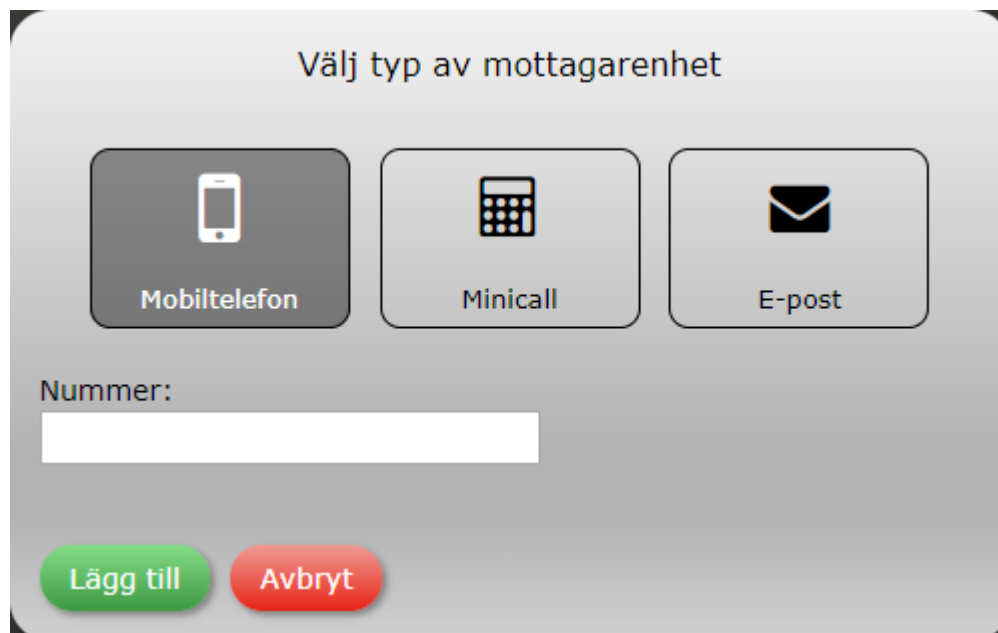
Tryck på  för att ta bort en mottagarenhet.

Se avsnittet [Larmrutter](#) för mer information.

Lägg till ny mottagarenhet

Tryck på  för att skapa en ny mottagarenhet.

Välj typ av mottagarenhet, och skriv in dess nummer eller adress. Tryck till sist  för att spara.



Behörigheter

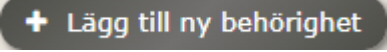
Lista på behörighetsgrupper som användaren är medlem i. En användare måste vara medlem i minst en grupp.

Om en användare finns i flera grupper måste alla de grupperna ha behörighet för att användaren ska ha behörighet. Om t.ex. en användare ska kunna ändra börvärden måste alla grupper användaren finns i ha behörighet att ändra börvärden.

Tryck på  för att ta bort användaren från en behörighetsgrupp.

Se avsnittet [Behörigheter](#) för mer information.

Lägg till ny behörighet

Tryck på  för att visa en lista på behörighetsgrupper som användaren ännu inte finns i.

Välj en grupp och tryck sedan  för att lägga till användaren i den valda gruppen.



Behörigheter

+ Ny behörighetsgrupp

Behörighetsgrupper

- Utloggad
Utloggad
- Drift
- Administrator
- Drift avancerad

Drift

Spara Ta bort

Namn:
Drift

Beskrivning:

Översiktsgrupp (ID-nummer):
0

Manuell styrning

- ☒ Ändra börvärde
- ☒ Ändra manöver
- ☒ Ändra mjukvarumanöver
- ☒ Ändra analog ut
- ☒ Forcera objekt

Larmkvittering

- ☒ Larm 0
- ☒ Larm A
- ☒ Larm B
- ☒ Larm C
- ☒ Larm D
- ☒ Larm E
- ☒ Larm F

Editering

- ☒ Regulatorparametrar
- ☒ Tidkanal
- ☒ Kurva

Områden

- ☒ Alla områden

Behörigheter är regler som bestämmer vad en [användare](#) får göra och inte göra i systemet. Behörigheterna ligger i så kallade behörighetsgrupper. När en användare läggs till i en behörighetsgrupp får användaren de behörigheter som gruppen har.

Till vänster listas alla behörighetsgrupper som den inloggade användaren har behörighet att se. Tryck först på en behörighetsgrupp och sedan på **Ändra** för att göra ändringar.

Skapa en ny behörighetsgrupp med **+ Ny behörighetsgrupp**. Tryck på **Spara** efter att alla ändringar är gjorda för att spara dem.

Ta bort tar bort behörighetsgruppen.

Namn

Namn på behörighetsgruppen. Valfritt.

Beskrivning

Beskrivning på behörighetsgruppen. Valfritt.

Översiktsgrupp

Ange ett gruppnummer för att automatiskt visa den gruppen när [System](#)-fliken väljs. Ange 0 för att inte använda en översiktsgrupp. I sådana fall används översiktsgruppen som angetts i [klient](#)-inställningarna.

Gruppnumret kan hittas genom att gå till [System](#) och välja en grupp. Numret står till höger i undermenyn.

Manuell styrning

Behörighet	Beskrivning
Ändra börvärde	Behörighet att sätta börvärden.
Ändra manöver	Behörighet att sätta manövrar (fysiska objekt).
Ändra mjukvarumanöver	Behörighet att sätta mjukvarumanövrar (interna objekt).
Ändra analog ut	Behörighet att sätta analoga utgångar.
Forcera objekt	Behörighet att forcera objekt.
Forcera från fjärr	Behörighet att forcera objekt från en klient som inte är uppkopplad lokalt. Detta gör också att en klient mot SCADA kan forcera objekt som tillhör enheter i SCADA:t.
Tillåt tom kommentar	Behörighet att inte behöva skriva en kommentar när ett objekt sätts manuellt/forceras.

Larmkvittering

Behörighet	Beskrivning
Larm 0, A, B, C, D, E, F	Behörighet att kvittera larm av klass 0, A, B, C, D, E, F.
Blockera larm	Behörighet att blockera larm.

Editering

Behörighet	Beskrivning
Konfigurera objekt	Behörighet att konfigurera vissa inställningar för objekt. Se Konfigurera för en lista över vad som kan konfigureras.
Regulatorparametrar	Behörighet att redigera regulatorparametrar.
Tidkanal	Behörighet att redigera tidkanaler.
Kurva	Behörighet att redigera styrkurvor.
Givarkalibrering	Behörighet att redigera givarkalibreringar.
Mätarkalibrering	Behörighet att redigera mätarkalibreringar.
Visa användare och larm	Behörighet att visa användare, behörigheter och larmutskick.
Redigera användare och larm	Behörighet att redigera användare, behörigheter och larmutskick.
Enhetsinställningar	Behörighet att redigera enhetsinställningar (endast Evo-enheter).
Återställ statistik	Behörighet att återställa statistik för objekt.
Redigera bild	Behörighet att öppna bildeditorn.
Redigera anteckning	Behörighet att redigera anteckningar.
Redigera Optimizer	Behörighet att öppna Optimizer.

Behörighet	Beskrivning
Redigera kalender	Behörighet att redigera kalendern.
Redigera ED10	Behörighet att öppna ED10.

Områden

En behörighetsgrupp måste ha behörighet till minst ett område. Om "Alla områden" inte är aktiverat så visas val för varje område. Det gör också att det blir krav på att någon användare är inloggad. Så fort man startar klienten eller en användare loggar ut kommer då inloggningsdialogen att öppnas.

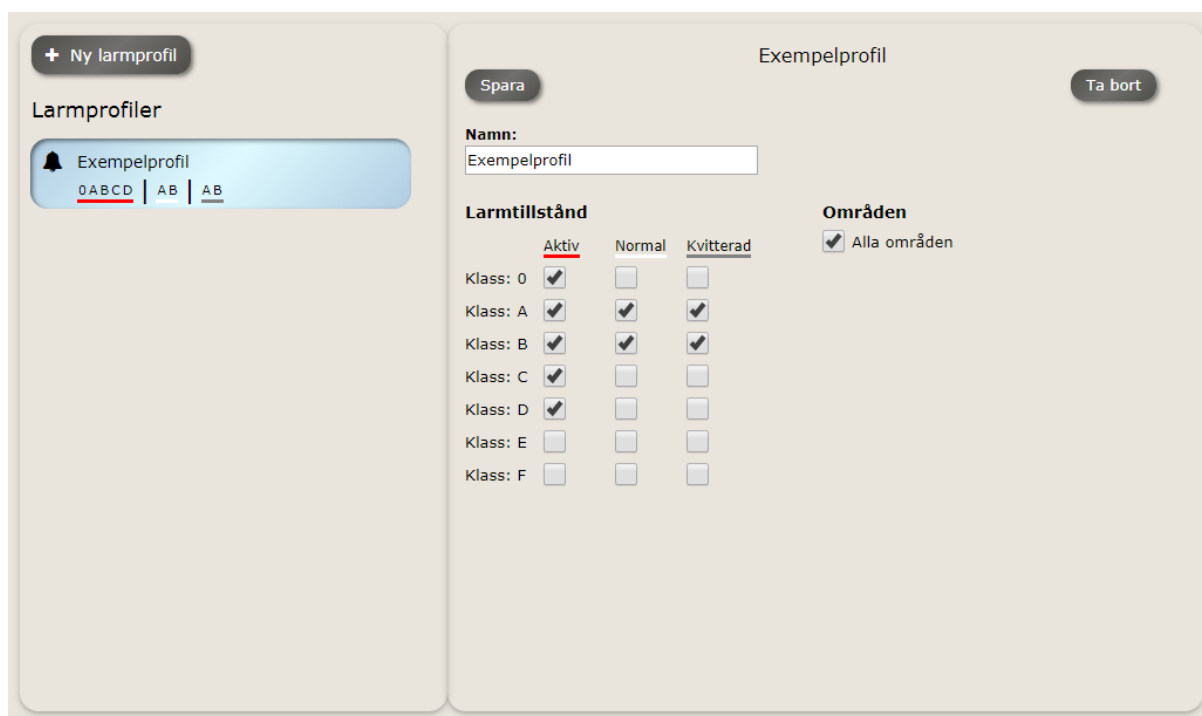
Ikonen  visas på en behörighetsgrupp om specifika områden valts.

Se användarhandboken till ED10 för mer information om gruppområden.

Larmsändning

Denna vy innehåller konfigurering av larmsändningar.

Larmprofiler



Larmprofiler

+ Ny larmprofil

Exempelprofil

0 ABCD | AB | AB

Exempelprofil

Spara Ta bort

Namn:
Exempelprofil

Larmtillstånd

	Aktiv	Normal	Kvitterad
Klass: 0	☒	☐	☐
Klass: A	☒	☒	☒
Klass: B	☒	☒	☒
Klass: C	☒	☐	☐
Klass: D	☒	☐	☐
Klass: E	☐	☐	☐
Klass: F	☐	☐	☐

Områden

☒ Alla områden

En larmprofil är en samling av larmklasser och larmtillstånd. Den används för att bestämma vilken larmklass och larmstatus som skickas ut av en [larmrutt](#) till en mottagare.

Till vänster listas alla larmprofiler som den inloggade användaren har behörighet att se.

Tryck först på en larmprofil och sedan på **Ändra** för att göra ändringar. Skapa en ny larmprofil med **+ Ny larmprofil**. Tryck på **Spara** efter att alla ändringar är gjorda för att spara dem.

Ta bort

tar bort larmprofilen.

Namn

Larmprofilens namn. Valfritt.

Larmtillstånd

Ange om larm ska skickas när de blir aktiva, och/eller normala, och/eller kvitterade, för de olika larmklasserna.

Områden

Minst ett område måste vara valt. Om **Alla områden** inte är aktiverad visas val för varje område. Det gör att endast larm som ligger i grupper som tillhör de valda områdena genererar larmutskick.

Ikonen  visas på en larmprofil om specifika områden valts.

Se användarhandboken till ED10 för mer information om gruppområden.

Format

Formatmallar används för att formatera larmets text till en mottagare. Det finns 3 typer av formatmallar; Minicall, SMS och e-post.

Till vänster listas alla formatmallar som den inloggade användaren har behörighet att se.

Tryck först på en formatmall och sedan på **Ändra** för att göra ändringar. Skapa en ny formatmall med **+ Nytt format**. Tryck på **Spara** efter att alla ändringar är gjorda för att spara dem.

Ta bort

tar bort formatmallen.

OBSERVERA att de tre standardprofilerna inte kan ändras eller tas bort.

Mottagartyp

Detta bestämmer vilken typ av [mottagarenhet](#) formatet fungerar med.

OBSERVERA att detta inte kan ändras efter att formatet sparats en gång.

Namn

Namnet på formatet. Valfritt.

Ämne (endast e-post)

Texten i e-postens ämnesrad. Valfritt.

Meddelande

Textinnehållet i larmutskicket. Valfritt. [Taggar](#) kan användas för att få detaljerad information.

Förhandsvisning

Detta är en förhandsvisning av hur meddelandet skulle se ut i mottagarenheten. [Taggarna](#) görs om till vad de exempelvis skulle kunna innehålla för text.

Taggar

Taggar är dynamisk information i meddelandet. De omvandlas till text när ett larm skickas. T.ex. kan man lägga in objektnamn och larmtid i meddelandet. Man kan skriva in en tag för hand, eller genom att välja en tag i dropdown-menyn och sedan trycka på **Lägg till tag**.

Tag	Beskrivning
[DATETIME.DATE]	Datum då larmet skapades
[DATETIME.TIME]	Tiden då larmet skapades
[PLANT.ID]	Anläggningens ID-nummer
[PLANT.NAME]	Anläggningens namn
[UNIT.IPADDRESS]	IP-adressen på enheten som larmet tillhör
[GROUP.ID]	ID-numret på larmets grupp
[GROUP.NAME]	Namn på larmets grupp
[GROUP.FULLNAME]	Namn på larmets grupp, samt grupper ovanför
[GROUP.AREA]	Det område som larmet tillhör

Tag	Beskrivning
[GROUP.NOTE]	Anteckning för larmets grupp
[GROUP.URL]	URL till larmets grupp
[OBJECT.NAME]	Objektets namn
[OBJECT.ID]	Objektets ID-nummer
[OBJECT.TYPE]	Objektets typ
[OBJECT.STATUS]	Objektets statustext
[OBJECT.STATUSCODE]	Larmets status, t.ex. aktiv eller kvitterad
[OBJECT.NOTE]	Objektets anteckning
[ALARM.CLASS.LETTER]	Larmets larmklass som bokstav
[ALARM.CLASS.NUMBER]	Larmets larmklass som siffra
[ALARM.EXTRATEXT]	Objektets extratext
[ALARM.SERVER.VERIFY.DATETIME]	Tiden då servern bekräftade larmet
[ALARM.TRANSPORTSERVER.VERIFY.DATETIME]	Tiden då transportservern bekräftade larmet

Larmtjänster

Larmtjänster

Generic Mobile
Aktiverad

E-post
Aktiverad

GSM-modem
Aktiverad

Spara

☒ Aktiverad

E-post

Hanterar:

 E-post

Server för utgående e-post (SMTP):

smtp@exempel.com

Serverportnummer (SMTP):

587

☒ Servern kräver en krypterad anslutning (SSL)

☒ Den utgående servern (SMTP) kräver autentisering

Användarnamn:

larm@exempel.mail

Lösenord:

■■■■■■■■■■

E-postadress:

larm@exempel.mail

E-postalias:

Exempelalias

Omsändningsförsök:

3

Omsändningsintervall (sekunder):

5

Larmtjänster sköter larmutskicken. Det finns tre larmtjänster; **Generic Mobile**, **E-post** och **GSM-modem**. Olika larmtjänster sköter utskick till olika typer av mottagarenheter.

Till vänster listas alla larmtjänster som den inloggade användaren har behörighet att se.

Tryck först på en larmtjänst och sedan på **Ändra** för att göra ändringar. Tryck på **Spara**

efter att alla ändringar är gjorda för att spara dem.

OBSERVERA att en larmtjänst behöver vara aktiverad för att den ska sända larm.

Generic Mobile

Generic mobile skickar ut larm till [mottagarenheter](#) av typen mobiltelefon (SMS) och minicall.

Fält	Beskrivning
Användarnamn	Kontouppgift som fås från Generic Mobile
Lösenord	Kontouppgift som fås från Generic Mobile
Timeout (sekunder)	Hur lång tid larmtjänsten väntar för att få ett svar från servern. Om fältet lämnas tomt används standardvärdet 100
Avsändare	Namnet på avsändaren. Om detta fält lämnas tomt används standardvärdet Larmia
Omsändningsförsök	Hur många gånger larmtjänsten försöker skicka larmet innan det tas bort. Om fältet lämnas tomt används standardvärdet 2
Omsändningsintervall (sek)	Hur lång tid larmtjänsten väntar innan nästa försök att skicka larmet. Om fältet lämnas tomt används standardvärdet 30

E-post

E-post skickar ut larm till [mottagarenheter](#) av typen e-post.

Fält	Beskrivning
Email-tjänst	Val av tjänst som email skickas via, SMTP eller Office 365 . Detta påverkar vilka fält som visas.
Server för utgående e-post	Adress för mailtjänsten. <i>Gäller endast SMTP.</i>
Serverportnummer	Portnummer för mailtjänsten. <i>Gäller endast SMTP.</i>
Servern kräver en krypterad anslutning	Om mailtjänsten kräver SSL/TLS. <i>Gäller endast SMTP.</i>
Den utgående servern kräver autentisering	Om mailtjänsten kräver användarnamn och lösenord. <i>Gäller endast SMTP.</i>
Användarnamn	Användarnamn för mailtjänsten. <i>Gäller endast Office 365 eller om Den utgående servern kräver autentisering är aktiverad.</i>
Lösenord	Lösenord för mailtjänsten. <i>Gäller endast om Den utgående servern kräver autentisering är aktiverad.</i>

Fält	Beskrivning
Klient-ID	Klient-ID för mailtjänsten. <i>Gäller endast Office 365.</i>
Hemlighet (klient)	Nyckel (client secret) för mailtjänsten. <i>Gäller endast Office 365.</i>
Tenant-ID	Tenant-ID för mailtjänsten. <i>Gäller endast Office 365.</i>
E-postadress	Sändarens e-postadress. Måste vara i giltigt e-postformat, "user@host".
E-postalias	Sändarens alias. Valfritt.
Omsändningsförsök	Hur många gånger larmtjänsten försöker skicka larmet innan det tas bort. Om fältet lämnas tomt används standardvärdet 2 .
Omsändningsintervall (sek)	Hur lång tid larmtjänsten väntar innan nästa försök att skicka larmet. Om fältet lämnas tomt används standardvärdet 30 .

GSM-modem (ej för EcoPAC)

GSM-modem skickar ut larm till [mottagarenheter](#) av typen mobiltelefon (SMS).

Fält	Beskrivning
GSM-modem	Vilken typ av modem som används. Detta påverkar också vilka fält som visas och används GDW11 : Kan anslutas via COM-port Multitech : Kan anslutas via COM-port eller IP Teltonika : Kan anslutas via IP. Använder port 22 som standard
Servicenummer	Nätoperatörens meddelandecentralnummer Det går att välja mellan några olika operatörer i dropdown-menyn Förinställda nummer . Används endast av vissa modem
Anslutning	Anslutning till GSM-modemet. Kan antingen vara en COM-port eller en IP-adress med portnummer För Evo-Avalon W17 : COM3 För Evo-Avalon W16 : COM2 Det går att välja COM-port genom att använda dropdown-menyn Förinställda anslutningar . Det finns även ett exempel på IP-adress ifall det är en TCP-anslutning
SIM PIN-kod	PIN-koden för SIM-kortet. Valfritt. Används endast av vissa modem
Användarnamn	Användarnamn till modemmet. Används endast av vissa modem
Lösenord	Lösenord till modemmet. Används endast av vissa modem

Fält	Beskrivning
Omsändningsförsök	Hur många gånger larmtjänsten försöker skicka larmet innan det tas bort. Om fältet lämnas tomt används standardvärdet 2
Omsändningsintervall (sek)	Hur lång tid larmtjänsten väntar innan nästa försök att skicka larmet. Om fältet lämnas tomt används standardvärdet 30

Larmrutter

En larmrutt binder ihop användare och larminställningar för att ange vilka larm som skickas till vilka mottagare.

En larmrutt innehåller en [användare](#), en [mottagarenhet](#), ett [format](#), en [larmprofil](#), samt en funktion för att aktivera larmutskick.

Till vänster listas alla larmrutter som den inloggade användaren har behörighet att se.

Tryck först på en larmrutt och sedan på **Ändra** för att göra ändringar. Skapa en ny larmrutt med **+ Ny larmrutt**. Tryck på **Spara** efter att alla ändringar är gjorda för att spara dem.

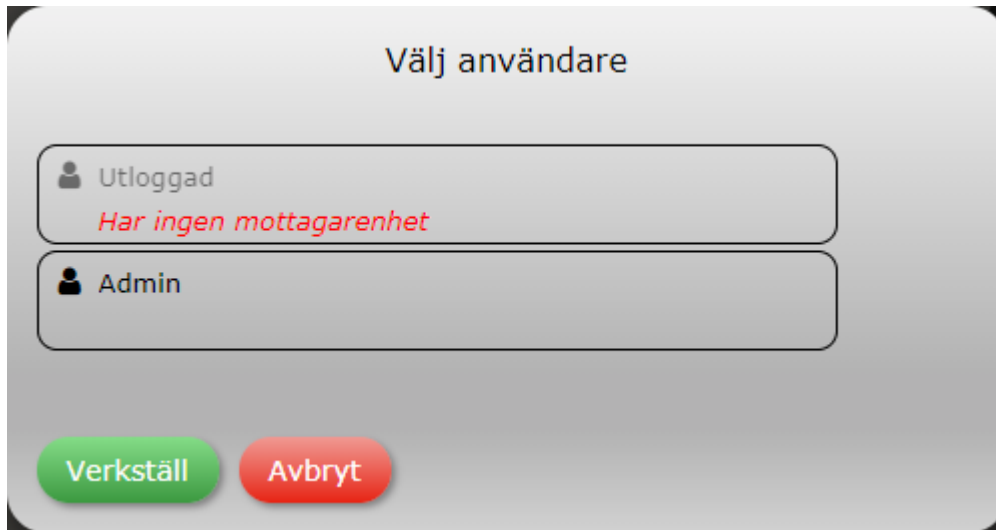
Ta bort tar bort larmruten.

OBSERVERA att en larmrutt behöver vara aktiverad för att den ska sända larm.

OBSERVERA att det står "Saknar larmtjänst" i larmruten ifall det inte finns en aktiverad larmtjänst som kan skicka larm till larmruttens mottagarenhet.

Användare

Tryck på **Välj användare** (vid ny larmrutt) eller  (vid ändring) för att öppna en lista över användare. Tryck på en användare och sedan  för att använda den i larmrutten.



OBSERVERA att användaren måste ha minst en mottagarenhet för att kunna väljas

Mottagarenhet för larm

Tryck på **Välj mottagarenhet** (vid ny larmrutt) eller  (vid ändring) för att öppna en lista över mottagarenheter. Tryck på en mottagarenhet och sedan  för att använda den i larmrutten.



OBSERVERA att endast den angivna användarens mottagarenheter visas.

Format

Tryck på **Välj format** (vid ny larmrutt) eller  (vid ändring) för att öppna en lista över formatmallar. Tryck på en formatmall och sedan  för att använda den i larmrutten.

OBSERVERA att endast formatmallar för typen av den angivna mottagarenheten visas.

Larmprofil

Tryck på **Välj larmprofil** (vid ny larmrutt) eller  (vid ändring) för att öppna en lista över larmprofiler. Tryck på en larmprofil och sedan  för att använda den i larmrutten.

Skickas enligt

Tryck på  för att öppna val av sändningsfunktion. Tryck på **Alltid** och  för att alltid skicka larm.

Alternativt kan man välja en tidkanal eller ett villkor. När tidkanalen eller villkoret är **TILL** skickas larm, annars inte. Tryck på **Tidkanal** eller **Villkor** för att se en lista på tidkanaler respektive villkor i systemet. Tryck på en tidkanal eller ett villkor, och sedan  för att styra när larmen ska sändas. Ett begränsat antal tidkanaler eller villkor visas i taget, använd  och  för att bläddra mellan alla som finns.

När ska larm skickas?


Tidkanal


Villkor


Alltid

ID: 45492

 NV01-SV2n ÖPPEN
ID: 45494

 NV01-SV2n ÖPPEN
ID: 45501

 VS10-PV01/2
ID: 45503

 VS10, VS11 eller VV10 DRIFT

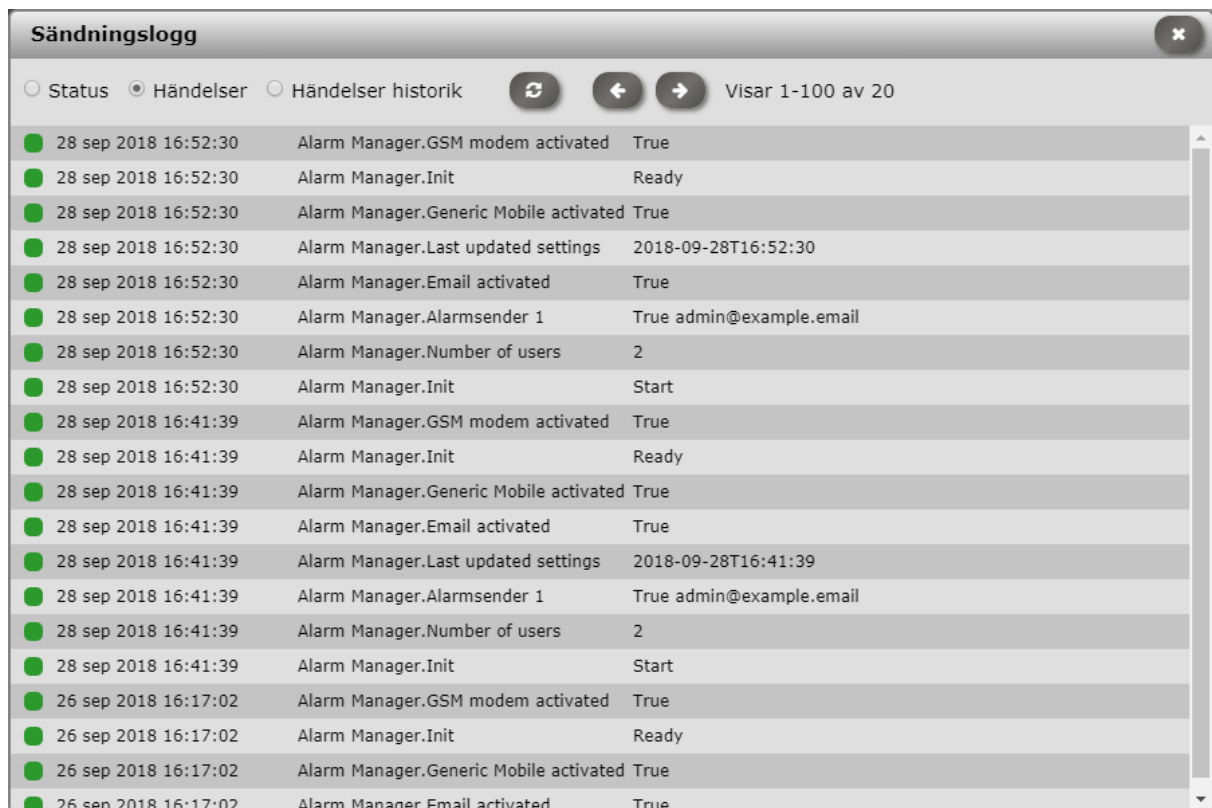


 Visar 901 till 950

Verkställ

Avbryt

Sändningslogg



Knappen sändningslogg öppnar en [dialog](#) som visar enlogg över sändningsförsöken. Det går att välja mellan tre olika vyer; **Status**, **Händelser** och **Händelser historik**.



uppdaterar loggen.

Tryck på  samt  för att visa nyare respektive äldre händelser.

Färgen längst till vänster i händelserna visar vilken typ av meddelande det är.

Färg	Beskrivning
	Information
	Varning
	Fel
	Kritiskt

Status

Visar larmserverns nuvarande status.

Händelser

Visar sändningsförsök som gjorts sedan larmservern senast startade.

Händelser historik

Visar alla sändningsförsök som gjorts.

Program

Denna vy innehåller konfigurering av program i enheten.

Drivare

Spara

Enheter

SCADA: 33

EVO AVALON: 3

EVO AVALON: 5

Drivare

☒ ModbusDriver

☐ MBusDriver

☒ CarbonDriver

Kanaler

Slinga 1

Exception : Gateway Target De...

Slinga 2

Slinga 3

Sektioner

Slinga

Seriell kommunikation

TCP-kommunikation

Enhet +

Enhet2 -

Inställningar

Endast en av följande sektioner kan ha inställningar samtidigt:
Seriell kommunikation
TCP-kommunikation

Namn	Värde	Standard	Alternativ
Portnamn (*)			<Välj värde>
Hastighet		9600	<Välj värde>
DataBits		8	<Välj värde>
Paritet		None	<Välj värde>
Stoppbitar		One	<Välj värde>
RS485	☒	true	
RTSDelay		0	<Välj värde>

Redigera drivare genom att trycka på **Redigera**. Tryck sedan **Spara** för att spara ändringarna. En kanal behöver sparas innan ändringar för en annan kanal kan göras.

Enheter

Alla Evo-enheter i anläggningen visas i första kolumnen. Tryck på en enhet för att välja den. Om klienten är kopplad direkt mot Evo Avalon visas endast den enheten.

Drivare

Den valda enhetens drivare visas i andra kolumnen. Tryck på en drivare för att välja den. Sätt på eller stäng av drivaren genom att trycka på checkrutan.

Kanaler

Den valda drivarens kanaler visas i tredje kolumnen. Tryck på en kanal för att välja den

Sektioner

Den valda kanalens sektioner visas i fjärde kolumnen. Tryck på en sektion för att välja den.

Om en sektion har en textruta och en  -knapp på höger sida betyder det att det går att skapa **undersektioner** för ett specifikt område som överskrider inställningarna i **huvudsektionen**. Detta kan användas för att t.ex. ge ett antal Modbus-enheter inställningar som skiljer sig från de flesta andra. Skapa en undersektion genom att skriva in ett nummer i textrutan och sedan trycka på  -knappen. I exemplet med Modbus-enheter skulle numret då vara Modbus-enhetens ID-nummer.

Undersektioner som skapats har en  -knapp på höger sida. Tryck på knappen för att ta bort undersektionen.

Inställningar

Den valda sektionens inställningar visas längst ned. Hovra musen över ett frågetecken vid en inställning för att se en förklaring av den.

Inställningar med en asterisk () är obligatoriska. Om det däremot finns sektioner som är i konflikt med varandra så får endast en av dessa sektioner ha obligatoriska fält ifyllda. Exempelvis kan inte Modbus-drivaren ha inställningar för både seriell kommunikation och TCP-kommunikation samtidigt.

Om en inställning har ett standardvärde så används det värdet ifall textfältet lämnas tomt.

Carbon

Carbon-fliken är främst till för att aktivera eller inaktivera Carbon-moduler som är kopplade till enheten. Denna flik finns endast om klienten är kopplad direkt mot Evo Avalon.

Beskrivning av menyn

Kanal

Välj vilken Carbon-kanal som ska visas via dropdown-menyn.

Uppdatera

Tryck på  för att hämta statusen för alla Carbon-moduler på den valda kanalen igen. Detta kan ta en stund beroende på antal moduler.

Editeringsläge

Tryck på **Editeringsläge** för att kunna ändra Carbon-modulernas adressering.

Textvy / Bildvy

Tryck på **Textvy** eller **Bildvy** för att ändra till [Textvy](#) respektive [Bildvy](#). Endast knappen för den vy som inte är aktiv visas.

Plats (endast bildvy)

Välj vilka modulplatser som ska visas via dropdown-menyn. Det går även att använda



och



för att blädra bakåt och framåt. Det visas alltid 12 platser i taget.

Visa alla moduler (endast bildvy)

Detta gör att modullistan i bildvyn visas. När editeringsläget aktiveras blir detta val aktivt per automatik.

Återställ räknare (endast textvy)

Tryck på **Återställ räknare** för att ta bort de sparade antalen "Meddelanden", "Inget svar" och "Undantagsfel" som finns i alla Carbon-moduler.

Oadresserade moduler

Detta visar antalet moduler som ej är adresserade jämfört med det totala antalet moduler.

Lediga platser

Detta visar antalet platser som ej har en adresserad modul jämfört med det totala antalet platser som har en modul enligt editeringen.

Bildvy

Tryck på en oadresserad modul här och tryck sedan på en ledig plats för att adressera den.
Tryck på en plats med en adresserad modul och tryck sedan här för att avadressera den.

The screenshot displays the Larmia software interface. At the top, there are instructions in Swedish: "Tryck på en oadresserad modul här och tryck sedan på en ledig plats för att adressera den." and "Tryck på en plats med en adresserad modul och tryck sedan här för att avadressera den." Below this, there is a grid of module slots. Each slot contains a module icon, its ID, and its current value. The modules are arranged in a grid, with some slots highlighted in green to indicate they are selected or active. The values are displayed in a color-coded manner, with green for positive values and red for negative values. The interface also shows a list of modules on the right side, with their names and current values. The bottom of the screen shows a physical rack of modules, with the software interface overlaid on top.

ID	Module	Value
HJ83	MANÖVER 1 PR...	39 %
HM62	MANÖVER 2 PR...	39 %
NE19	MANÖVER 3 PR...	FRÅN
MT41	MANÖVER 4 PR...	FRÅN
IP17	MANÖVER 5 PR...	FRÅN
MU01	MANÖVER 6 PR...	FRÅN
NE23	MANÖVER 7 PR...	FRÅN
MP89	MANÖVER 8 PR...	FRÅN
AB47	MANÖVER 9 PR...	FRÅN
CPA 01-01	ANALOGUT 1...	66 %
CDO 81-1	ANALOGUT 2...	1322 %
CDI 81-1	ANALOGUT 3...	66 %
CAO 41-1	ANALOGUT 4...	52 %
CAI 84-1	ANALOGIN 1...	27.1 °C
CDO 81-1	ANALOGIN 2...	22.4 °C
CDI 81-1	ANALOGIN 3...	0.1 °C
CAO 41-1	ANALOGIN 4...	40.8 °C
NE23	MANÖVER 1...	FRÅN
MP89	MANÖVER 2...	FRÅN
AB47	MANÖVER 3...	FRÅN
CPA 01-01	PULS1	0.0 kWh
CDO 81-1	PULS2	0.0 kWh
CDI 81-1	PULS3	0.0 kWh
CAO 41-1	PULS4	0.0 kWh
CAI 81-1	ANALOGUT 1...	65 %
CAI 82-1	ANALOGUT 2...	65 %
CAI 81-1	ANALOGIN 1...	0.0 %
CAI 82-1	ANALOGIN 2...	-0.5 % (Givarf...)
CAI 81-1	ANALOGIN 3...	0.00
CAI 82-1	ANALOGIN 4...	-0.50 (Givarf...)

Bildvyn visar värdena för alla in- och utgångar för de modulplatser som skapats i editeringen. Det går att klicka på en in-/utgång för att öppna dess [objektdialog](#). Värdena uppdateras automatiskt med jämna intervall.

Modullista

Om **Visa alla moduler** är aktivt i [menyn](#) så visas alla moduler på kanalen i en lista högst upp. Moduler som är adresserade är dimmade.

Adressera

Tryck på en oadresserad modul i modullistan för att välja den. Detta gör att platser som är lediga och är av samma typ som den valda modulen lyser grönt. Tryck på en av de gröna platserna för att adressera modulen till den platsen.

Avadressera

Tryck på en plats som har en adresserad modul för att välja modulen. Detta gör att området i modullistan lyser grönt. Tryck i det gröna området för att avadressera modulen.

Textvy

Sortering:

☒ Modbus-ID

☐ Modul-ID

☐ Modultyp

☐ Inget svar

☐ Undantagsfel

Riktning:

☒ Stigande

☐ Fallande

Modbus-ID	Modul-ID	Modultyp	Meddelanden	Inget svar	Undantagsfel	
1	HJ83	CDO 81-X	47466	0	0	Avadressera
2	HM62	CDI 81-X	46831	0	0	Avadressera
3	NE19	CAO 41-X	22127	0	0	Avadressera
4	MT41	CAI 84-X	43442	0	0	Avadressera
5	IP17	CDO 81-X	44439	0	0	Avadressera
6	MU01	CDI 81-X	43435	0	0	Avadressera
7	NE23	CAO 41-X	58611	0	0	Avadressera
8	MP89	CAI 81-X	43432	0	0	Avadressera
9	AB47	CAI 82-X	43427	0	0	Avadressera

Textvyn visar alla moduler i en tabell. Det går att sortera dem efter t.ex. modultyp eller hur många felmeddelanden de fått.

Adressera

Om en modul är oadresserad visas en dropdown-meny. Välj en modulplats via dropdown-menyn för att adressera modulen till den platsen. Endast lediga platser av samma typ som modulen visas i menyn.

Avadressera

Om en modul är adresserad visas knappen **Avadressera**. Tryck på den för att avadressera modulen

Övrigt

Övrigt-fliken är en samling av diverse systemfunktioner.

Schemalagda kommandon

Uppdatera ☐ Visa även utförda kommandon					
Sortering: ☒ Starttid ☐ Objekt ☐ Grupp					
Riktning: ☒ Stigande ☐ Fallande					
Typ	Namn Starttid	Grupp Beskrivning	Nuvarande Schemalagt	Användare Kommandostatus	
	FF3361-FF71 BV tor 13 feb 2020 15:00:00	NRM•SÖFL•AS3651•FF3361-Konserv Återgå	*70 Pa Auto	Administratör Väntar	Visa/Ändra
	TF71 lör 15 feb 2020 00:00:00	NRM•SÖFL•AS3209•LB32093 Temporär helgdrift	*TILL (STOPP) TILL	Administratör Väntar	Visa/Ändra
	TF71 mån 17 feb 2020 00:00:00	NRM•SÖFL•AS3209•LB32093 Normaldrift	*TILL (STOPP) Auto	Administratör Väntar	Visa/Ändra
	M2 LB1604 TF71 LARM mån 17 feb 2020 13:00:00	NRM•HB•AS01671•LB01604 Arbete utfört	*normal Auto	Administratör Väntar	Visa/Ändra

Detta är en [lista](#) över [schemalagda kommandon](#) i systemet. Som standard visas endast kommande kommandon, men det går att även visa utförda kommandon genom att bocka i **Visa även utförda kommandon**.

Listan uppdateras automatiskt med jämna mellanrum men knappen **Uppdatera** kan användas för att uppdatera omedelbart.

Tryck på **Visa/Ändra** i listan för att öppna dialogen för det kommandot.

Nya kommandon skapas via en [objektdialog](#).

Kolumn	Beskrivning
Typ (rad 1)	Visar objektikonen
Namn (rad 1)	Objektets namn
Grupp (rad 2)	Namnet på objektets systemgrupp
Nuvarande (rad 1)	Objektets nuvarande värde
Användare (rad 1)	Användaren som skapade kommandot
Tid (rad 2)	När kommandot ska sätta det nya värdet
Beskrivning (rad 2)	Beskrivning av kommandot som användaren skrivit
Schemalagt (rad 2)	Det värde som kommandot sätter
Kommandostatus (rad 2)	Text som beskriver nuvarande status för kommandot

Underhåll

Uppdatera					
Sortering: ☒ Ursprunglig ☐ Namn ☐ Gruppnamn					
☐ Drifftid ☐ Drifftid % ☐ Räknare ☐ Räknare % ☐ Dagar kvar					
Riktning: ☒ Stigande ☐ Fallande					
Typ	Namn Grupp	Drifftid Räknare	Drifftidsgräns Räknargräns	Drifftid % Räknare %	Datumgräns Dagar kvar
	LB02-TF01 Manöver FLÄKT 31•07-AS05•LB02	9917t 415	9000t 500	>100% 83%	2018-11-30 30
	Pumpmotion 31•07-AS05•LB02	4t 51	Ingen 500	 10%	Ingen
	ST512 Avvikelse 31•07-AS05•LB02•ST512	31t 3	Ingen 20	 15%	Ingen

Detta är en [lista](#) över objekt med konfigurerade gränslarm.

Uppdatera uppdaterar listans innehåll.

Gränslarm för ett objekt konfigureras i dess [dialog](#).

Kolumn	Beskrivning
Typ (rad 1)	Visar objektikonen
Namn (rad 1)	Objektets namn
Grupp (rad 2)	Namnet på objektets systemgrupp

Kolumn	Beskrivning
Drifftid (rad 1)	Drifftid i timmar
Räknare (rad 2)	Antalet tillslag
Drifftidsgräns (rad 1)	Gräns för drifftid i timmar
Räknargräns (rad 2)	Gräns för antalet tillslag
Drifftid % (rad 1)	Andel av drifftidsgränsen som uppnåtts
Räknare % (rad 2)	Andel av räknargränsen som uppnåtts
Datumgräns (rad 1)	Gräns för datum
Dagar kvar (rad 2)	Dagar kvar till datumgränsen

Energiavvikelser

Namn	Typ	Meddelande	Datum	
31	Byggnad	Hög energiförbrukning värme	29 oktober 2018	L.E.P.O.
31	Byggnad	Hög energiförbrukning värme	30 oktober 2018	L.E.P.O.
00	Byggnad	Hög energiförbrukning värme	29 oktober 2018	L.E.P.O.
00	Byggnad	Hög energiförbrukning värme	30 oktober 2018	L.E.P.O.
32	Byggnad	Hög energiförbrukning el	27 oktober 2018	L.E.P.O.
32	Byggnad	Hög energiförbrukning el	28 oktober 2018	L.E.P.O.

Detta är en [lista](#) över de senaste energiavvikelserna i [rapporterna](#). Klicka på **L.E.P.O.** i raden för en energiavvikelse för att se rapporten som är kopplad till den.

Kolumn	Beskrivning
Namn	Namnet på rapporten
Typ	Kan t.ex. vara byggnad eller aggregat
Meddelande	Beskriver vad som är avvikande
Datum	Vilket datum avvikelsen skedde

Trendexport

Uppdatera		Ny export			
Sortering:	☒ Status	☐ Namn	☐ Från	☐ Till	
Riktning:	☒ Stigande	☐ Fallande			
Namn	Från	Till	Status	Meddelande	
Temp.givare	11 mar 2021	12 mar 2021	Färdig	Complete	Ladda ned Ta bort

Detta är en lista över exporterade [trendkurvor](#). Om en trendkurvas export är färdig går det att ladda ned den via **Ladda ned**. Ta bort en export med **Ta bort**.

Det går att trycka på en export i listan för att kopiera dess inställningar till en [ny trendexport](#). Alternativt kan **Ny export** användas för att skapa en ny trendexport med standardinställningar.

Listan uppdateras automatiskt med jämna mellanrum men knappen **Uppdatera** kan användas för att uppdatera omedelbart.

Objektdialog



Dialogens titel visar objektets typ och namn. Precis nedanför finns dess [ikon](#) och status. Statusen visar objektets värde men kan också visa annan text eller ikoner.

***OBSERVERA** att tidkanaler, villkor och regulatorer som inte är av typen Evo inte kan visa sin status.*

Beskrivning av status (ikoner och text)

Status	Beskrivning
Objektets värde	Siffror eller text beroende på typ av objekt. Ett Larm visar t.ex. dess larmtext En manöver med indikering visar indikeringens värde inom parenteser direkt efter manövernens värde
*	Kommunikationsfel med enheten objektet tillhör
(Kommunikationsfel)	Kommunikationsfel med hårdvaran objektet är kopplat till
(Givarfel)	Givarfel för hårdvaran objektet är kopplat till
(CS Err)	Kommunikationsfel mot Codesys
	Objektet är manuellt ställt eller forcerat
	Blockerat larm

Status	Beskrivning
	Inaktiverat larm
	Tvångsstartad manöver
	Tvångsstoppad manöver

Sätt manuellt värde / autoläge

Utgångsvärdet för typerna Manöver och Analog ut kan sättas manuellt via knappar som ligger under statusen.

***OBSERVERA** att ett objekt kan sakna manuellt läge ifall det alternativet väljs i ED10.*

Forcering

Det går att forcera värdet för Larm, Analog in, Indikering, Kurva, Villkor, Regulator samt Tidkanal. Tillvägagångssättet är detsamma som att sätta värdet för en Manöver eller Analog ut men knapparna ligger i stället under fliken [Forcera](#).

***OBSERVERA** att objekt som inte är av typen Evo inte går att forcera.*

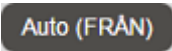
Manuellt läge för digitala objekt

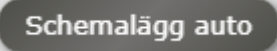
Sätt det digitala värdet manuellt med knapparna  och . Texten på dessa knappar är endast exempel och kan bestämmas i ED10.

Manuellt läge för analoga objekt

Skriv in ett värde i textrutan och tryck på  för att styra objektets utgång manuellt.

Auto

Om ett objekt har ett autoläge visas knappen . Texten inom parenteser säger vilket värde autoläget har (detta visas endast om objektet för tillfället är manuellt ställt).

Efter att ett objekt satts manuellt går det även att återvända det till autoläge någon gång i framtiden genom att trycka på . Det öppnas då en dialog för att skapa ett [schemalagt kommando](#).

***OBSERVERA** att ett objekt kan sakna autoläge ifall det alternativet väljs i ED10.*

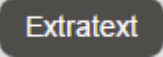
***OBSERVERA** att "Auto" i stället heter "Grundvärde" för konstanta börvärden.*

Kommentar

Bocka i **Skriv kommentar** för att visa ett textfält där en kommentar kan skrivas. Denna text kommer att sparas när objektet sätts till ett manuellt värde. Om objektet sedan sätts tillbaka till autoläge tas kommentaren bort. Ifall objektet redan har en kommentar när dialogen öppnas visas texten oavsett om **Skriv kommentar** är ibockad eller ej.

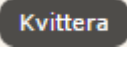
***OBSERVERA** att det går att uppdatera kommentaren för ett objekt som redan är manuellt ställt genom att ställa den manuellt igen efter att den nya kommentaren skrivits.*

Extratext

Larm, Analog in med gränser samt Manöver med indikering kan larma. För dessa objekt visas knappen . Klicka på den för att se eller ändra extratexten för objektet. Om en objektdialog öppnas när ett larm är aktivt, och det finns en extratext, så visas extratexten automatiskt.

Se avsnittet [Anteckningar](#) för mer information.

Kvittera

Om ett larm är okvitterat visas knappen . Tryck på knappen för att kvittera larmet. Är larmet kvitteringsblockerat visas i stället texten "Kvitt. block". Larmet måste då kvitteras lokalt på enheten det tillhör.

Beskrivning av gemensamma funktioner

Dessa funktioner finns oavsett objekttyp.

Historik

Använd  eller  för att backa respektive gå framåt i historiken av visade objekt.

Trendkurva



öppnar en trendkurva för objektet.

Se avsnittet [Trendkurva](#) för mer information.

Händelser



öppnar objektets händelser.

Se avsnittet [Händelser](#) för mer information.

Objektanteckning

Om det finns en objektanteckning visas knappen , annars visas . Tryck på knappen för att öppna anteckningsdialogen.

Se avsnittet [Anteckningar](#) för mer information.

Visa grupp

Visa grupp öppnar objektets grupp i [System](#). Om det finns en bild för gruppen väljs bildläget, annars väljs textläget.

Flikar

Beroende på objekttyp så visas olika flikar längst ned i dialogen. Klicka på en flik för att öppna den.

Info

Rad	Beskrivning
ID	Objektets ID-nummer.
Kategori	Objektets kategori. Detta väljs i ED10.
Fullt gruppnamn	Systemgruppen som objektet tillhör, samt namnen på grupperna ovanför i gruppstrukturen.
Adress	Objektets adress. Visar vilken enhet den tillhör.
Taggnamn	Objektets taggnamn visas här om det finns.
Manuellt satt	Tiden då detta objekt handställdes.
Manuell/Auto satt av	Namnet på användaren som senast satte värdet på detta objekt, ifall det någonsin hänt. Gäller endast Manöver och Analog ut.

Gränslarm

Om objektet är en Analog in med gränslarm visas information om larmen i denna flik.

Kommandon

15 feb 2020 00:00:00 Temporär helgdrift	TILL	Väntar	Visa/Ändra
17 feb 2020 00:00:00 Normaldrift	Auto	Väntar	Visa/Ändra

I denna flik visas en lista över objektets [schemalagda kommandon](#). Knappen **Visa/Ändra** öppnar dialogen för det kommandot.

Tryck på **Nytt kommando** för att skapa ett nytt schemalagt kommando.

Forcera

Se avsnittet [Sätt manuellt värde / autoläge](#) för information.

Kopplingar

Denna flik visar alla kopplingar till andra objekt. Varje koppling har en knapp, t.ex.

Analog In - GT/GM31 Uteluftstemperatur (6.3 °C)

. Tryck på knappen för att gå till det styrande objektets dialog. Knappen visar det kopplade objektets typ, namn och status.

Förutom en vanlig koppling som styr en ingång så finns följande varianter:

Koppling	Beskrivning
Auto	Objektet som styr autolägets värde
Indikering	Indikeringen för en Manöver. Om Indikeringen är ett hårdvaruobjekt visas endast en adress och inte en knapp
Tvångsstart	Objektet som tvångsstartar en Manöver
Tvångsstopp	Objektet som tvångsstoppar en Manöver
Larminaktivering	Objektet som inaktiverar larm

Underhåll

Kalibrera

Om det är ett Analog in- eller Puls-objekt som är knutet till CARBON, PAC-I/O eller UCM kan det kalibreras. Skriv ett värde i textrutan och tryck **Sätt värde**.

Den nuvarande kalibreringen visas längst till höger.

OBSERVERA att objekt som inte är av typen Evo inte går att kalibrera.

Gränslarm

För Indikeringar, Larm och Manövrar går det att sätta olika typer av gränslarm. Objekt med gränslarm visas i [Underhåll](#).

Om gränslarm inte visas i en objektdialog kan det bero på att det är kommunikationsfel med objektet eller enheten.

OBSERVERA att objekt som inte är av typen Evo inte kan ha gränslarm.

Följande gränslarm finns:

Gränslarm	Beskrivning
Drifftid (timmar)	Detta ger ett larm när objektet har varit i drift längre än den angivna tiden. Skriv objektets gräns för drifftid (timmar) i textrutan och tryck sedan Sätt gräns . Ta bort gränsen genom att ange en nolla (0) som gräns. Återställ drifftid återställer drifftiden för objektet.

Gränslarm	Beskrivning
Räknare	Detta ger ett larm när objektet gått TILL fler gånger än den angivna mängden. Skriv objektets gräns för antal tillslag i textrutan och tryck sedan Sätt gräns. Ta bort gränsen genom att ange en nolla (0) som gräns. Återställ räknare återställer räknaren för objektet.
Datum	Detta ger ett larm när serverns tid går över den angivna tiden. Tryck på textrutan, välj en tid och tryck sedan på Sätt gräns. Ta bort gränsen genom att ange en tom tid som gräns (ta bort tiden i textrutan).

Konfigurera

Följande kan konfigureras i denna flik:

- Grundvärde för börvärden.
- Fördröjning på indikeringar.
- Larmfördröjning på larm och manövrar med indikering.
- Larmklass på larm och manövrar med indikering.

Regulator



Looptid	30	Tvångsstyr	-1.00	N1238	GP12 Startregulator
PI-verkan	0.2				
D-verkan	0.02				
Dödzon	0.3				

Är	GP12 Frånluftstryck		99 Pa
Bör	GP12 Aktivbörvärde		120 Pa
Total	GP12		100.00 %

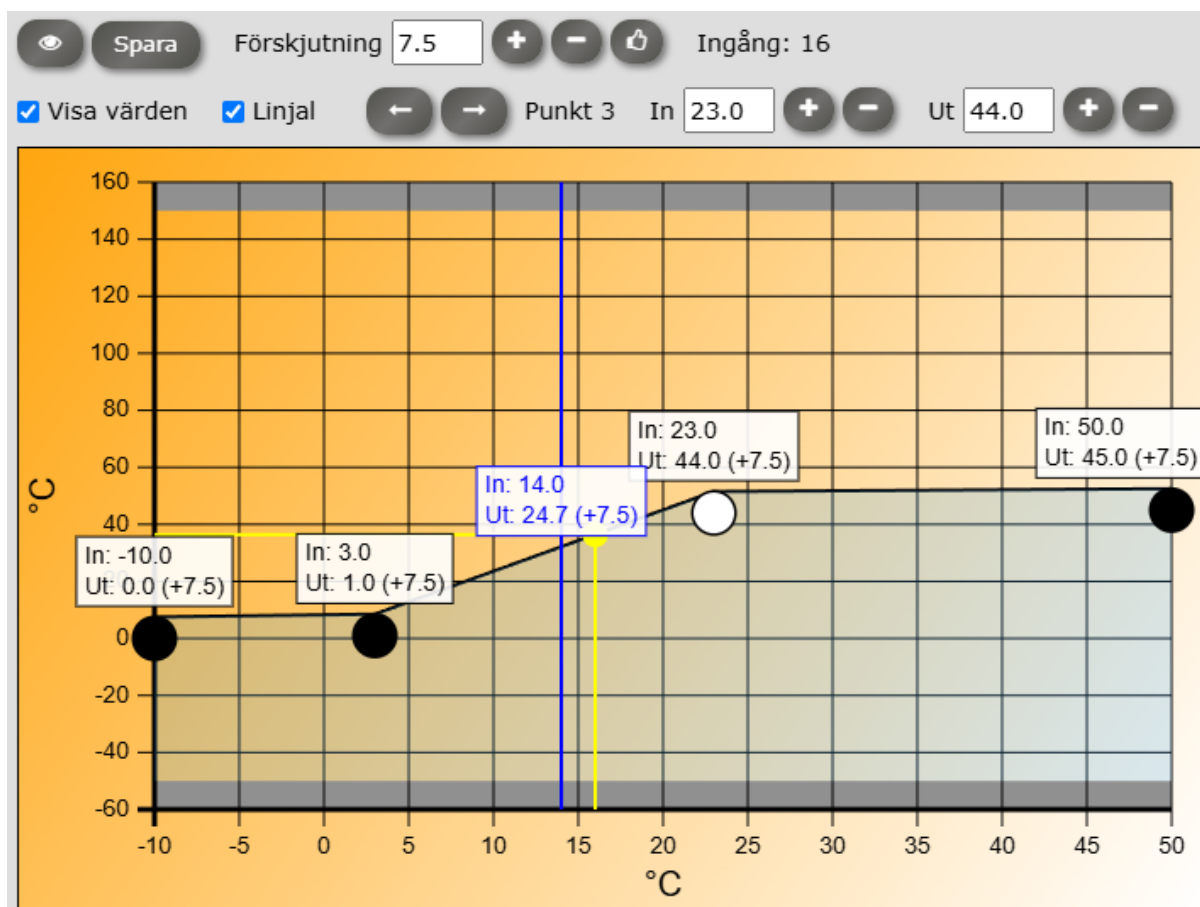
Utgångar		I-block	J-block
0-100%	FRO	100 %	

Tryck på  för att byta till editeringsläge. Skriv in värden för de regulatorparametrar som ska ändras. Spara sedan med .

Klicka på statusvärdena till höger om är-värdet och bör-värdet för att öppna respektive objekt kopplat till dem. Rutor som innehåller en text som börjar på N är kopplade objekt. Tryck på dem för att visa det kopplade objektet.

OBSERVERA att en parametrarna för en regulator som inte är av typen Evo inte kan ändras.

Kurva



Tryck på  för att byta till editeringsläge. Tryck på **Spara** efter att ändringar gjorts.

Kurvans nuvarande in- och utgångsvärde visas som en gul cirkel. Om ingången är utanför kurvans område så är cirkeln i stället röd.

Grafen försöker skala axlarna så att de går jämt ut, men i de fall det inte går så fyller den ut det överflödiga området med en grå bakgrund.

OBSERVERA att kurvor som tillhör en Avalon eller LS920 som inte är av typen Evo frågar om enheten ska laddas om när ändringar sparas.

Brytpunkter

Dra en brytpunkt med vänster musknapp för att ändra dess koordinater. På Evo Avalon kan punkterna dras med ett finger.

Det går att cykla igenom punkterna via  och . För detaljerad inställning kan textrutorna bredvid **In** och **Ut** användas, alternativt knapparna  och .

Förskjutning

Ändra kurvans förskjutning via textutan, eller knapparna  och .

Tryck på  för att applicera förskjutningen på alla brytpunkter. Förskjutningen sätts då till 0.

Ingång

Här visas aktuella ingångsvärdet för kurvan. Om värdet ligger utanför min- eller maxbegränsning så står det vad det begränsas till.

Visa värden

Detta gör att in- och utvärde för varje punkt visas.

Linjal

Detta visar en vertikal linje, samt vilket ingångs- och utgångsvärde kurvan har vid linjens position. Flytta linjen genom att trycka någonstans inom kurvans område.

Villkor

	Namn	Värde	Suffix
A	GP11 Tilluftstryck	99 Pa	
B	GP11 Aktivbörvärde	190 Pa	
C	GP11 Aktuell avvikelsegräns	19 Pa	
D	Larmfördröjning TRYCK.	15 min	
E	TF01 Tilluftsfäkt	1 (TILL (DRIFT))	Indikering till

Uttryck:
TID(D,E & ABS(A-B)>C)

Villkorsingångarna som används radas upp i bokstavsordning från A till P. Om en ingång är knuten till ett objekt går det att trycka på objektets namn för att visa dess dialog.

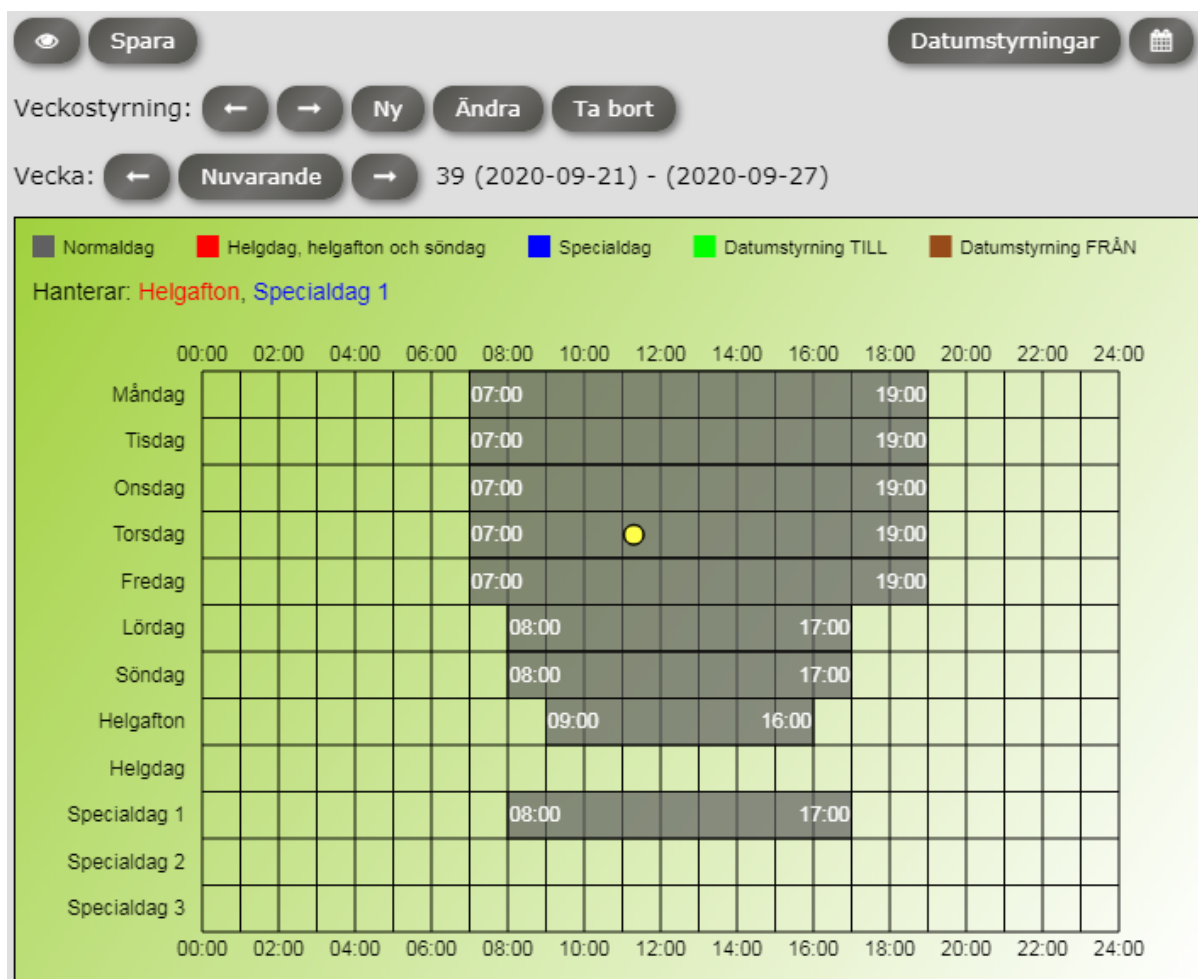
Nedanför ingångarna visas villkorets uttryck som bestämmer utgångens värde. Om en beskrivning skrivits i ED10 visas även den här.

Se användarhandboken till ED10 för mer information om villkorsfunktioner.

Tidkanal

På grund av tidkanalers komplexitet har de ett [dedikerat avsnitt](#) i manualen. Se det för mer information.

Tidkanal



Tidkanaler visas och redigeras i en [objektdialog](#).

Datumstyrningar öppnar en lista över [datumstyrningar](#).

Den aktuella systemtiden visas med en gul cirkel.

Tryck på  för att byta till editeringsläge. Spara gjorda ändringar med .

OBSERVERA att tidkanaler som tillhör en Avalon eller LS920 som inte är av typen Evo frågar om enheten ska laddas om när ändringar sparas.

Start-/stoppförskjutning

Om det finns en start- eller stoppförskjutning visas dess värde i dialogen. Om förskjutningen är kopplad till ett objekt visas även en knapp för att öppna det kopplade objektet.

Vecka

Ändra vilken vecka som visas via knapparna ,  och **Nuvarande**.

Veckostyrning

Veckostyrningar sätter tidkanalens status till **TILL** under angivna tider. Start- och stopptiden visas till vänster respektive höger i veckostyrningen.

En veckostyrning kan alternativt stoppa tidkanalen, vilket sätter tidkanalen till **FRÅN** även om en annan veckostyrning är aktiv. Detta är t.ex. ett sätt att förhindra normaldrift på alla helgafter. Stopp täcker alltid hela dygn, och i veckostyrningen visas **Stopp** till vänster och höger.

Dessa styrningar upprepas varje vecka.

Dagtyper

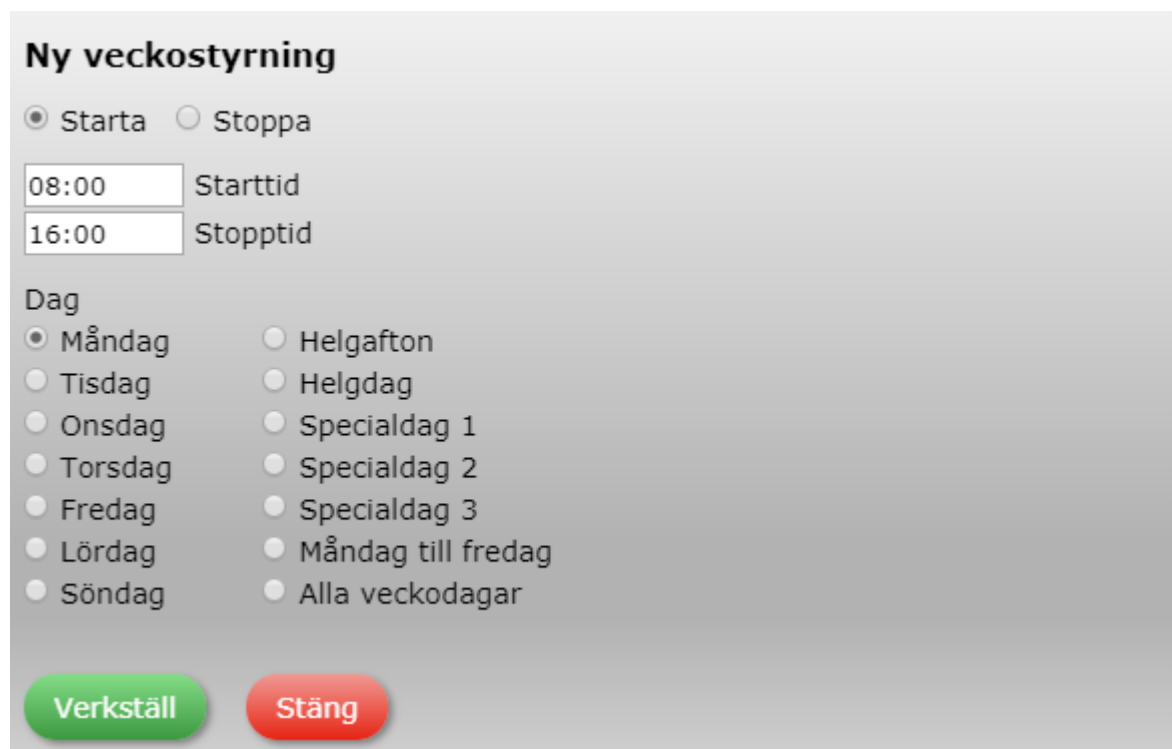
En veckostyrning är kopplad till en dagtyp. Vilken dagtyp ett datum är bestäms av kalendern. Som standard finns helgdagar och helgafter i kalendern. T.ex. är julaften av dagtypen **helgafter**.

Normaldag (måndag till söndag): Dessa veckostyrningar kommer normalt sett att köra varje vecka.

Helgdag, helgafter, specialdag: Dessa veckostyrningar körs när datumet är den specificerade typen. Det måste dessutom finnas minst en tid inlagd för typen. Endast om dessa två krav är uppfyllda kommer dessa veckostyrningar att ersätta styrningen för **normaldag**.

Se exempel på hur dagtyper fungerar i avsnittet [Förklaring av visningen](#).

Lägg till veckostyrning



Ny veckostyrning

☒ Starta ☐ Stoppa

08:00 Starttid

16:00 Stopptid

Dag

☒ Måndag	☐ Helgafter
☐ Tisdag	☐ Helgdag
☐ Onsdag	☐ Specialdag 1
☐ Torsdag	☐ Specialdag 2
☐ Fredag	☐ Specialdag 3
☐ Lördag	☐ Måndag till fredag
☐ Söndag	☐ Alla veckodagar

Verkställ **Stäng**

Lägg till en veckostyrning genom att klicka på **Ny**. Ange start- och stopptid samt vilka dagtyper styrningen ska gälla.

Bocka i **Stoppa** för att i stället blockera körningen av tidkanalen.

OBSERVERA att en dagtyp som mest kan ha 4st veckostyrningar.

Välj veckostyrning

Vänsterklicka på en veckostyrning för att välja den. På Evo Avalon går det att trycka med ett finger i stället.

På en touchskärm kan  och  användas för att bläddra mellan veckostyrningarna.

Ändra veckostyrning

En veckostyrning kan dras med vänster musknapp för att ändra dess position. Välj en veckostyrning och dra dess vänstra eller högra kant för att ändra dess längd.

På Evo Avalon kan en veckostyrning flyttas genom att dra den med ett finger. Håll ned och dra två fingrar i sidled för att ändra längden på veckostyrningen.

På en touchskärm kan **Ändra** användas efter att en veckostyrning valts för att öppna samma fönster som när man lägger till en veckostyrning. Om andra normaldagar har styrningar med samma start- och stopptid som den valda styrningen kan dessa ändras samtidigt genom att bocka i **Måndag till fredag** eller **Alla veckodagar**.

Ta bort veckostyrning

Välj en veckostyrning och tryck sedan på **Ta bort** för att ta bort den.

Datumstyrning

Starttid	Stopptid	Status	Utgång
19 sep 2017 08:00	19 sep 2017 16:00	TILL	0.0
19 sep 2017 16:00	19 sep 2017 22:00	FRÅN	2.0

Lägg till datum Stäng

Datumstyrningar sätter objektets status till **TILL** mellan två angivna datum. De kan också sätta tidkanalens status till **FRÅN** för att hindra en veckostyrning från att köra.

Datumstyrningar som är **TILL** visas som gröna streck med sitt utgångsvärde i mitten.

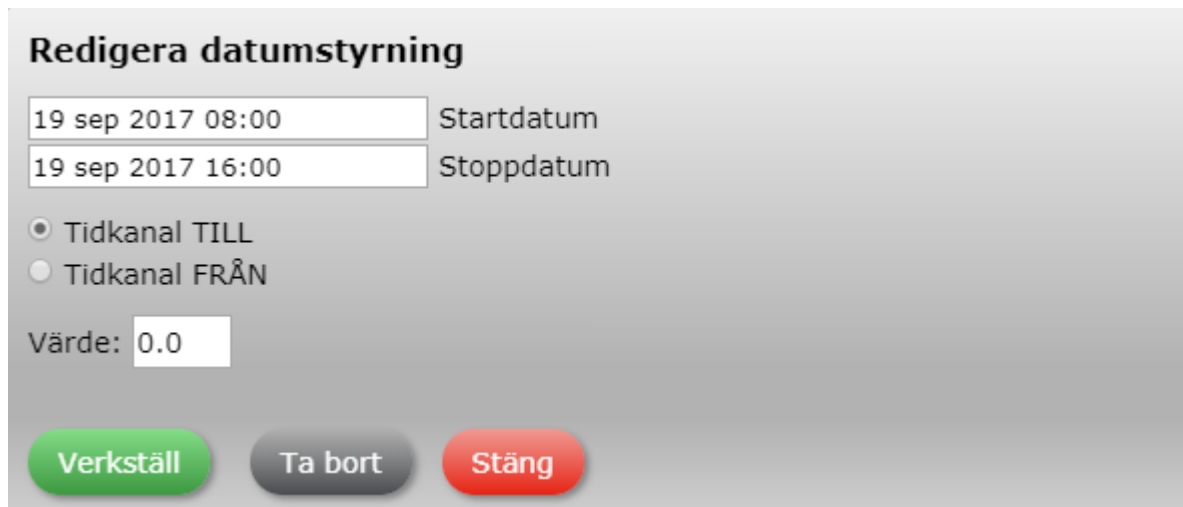
Se användarhandboken till ED10 för mer information om hur datumstyrningens utgångsvärde kan användas.

Datumstyrningar som är **FRÅN** visas genom att de färgar de påverkade veckostyrningarna bruna. I redigeringsläget visas de som vita streck.

Ändra en befintlig datumstyrning genom att klicka på den, eller lägg till en ny via **Ny datumstyrning**. Detta går endast om tidkanalen är i editeringsläge.

OBSERVERA att datumstyrningar inte finns i tidkanaler som inte är av typen Evo eller Avalon.

Lägg till eller ändra datumstyrning



Redigera datumstyrning

19 sep 2017 08:00 Startdatum

19 sep 2017 16:00 Stoppdatum

☒ Tidkanal TILL

☐ Tidkanal FRÅN

Värde: 0.0

Verkställ Ta bort Stäng

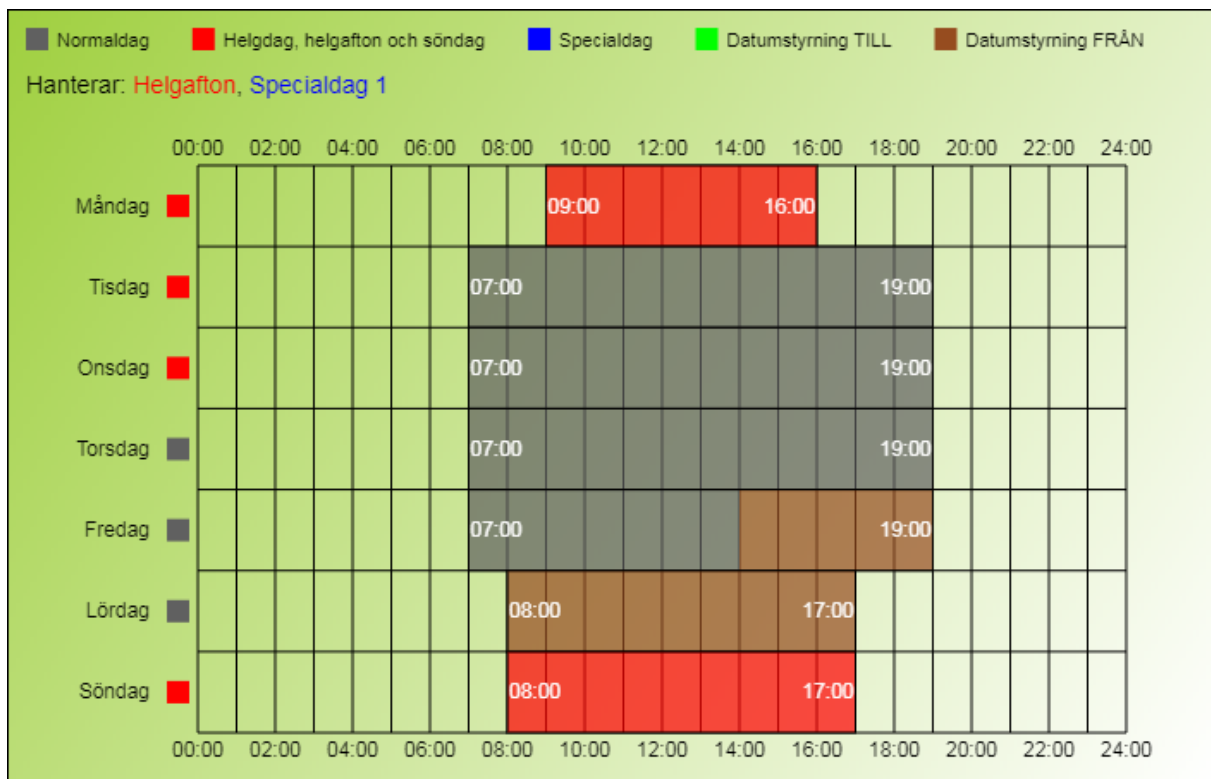
Ange start- och stoppdatum samt om styrningen ska sätta tidkanalen till **TILL** eller **FRÅN**.

Värde används av andra objekt som är kopplade med B-suffix. *Se användarhandboken till ED10 för mer information.*

Tryck på **Verkställ** för att lägga till eller ändra styrningen.

Tryck på **Ta bort** för att ta bort en befintlig styrning.

Förklaring av visningen



Högst upp är en beskrivning av färgkodningen.

Höger om texten **Hanterar:** listas vilka dagtyper (annat än *normaldag*) som har minst en tid inlagd. I detta exempel finns det tider inlagda för *helgafton* samt *specialdag 1*.

Höger om veckodagarna finns färgade rutor som beskriver vilken dagtyp det är enligt kalendern. Denna vecka är måndag av typen *helgafton*, medan tisdag och onsdag är av typen *helgdag*.

Veckostyrningarnas rutor visar vilken editering som används. Eftersom måndag är av typen *helgafton*, och tidkanalen också hanterar typen *helgafton*, används editeringen för *helgafton* och rutan är färgad röd. Tisdag och onsdag som är av typen *helgdag* använder dock den normala editeringen för respektive dag, därför att tidkanalen inte hanterar typen *helgdag*.

Den bruna färgen från fredag 14:00 till lördag 17:00 visar att det denna vecka finns en datumstyrning som sätter tidkanalen till **FRÅN**.

Kalender



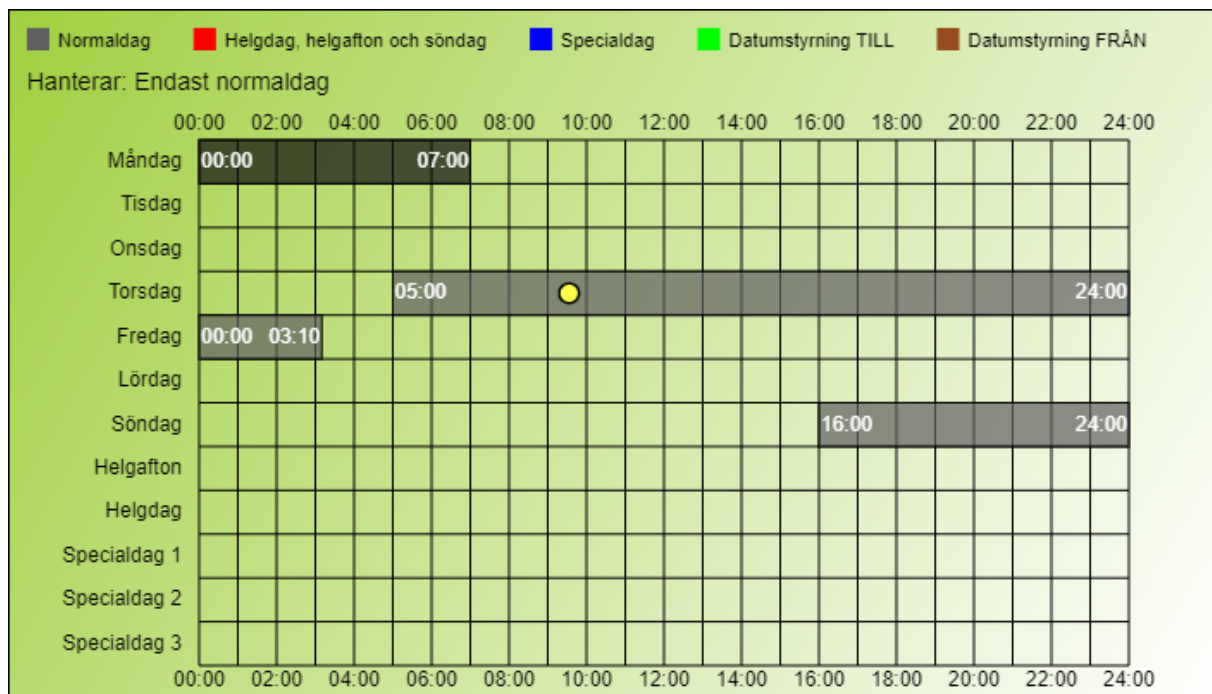
visar kalendern.

Se avsnittet [Kalender](#) för mer information.

Exempel på konfiguration

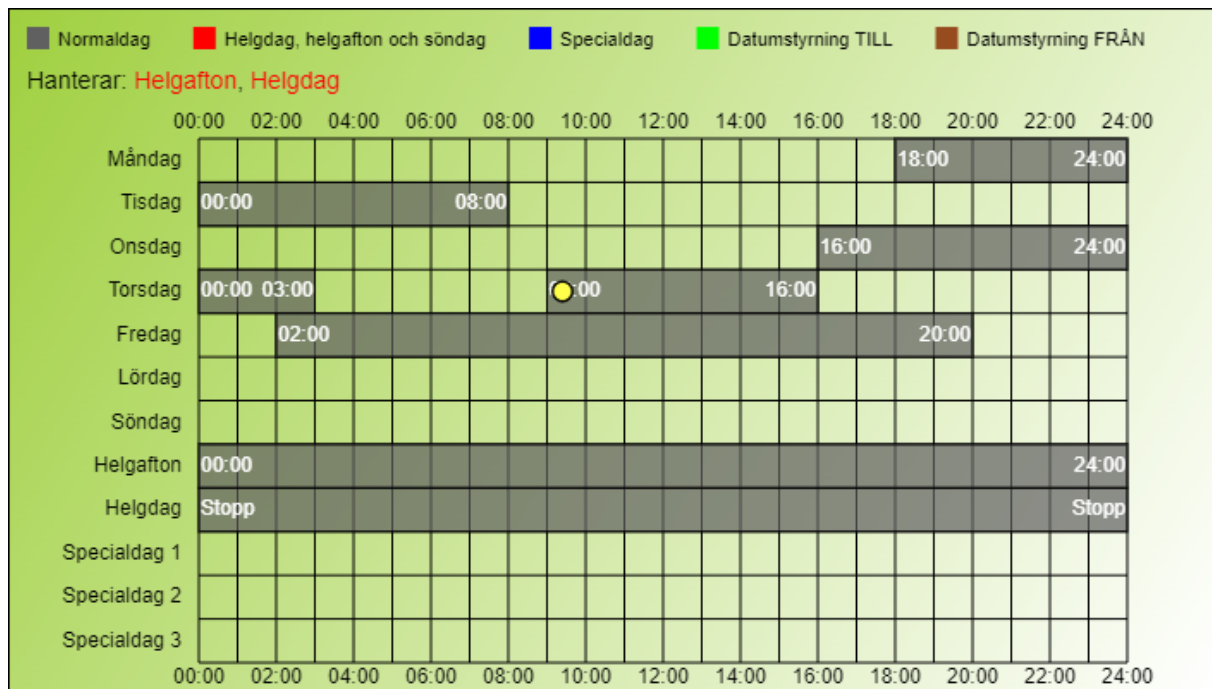
Enkelt exempel

- Startar 16:00 på söndag och stoppar 07:00 på måndag.
- Startar 05:00 på torsdag och stoppar 03:10 på fredag.

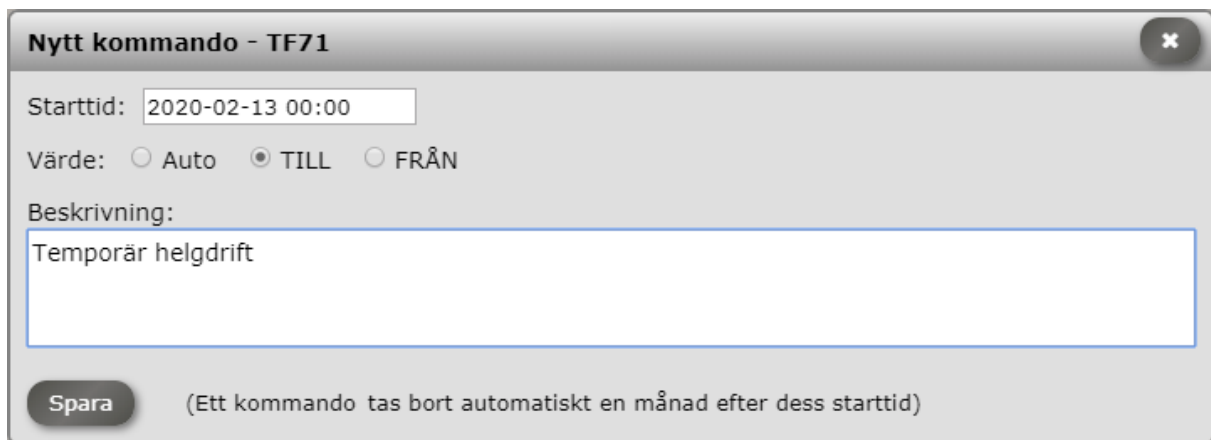


Avancerat exempel

- Startar 18:00 på måndag och stoppar 08:00 på tisdag.
- Startar 16:00 på onsdag och stoppar 03:00 på torsdag.
- Startar 09:00 på torsdag och stoppar 16:00 på torsdag.
- Startar 02:00 på fredag och stoppar 20:00 på fredag.
- Då det blir helgdaysafton så är tidkanalen igång hela dagen.
- Då det blir helgdag så är tidkanalen stoppad hela dagen.



Schemalagt kommando



Nytt kommando - TF71

Starttid: 2020-02-13 00:00

Värde: ☐ Auto ☒ TILL ☐ FRÅN

Beskrivning:
Temporär helgdrift

Spara (Ett kommando tas bort automatiskt en månad efter dess starttid)

Ett schemalagt kommando kan användas för att sätta ett värde på ett objekt någon gång i framtiden.

Ett kommando är alltid bundet till ett specifikt objekt och har en tid, ett värde samt en beskrivning. Tiden specificerar när värdet ska sättas på objektet. Beskrivningen väljs av användaren och är tänkt att ge en förklaring av kommandot.

I [dialogens](#) titel visas namnet på objektet det är bundet till.

Skapa nytt kommando

Nya kommandon skapas via en [objektdialog](#).

Tryck på **Spara** när alla inställningar gjorts.

Redigera befintligt kommando

Befintliga kommandon kan öppnas antingen via en [objektdialog](#) eller [listan över kommandon i systemet](#).

Tryck på **Ändra** för att göra ändringar, och tryck sedan på **Spara**. Det går att återanvända ett redan utfört kommando på detta vis.

Om ett kommando önskas tas bort på en gång så kan knappen **Ta bort** användas.

OBSERVERA att ett schemalagt kommando automatiskt tas bort från systemet en månad efter dess specificerade tid.

Trendkurva



Trendkurvor visar historisk information för ett eller flera objekt. Visningen av trendkurvan kan konfigureras på flera sätt. Tryck på **Standardinställningar** för att återställa konfigurationen.

Det finns 4st sätt att öppna [dialogen](#) för trendkurvor.

Tillvägagångssätt	Beskrivning
Öppnad via objektdialog	Om dialogen öppnas via en objektdialog är titeln Trendkurva följt av objektets namn
Öppnad via temporär trendgrupp	Om dialogen öppnas via en temporär trendgrupp är titeln Trendgrupp
Öppnad via permanent trendgrupp	Om dialogen öppnas via en permanent trendgrupp är titeln Trendgrupp följt av namnet på den bundna gruppen samt namnet på trendgruppen
Öppnad via bild	Om dialogen öppnas via en kurvfunktion i Bildläge är titeln Trendkurva i bild följt av gruppnamnet samt bildens sida

Lägg till objekt / Öppna trendgrupp

Beroende på hur dialogen öppnades visas antingen knappen **Lägg till objekt** eller **Öppna trendgrupp**. Den första knappen öppnar en [temporär trendgrupp](#). Den andra knappen öppnar en [permanent trendgrupp](#).

Zoom

Det finns två varianter av zoom för trendkurvan – fast och fri – som har olika mängd kontroll över vilket område i kurvan som ska visas.

Fast zoom

Fast zoom gör att zoomen följer bestämda [perioder](#). T.ex., om perioden för tillfället är *Månad* så kommer en inzoomning visa *Vecka*. Detta val gör också att knappen [Periodanpassa tid](#) visas.

Fri zoom

Fri zoom gör att [perioden](#) kan väljas helt fritt. Detta val gör också att [enhetsaxeln](#) för objekt kan zoomas in.

***OBSERVERA** att kortaste perioden är en minut.*

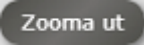
Zooma in

Zooma in genom att hålla ned musknappen och dra i trendkurvan. Om fast zoom används så visas en rektangel med fast storlek som flyttas. Om fri zoom används visas en rektangel som kan dras ut till valfri storlek. När musknappen släpps zoomas trendkurvan tidsaxel in till det område som fanns inom rektangeln.

Det går även att scrolla uppåt med mushjulet för att zooma in vid musmarkören. Om detta görs när fri zoom är vald sker inzoomningen på 1/3 av tidsaxeln.

***OBSERVERA** att det går att zooma även på en touchskärm genom att dra rektangeln med ett finger.*

Zooma ut

Tryck på  för att zooma ut visningen. Det går även att scrolla nedåt med mushjulet i trendkurvan för att zooma ut.

Tid och period

Period

Perioden bestämmer hur lång tid tidsaxeln omfattar. Om [fast zoom](#) är vald finns det förutbestämda perioder, t.ex. vecka, dag, timme. Om [fri zoom](#) är vald kan perioden vara vad som helst mellan en minut och ett år.

***OBSERVERA** att valet **minut** vid fast zoom egentligen är 10 minuter.*

Starttid

Bestämmer vilken tid tidsaxeln ska börja vid.

Flera tidsaxlar

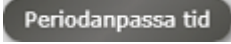
Visar en till starttid, samt lägger till en tidsaxel i trendkurvan. Detta kan vara smidigt om man t.ex. vill jämföra kurvor från två olika år.

Lås tid 2

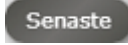
Detta val visas endast om "Flera tidsaxlar" är ibockad. Detta låser tiden för det andra startdatumet så att det inte påverkas av knappar som flyttar tiden.

OBSERVERA att den andra starttiden fortfarande påverkas av zoomning.

Periodanpassa tid

Knappen  visas endast när [fast zoom](#) är vald. Den gör att starttiden flyttas bakåt till den närmaste *minsta gemensamma nämnaren* för den valda perioden. T.ex., om den valda perioden är *Dag* kommer timmar och minuter att sättas till midnatt den dagen. Om perioden är *Vecka* kommer starttiden ändras till midnatt, och dagen kommer dessutom bli den första veckodagen, o.s.v.

Senaste

Tryck på  för att se de senaste trendpunkterna.

Stega tid

Starttiden kan stegas med olika mängd, t.ex. *timme* eller *dag*. Flytta tiden bakåt eller framåt med knapparna  respektive .

Om [fri zoom](#) är vald visas även ett alternativ för att stega med periodens längd.

Trendkurvans objekt

Ovanför trendkurvan listas de objekt som historik hämtas ifrån. Färgen ett objekt har i trendkurvan visas längst till vänster och dess namn visas till höger. Det går att trycka på namnet för att öppna en [objektdialog](#).

Om det blev något fel vid laddningen av objektets historik visas texten "(Err)" framför objektets namn. Det kommer i sådana fall inte visas några trendpunkter för det objektet.

Visa objekt

Om checkrutan till vänster om ikonen  bockas ur så kommer inte objektets trendpunkter visas i trendkurvan.

Autoskala enhetsaxel

Om [fri zoom](#) är vald går det att zooma in på objektets enhetsaxel om checkrutan till vänster om ikonen  bockas ur. När en inzoomning sedan görs kommer enhetsaxeln att använda området inom zoomrektangeln. Detta kan vara önskvärt när ett objekt har loggat extremvärden som gör att enhetsaxeln inte blir jämn.

OBSERVERA att denna inställning gäller alla objekt som delar enhetsaxel. Om två objekt som delar enhetsaxel önskas ha separata axlar så går det att ställa in i [Trendgrupper](#).

OBSERVERA att denna inställning inte kan ändras för digitala objekt.

Förklaring av trendkurvans axlar

Tidsaxeln (X-axeln)

Längst ned i trendkurvan visas tidsaxeln tillsammans med start- och stopptiden. Om den [andra tidsaxeln](#) är aktiverad visas den under den första tidsaxeln.

Enhetsaxeln (Y-axeln)

Standard är att första enhetsaxeln visas till vänster, andra till höger, o.s.v. Alla objekt med samma enhet delar också på axel. Om trendkurvan däremot öppnats via en [Trendgrupp](#) så gäller dess inställningar. Ett objekt som har konfigurerats till att ha en egen enhetsaxel får en axel som är färgad utefter objektets färg i trendkurvan.

Om [autoskalning](#) inte inaktiverats så är intervallet för axeln satt automatiskt efter minsta och största värdet på trendpunkterna, såvida ett min-/maxvärde inte har angetts i trendgruppen.

Övriga inställningar för trendkurvan

Antal punkter

Bestämmer hur många trendpunkter som maximalt hämtas för varje objekt. Om trendkurvan är *seg* så kan det hjälpa att sänka antalet.

Analysera

Min-/max-/medelvärde räknas ut för objekt med analoga värden. Medelvärdet tar hänsyn till tidslängden för varje värde.

För objekt med digitala värden räknas antalet aktiveringar och hur lång tid i timmar som objektet har varit **TILL**.

Dessa värden visas till höger om trendkurvan.

Linjal

En linjal visas där man trycker i trendkurvan med musen. Linjalen visar vilket värde varje objekt hade vid den valda tiden. Det går att hålla ned musknappen och dra för att flytta linjalen. Ta bort linjalen genom att bocka ur valet.

OBSERVERA att detta förhindrar zoom via vänster musknapp. När en annan zoomvariant väljs så bockas denna inställning ur automatiskt.

OBSERVERA att det går att använda linjalen även på en touchskärm.

Tooltips

Tooltips med information om datum och värde visas när man hovrar med musen över trendpunkter.

Alternativ digital visning

Trendkurvor som har en digital enhetsaxel (**TILL** / **FRÅN**) visas i stället som fyllda rektanglar under de tider som de varit **TILL** .

Puls råvärde

Trendkurvorna för Puls-objekt visar det ackumulerade värdet i stället för det deriverade värdet. Exempel: Kurvan för en energimätare som normalt sett visar momentanvärdet i W kommer i stället visa totala energin i kWh.

Skriv ut

Tryck på  för att ta en skärmdump av trendkurvan och sedan öppna bilden i standardprogrammet för bildvisning.

OBSERVERA att denna funktion endast finns i *Evo Client* (version 1.1.2.0 och senare).

Trendexport

Tryck på  för att öppna en [ny trendexport](#) med trendkurvans objekt och datum förifyllda.

Trendgrupper

Trendgrupper - LB01

Trendgrupp: BGT11 Ny trendgrupp

Spara
Visa trendkurvor
Ta bort

Namn: BGT11

Objekt-ID:
Lägg till
☒ Lägg till objekt via klick

☐ Tilldela axlar automatiskt

		Enhet	Dela	Sida	Min	Max	Namn
		°C	☒	Vänster			BGT11 Börvärde kyla
		°C	☒	Vänster			BGT11 Börvärde återvinning
		°C	☐	Höger	10		BGT11 Börvärde värme

Trendgrupper används för att spara uppsättningar av trendkurvor med multipla objekt, eller göra inställningar för avancerad visning av trendkurvor.

Tryck på Visa trendkurvor för att öppna en [Trendkurva](#) med de valda inställningarna.

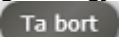
Temporär trendgrupp

Om dialogen öppnades via en [Trendkurva](#) som inte redan visade en permanent trendgrupp så är det en temporär trendgrupp som skapas. Det går då inte att spara den. I dialogens titel visas endast "Trendgrupp".

Permanent trendgrupp

Om dialogen öppnades via menyn i [System](#), eller en [Trendkurva](#) som visade en permanent trendgrupp, är dialogen bunden till en systemgrupp. Det går då att spara trendgrupperna till den gruppen. I dialogens titel visas "Trendgrupper" följt av namnet på gruppen de är bundna till.

Välj en befintlig trendgrupp i dropdown-menyn eller skapa en ny med Ny trendgrupp. När en ny trendgrupp skapas sparas den direkt med ett standardnamn. Namnet går att ändra i textrutan **Namn**.

Efter att alla inställningar är gjorda används  för att spara dem. Om trendgruppen ska tas bort används .

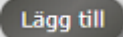
Objektinställningar

En trendgrupp kan innehålla upp till 8st objekt. Det går att klicka på ett objekts enhet eller namn för att öppna dess objektdialog.

***OBSERVERA** att enheten som visas här inte alltid är samma som enheten objektet har i vanliga fall. T.ex. kan pulsobjekt med MWh bli till kW.*

Lägg till objekt

Om **Lägg till objekt via klick** är aktiv läggs objekt till vid alla handlingar som annars hade öppnat en objektdialog. T.ex. kan rader i [söklistan](#) tryckas för att lägga till objekt.

Alternativt kan objekt läggas till genom att skriva in objekt-ID i textrutan och sedan trycka .

Ändra färg för objekt

Färgen längst till vänster i varje rad visar vilken färg objektet kommer ha i trendkurvan.

Tryck på  på en rad med ett objekt och sedan  på en annan rad för att flytta objektet till den raden. Om det redan finns ett objekt på raden byter de plats med varandra.

Vilken färg varje rad har kan ändras via [teman](#).

Ta bort objekt

Ta bort ett objekt från trendgruppen med .

Avancerade inställningar för axlar

Om **Tilldela axlar automatiskt** inte är i bockad visas avancerade inställningar för objektens Y-axlar.

Dela

Om **Dela** är i bockad betyder det att objektet delar Y-axel med alla andra objekt som har samma enhet.

Om det t.ex. finns två objekt som har samma enhet men olika områden på värdena så kan det vara önskvärt att ha dem på två olika Y-axlar.

Sida

Väljer om objektets Y-axel ska visas på vänster, höger, eller båda sidor i trendkurvan.

Min/Max

Bestämmer min- och maxvärde för Y-axeln. Lämna detta tomt för att skala automatiskt.

Trendexport

Trendexporter är ett sätt att ladda ned trenddata för objekt. Datan sparas i csv-format med tid och värde.

Ny trendexport

Ny trendexport

Namn:

Intervall:

Från:

Till:

Objekt-ID:

Lägg till

☒ Lägg till objekt via klick

GT11 Tilluftstemperatur	Ta bort
GT/GM31 Utluftstemperatur	Ta bort
GT/GM32 Frånluftstemperatur	Ta bort

Exportera

☐ Öppna lista av trendexporter

Det går att skapa en ny trendexport via fliken [Trendexport](#). Alternativt går det att göra via en [trendkurva](#).

Namn

Namnet på exporten. Detta kan användas för att beskriva eller identifiera exporten.

Intervall

Detta bestämmer hur lång tid det är mellan varje värde i exporten. Kortare intervall ger högre upplösning men också större filstorlek.

OBSERVERA att om **Alla värden** väljs så är det inte ett konstant intervall mellan värdena. I stället kommer alla värden att exporteras med tiden då de loggades.

Från/Till

Mellan vilka datum trenddata ska exporteras.

Objekt

Välj vilka objekt vars trenddata ska exporteras.

Det går att lägga till objekt genom att trycka på dem i [objektlistor](#) om **Lägg till objekt via klick** är iöckad. Alternativt går det att skriva ett objekt-ID och sedan trycka **Lägg till**.

Exportera

Tryck på **Exportera** för att påbörja en export med de valda inställningarna. Om **Öppna lista av trendexporter** är iöckad kommer fliken [Trendexport](#) att öppnas. Därifrån går det att ladda ned den exporterade filen när den är färdig.

Kalender

Kalender

← År

← Månad

Månad →

År →

Nuvarande

2020 - Januari

	Måndag	Tisdag	Onsdag	Torsdag	Fredag	Lördag	Söndag
v1	30	31	1 Helgdag	2	3	4	5 Helgaften
v2	6 Helgdag	7 Special 1	8	9	10	11	12
v3	13	14	15	16	17	18	19
v4	20	21	22	23	24	25	26
v5	27	28	29	30	31	1	2

Valt datum

2020-1-1

Onsdag

Dagtyp

☐ Normaldag

☐ Special 1

☐ Helgaften

☐ Special 2

☒ Helgdag

☐ Special 3

Beskrivning

Nyårsdagen

Kalendern kan öppnas antingen via [huvudmenyn](#) eller via en [tidkanal](#).

Vanliga dagar är vita, helgaftnar och helgdagar är röda, och specialdagar är blåa. Dagar i andra månader än den visade är gråa.



i en dag betyder att dagen har en beskrivning. Klicka på dagen för att se dess beskrivning.

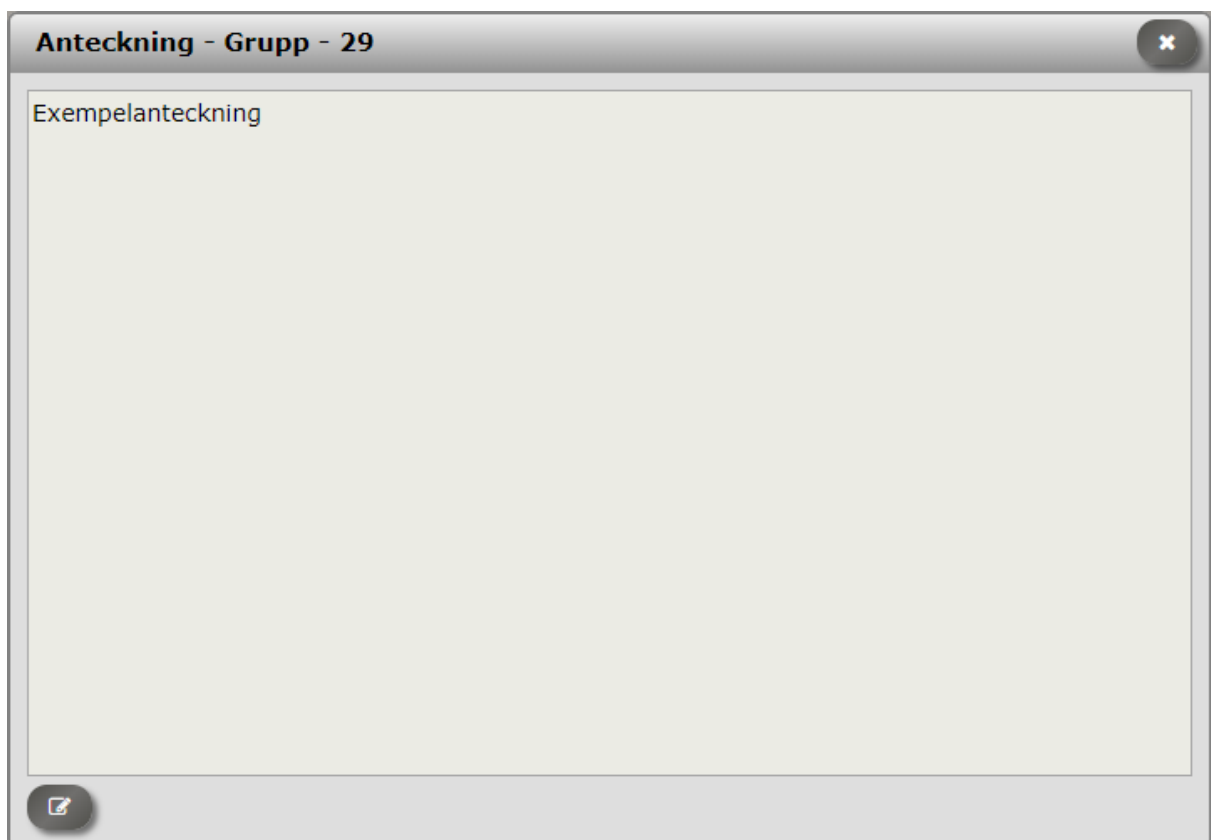
Stega bakåt i kalendern med knapparna År och Månad. Stega framåt med knapparna År och Månad. Nuvarande visar nuvarande månad.

Redigera

Tryck på för att byta till editeringsläge. Klicka på en dag som ska ändras, redigera sedan beskrivning och/eller dagtyp, och spara slutligen med Spara.

OBSERVERA att alla dagar måste sparas var för sig. Det går inte göra ändringar på flera dagar och sedan spara alla på en gång.

Anteckningar



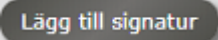
Anteckningar för objekt och grupper, samt extratext för larm, visas i en [dialog](#). I dialogens titel visas vad det är för typ av anteckning, samt namnet på gruppen eller objektet.

Se avsnittet [Objekt](#) för att se hur man öppnar en anteckning eller extratext för ett objekt.

Set avsnittet [System](#) för att se hur man öppnar en anteckning för en grupp

Redigera

Om klienten är uppkopplad mot ett Evo SCADA visas knappen . Tryck på den för att redigera texten.

 kan användas för att snabbt lägga till namnet på den inloggade användaren, samt datum och tid.

Tryck till sist på  för att spara.

Objektikoner

Objektikoner används i [listor](#) och [objektdialoger](#). De visar objektets typ samt dess status.

***OBSERVERA** att färgerna på dessa ikoner kan ändras via [teman](#). Följande färger är standard.*

Ikon	Beskrivning
	Analog in Fast gul vid normalt läge Växlar mellan gul och röd vid larm Växlar mellan gul och grå vid återgått larm Fast röd vid kvitterat larm
	Analog ut
	Manöver Fast ljusblå vid normalt läge  Fast mörkblå vid normalt läge  Växlar mellan blå och röd vid larm Växlar mellan blå och grå vid återgått larm Fast röd vid kvitterat larm
	Indikering Ljusgrön vid  Mörkgrön vid 
	Larm Fast vit vid normalt läge Växlar mellan vit och röd vid larm Växlar mellan vit och grå vid återgått larm Fast röd vid kvitterat larm
	Puls
	Styrkurva
	Villkor
	Regulator
	Tidkanal

Vanliga frågor

Webbplatsen kan inte nås

Testa följande:

1. Kontrollera att rätt adress har skrivits in i adressfältet.
2. (Skippa detta steg om uppkopplingen sker mot den lokala datorn.)
Testa att pinga enheten för att se att det finns nätverkskontakt med den.
3. Verifiera att det inte finns en IP-konflikt på nätverket. Detta kan exempelvis göras genom att koppla ur nätverkskabeln ur enheten och sedan pinga den igen. Om det fortfarande finns kontakt så är det någon mer enhet på nätverket som har samma IP-adress.
4. Kontrollera via aktivitetshanteraren att **lighttpd.exe** (process) har startat i enheten som klienten ansluts mot.
5. (Skippa detta steg om uppkopplingen sker mot den lokala datorn.)
Fråga nätverksadministratören om det finns några brandväggar i nätverket som hindrar kommunikation.
Vanligtvis används port **80** , men om uppkopplingen är mot en DHC som har Atlas och/eller Optimizer så används porten som angavs vid installationen av Evo SCADA på enheten. Om adressen är **https** (SSL/TLS) används port **443** .

Det står ”Servern kan inte nås” vid inloggning i webbklienten

Antingen har servern inte laddat klart ännu, eller så är den avstängd. Vänta en stund och testa igen. Kontrollera via aktivitetshanteraren att **EvoServer.exe** (process) har startat på enheten som klienten ansluts mot om det fortfarande inte fungerar.

Klienten fungerar inte

1. Om klienten tidigare fungerat men sedan blivit uppgraderad kan det hända att cachén i webbläsaren behöver rensas. Se webbläsarens information om hur man går till väga.
2. Uppdatera webbläsaren till senaste versionen eller byt till en annan. På en dator med Windows kan även Evo Client användas.
Se avsnittet [Val av webbläsare](#) för mer information.
3. Se till att Javascript tillåts att köra i webbläsaren.

Hur kvitteras ett larm?

Gå till [Larm](#)-fliken via huvudmenyn för att se alla aktiva larm.

Alternativt kan sökfunktionen användas för att hitta ett specifikt larm att kvittera.

Se avsnittet [Sök](#) för mer information.

OBSERVERA att en användare med behörighet att kvittera måste vara inloggad för att kvitteringen ska lyckas.

OBSERVERA att ett larm som är kvitteringsblockerat måste kvitteras

Hur läggs en ny användare till?

Se avsnittet [Användare](#) för mer information.

Hur skickas larm ut via e-post eller SMS?

1. Skapa först en användare för personen som ska ta emot larmet. Skapa sedan en mottagarenhet för e-post eller telefon (SMS) för den användaren.
Se avsnittet [Användare](#) för mer information.
2. Skapa en larmprofil som innehåller de larmklasser som ska skickas ut.
Se avsnittet [Larmprofiler](#) för mer information.
3. Se till att det finns en aktiverad larmtjänst som kan hantera typen av mottagarenhet.
Se avsnittet [Larmtjänster](#) för mer information.
4. Skapa en larmrutt som knyter ihop användaren, mottagarenheten och larmprofilen.
Se avsnittet [Larmrutter](#) för mer information.

Hur aktiveras/konfigureras drivare?

Detta görs i [Drivare](#) under fliken [Inställningar](#).

Avancerat

Parametrar i URL:en

Det finns funktioner i klienten som kan aktiveras genom att lägga till parametrar i URL:en. Detta görs genom att först lägga till `#` (hashtag) i slutet. Lägg sedan till en parameter genom att skriva dess namn följt av ett `=` (lika med-tecken). Avsluta med att skriva värdet för parametern.

Om flera parametrar anges ska det vara ett `&` (och-tecken) mellan dem.

Ett exempel på en hel URL med automatisk inloggning på webbservern:

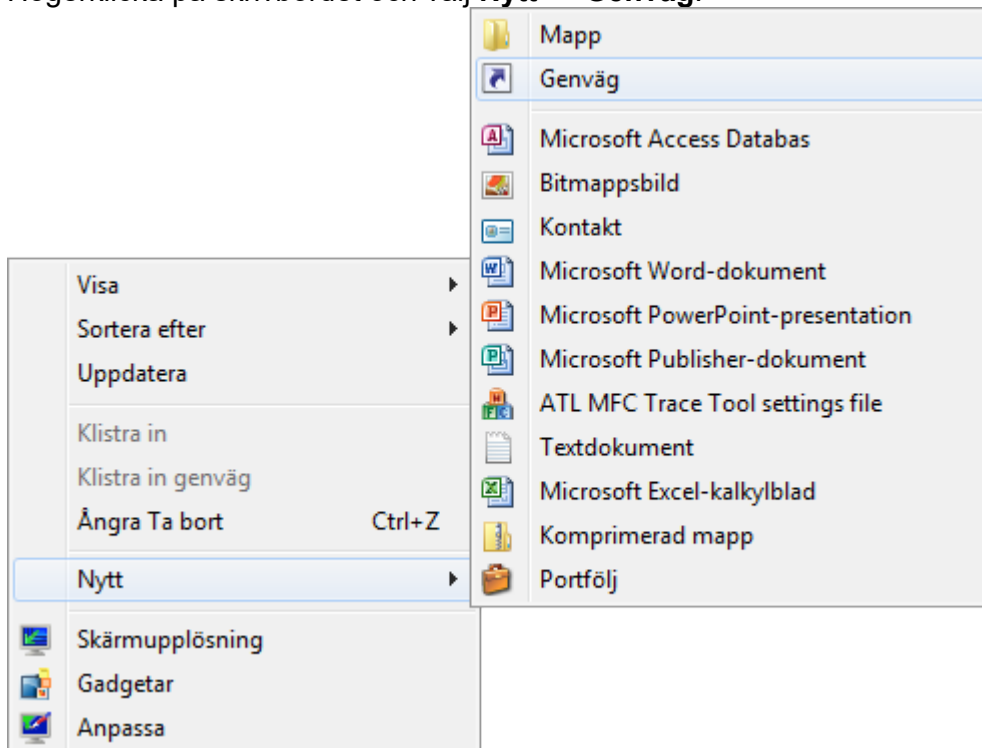
```
http://127.0.0.1/client/#webuser=Admin&webpass=Password
```

OBSERVERA att parametrarnas namn ska skrivas med endast gemener. Värdena till parametrarna, t.ex. lösenord, ska skrivas exakt som de är.

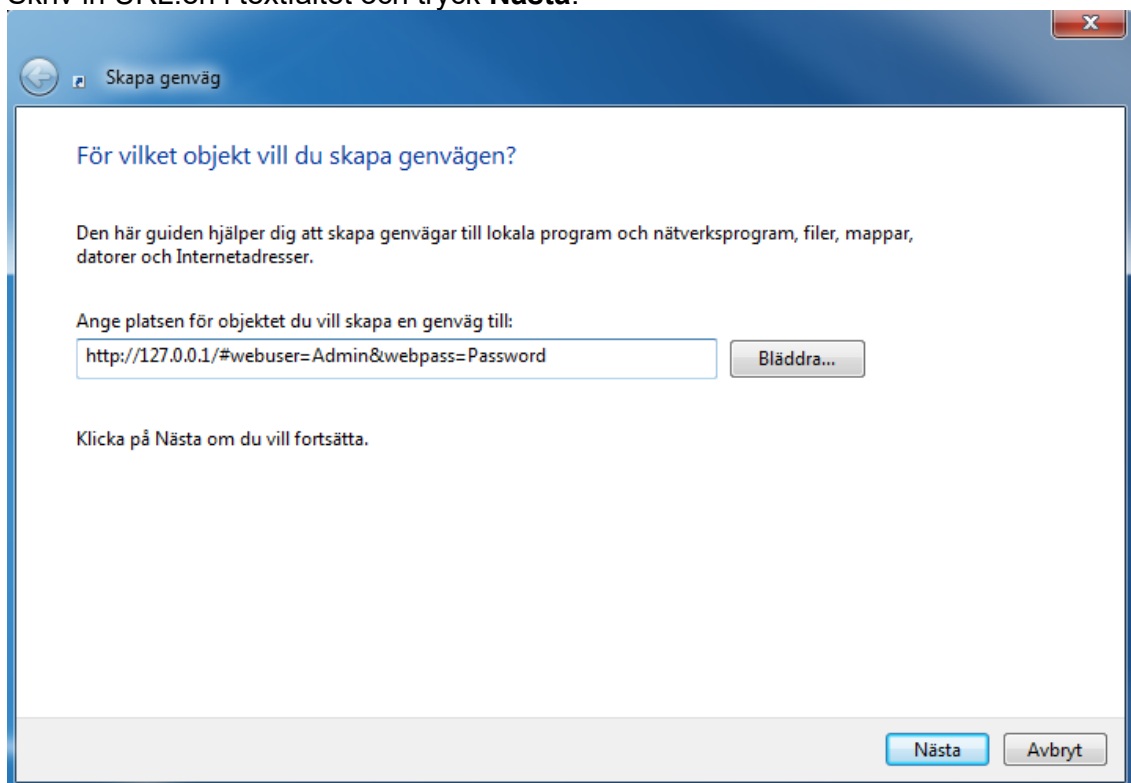
Genväg på skrivbordet

Det går att lägga en länk med parametrarna på skrivbordet. Följande instruktion gäller en Windows-dator.

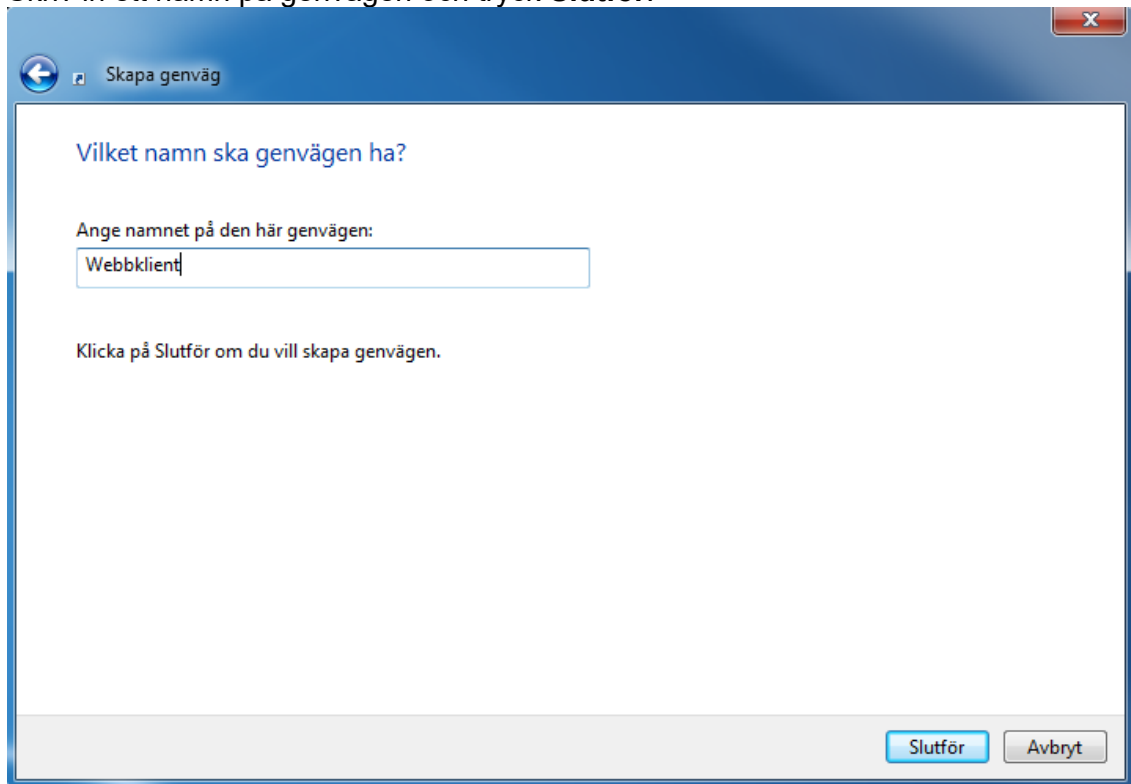
1. Högerklicka på skrivbordet och välj **Nytt** → **Genväg**.



2. Skriv in URL:en i textfältet och tryck **Nästa**.



3. Skriv in ett namn på genvägen och tryck **Slutför**.



4. Dubbelklicka genvägen för att öppna klienten.

Ingen meny

Klientens huvudmeny kan gömmas via parametern **nomenu** med värdet **1**. Undermenyn i [System](#) kan också tas bort med värdet **2** ifall man t.ex. endast vill se en flödesbild.

Inaktivera navigation

Det går att inaktivera knappar som öppnar [flikar](#) via parametern **nonav** med värdet **1**. Detta är tänkt att användas tillsammans med [Ingen meny](#) för att förhindra navigering till andra flikar.

Automatisk inloggning

Inloggningsuppgifter för klienten samt användarkonto kan anges för att t.ex. snabbt logga in via en länk på skrivbordet.

För att logga in automatiskt på klienten används parametrarna **webuser** samt **webpass**. Värdena för **webuser** och **webpass** är användarnamnet respektive lösenordet som angetts för enheten i ED10.

Se användarhandboken till ED10 för mer information.

Om inloggning sker på detta sätt kommer klienten att automatiskt försöka logga in igen ifall servern startar om (t.ex. efter en uppdatering av editeringen).

För att logga in automatiskt på ett användarkonto används parametrarna **user** samt **pass**. Värdena för **user** och **pass** är användarnamnet respektive lösenordet för en specifik användare. Användare skapas i fliken [Inställningar](#).

OBSERVERA att URL:en sparas i webbläsarens historik. Om hög säkerhet är nödvändig rekommenderas det därför inte att ange inloggningsuppgifter på detta sätt.